



Termini e Condizioni Sisal Poker Team Online

1. Introduzione

Sisal Poker Team Online è una promozione di Sisal Poker che prevede 5 classifiche trimestrali, a cui partecipano automaticamente tutti i giocatori in possesso di un conto di gioco Sisal Match Point.

Il nickname di ogni giocatore comparirà in classifica solo dopo che il giocatore stesso avrà disputato il primo torneo a denaro reale nel periodo della classifica in corso, per le classifiche basate sul gioco a torneo, e dopo che avrà disputato la prima mano di Poker Cash a denaro reale, per le classifiche basate sul Cash Game.

Dalla competizione sono esclusi i componenti del Sisal Poker Team Pro.

2. Durata

Tutte le classifiche avranno una durata di 3 mesi, ad eccezione della prima Classifica Cash Game, che durerà due mesi, dal 1 agosto 2011 al 30 settembre 2011.

Ad eccezione della Classifica Cash Game, la prima selezione avrà validità dal 1 Luglio al 30 settembre 2010; successivamente partiranno nuove classifiche dal 1 ottobre al 31 dicembre, e così via di 3 mesi in 3 mesi.

Le date usate per il calcolo dei risultati della promozione ed il periodo relativo a quando i giocatori possono guadagnare i Punti sono in CET (Central European Time - UTC/GMT +1 hour), questo vale per tutti i 12 mesi dell'anno, il Daylight saving time zone o CEST (Central European Summer Time) non viene usato. Questo significa che con l'entrata dell'ora legale l'arco temporale giornaliero di accumulo dei Punti va dalle 01:00:00 le 00:59:59 del giorno successivo.

3. Classifiche

Le classifiche saranno 5:

-Classifica Sit'n'go Holdem: Tornei Sit'n'go in modalità Texas Holdem da 5 o più giocatori a denaro reale

-Classifica Sit'n'go Omaha: Tornei Sit'n'go in modalità Pot Limit Omaha da 5 o più giocatori a denaro reale

-Classifica Heads Up: Tornei Sit'n'go in modalità Holdem o Omaha da 2 e 4 giocatori a denaro reale

-Classifica Tornei Multitable: Tornei Programmati in modalità Texas Holdem o Omaha a denaro reale

-Classifica Cash Game: Tavoli Poker Cash Game, qualsiasi combinazione di buy-in, tipologia di gioco e numero di giocatori al tavolo

3.1 Classifiche Sit'n'go Holdem – Sit'n'go Omaha – HeadsUp

Verrà stilata una classifica di giocatori ordinata per categorie e punteggio.

I giocatori possono rientrare nelle prime due categorie solo dopo aver superato le seguenti soglie di tornei giocati:

- 250 tornei per Sit'n'go Holdem e HeadsUp
- 100 tornei per Sit'n'go Omaha

Prima categoria: giocatori in utile, cioè che avranno conseguito vincite superiori ai buy-in pagati. Questi giocatori saranno ordinati in classifica per punteggio sulla base della seguente formula di calcolo:

$$\text{Total Profit} * (100\% + \text{Average ROI}) * (1 + (1 - \text{Average Stakes in Euro} / 100)) + \text{Games Played} * 0,75$$

dove:

- Con Total profit si intendono le vincite totali conseguite nei Sit'n'Go giocati, al netto dei buy-in pagati per gli stessi tornei.
- Con Games Played si intendono il numero di Sit'n'Go a denaro reale giocati
- Con Average Stakes si intende il buy-in medio dei Sit'n'Go a denaro reale giocati
- Con Average ROI si intende il rapporto fra Total profit e il totale dei buy-in pagati in Sit'n'go

Al fine della posizione in classifica, i giocatori a pari merito saranno ordinati per Total profit, in caso di ulteriore pari merito per ROI, in caso di ulteriore pari merito per tornei giocati, in caso di ulteriore pari merito



per totale dei buy-in pagati, in caso di ulteriore pari merito per data e ora di primo accesso al software di gioco Sisal Poker

Seconda categoria: giocatori in negativo, cioè che hanno conseguito vincite totali inferiori ai buy-in pagati. Questi giocatori saranno ordinati in classifica al di sotto dei giocatori della prima categoria, sulla base del totale dei buy-in pagati.

Al fine della posizione in classifica, i giocatori a pari merito saranno ordinati per Numero di tornei giocati, in caso di ulteriore pari merito per data e ora di primo accesso al software di gioco Sisal Poker

Terza categoria: giocatori che non hanno raggiunto la soglia minima richiesta di tornei giocati.

All'interno della categoria, i giocatori saranno ordinati dando priorità ai giocatori in utile, come avviene tra prima e seconda categoria.

3.2 Classifica Tornei Multitable

Verrà stilata una classifica di giocatori ordinata per categoria e per punteggio.

I giocatori possono rientrare nella prima categoria solo dopo aver superato la soglia minima di 30 tornei Multitable giocati.

Prima categoria: la classifica verrà stilata per punteggio sulla base della seguente formula di calcolo:

$$\text{Punti} = (\text{Montepremi})^{1/2} / (\text{Posizione}+1)^{3/5}$$

Seconda categoria: giocatori che non hanno raggiunto la soglia minima richiesta di tornei giocati.

All'interno della categoria, i giocatori saranno ordinati per punteggio come nella categoria precedente.

In ogni torneo saranno considerati per l'attribuzione dei punti i **top 20%** della classifica, per esempio in un torneo a denaro reale con 500 partecipanti, i primi 100 riceveranno i punti sulla base della formula; gli altri riceveranno zero punti, ma il torneo sarà comunque considerato per il raggiungimento della soglia minima.

Ai fini della classifica non saranno validi i tornei privati, ad eccezione del Gran Sabato e dei relativi satelliti; non sarà valido anche il torneo Freeroll Campionato Multitable.

I giocatori a pari merito saranno ordinati per totale buy-in speso in tornei, in caso di ulteriore pari merito per numero di tornei disputati, in caso di ulteriore pari merito per data e ora di primo accesso al software di gioco Sisal Poker.

3.3 Classifica Cash Game

Verrà stilata un'unica classifica, che raggrupperà i risultati di gioco conseguiti su qualsiasi tavolo Cash Game a denaro reale, a prescindere dalle caratteristiche di gioco (tipologia di gioco e puntata, livelli dei bui, numero di giocatori, velocità).

I giocatori prenderanno parte alla classifica ordinati in due categorie, dove le prime posizioni verranno prese dai giocatori appartenenti alla Prima categoria, e solo esauriti questi, seguiranno i giocatori appartenenti alla seconda categoria, ordinati secondo i criteri seguenti:

.

Prima categoria: comprende tutti i giocatori che avranno avuto un profitto (vincite nette maggiori di zero) ai tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento.

La classifica verrà stilata per punteggio sulla base della seguente formula di calcolo:

$$\text{Punti} = ((\text{Vincite nette totali} / \text{Media dei grandi bui}) / \text{Numero di mani giocate}) \times 100^{1/2} \times \text{Status Match Points accumulati giocando ai tavoli Cash Game}$$

Dove i termini utilizzati hanno i seguenti significati:

- *Vincite nette totali:* la somma della differenza fra quanto vinto e quanto puntato in ogni singola mano giocata a Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento



- *Media dei grandi bui*: Media dei grandi bui, per i tavoli No Limit e Pot Limit, e delle Big Bet (doppio del grande buio) per i tavoli Limit, di tutte le mani giocate a tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento
- *Numero di mani giocate*: Numero di mani giocate a tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento in cui si sono ricevute delle carte personali (pocket cards), a prescindere che si siano messi dei soldi nel piatto o meno
- *Status Match Points*: Somma di tutti gli Status Match Points accumulati giocando a tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento

Seconda categoria: giocatori che non avranno conseguito un profitto (vincite nette minori di zero) ai tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento.

All'interno della categoria, i giocatori saranno ordinati in ordine decrescente per numero di Status Match Points accumulati giocando ai tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento.

I giocatori a pari merito saranno ordinati per il totale degli Status Match Points accumulati giocando a tavoli Cash Game a denaro reale nel periodo di riferimento, in caso di ulteriore pari merito per Vincite nette totali, in caso di ulteriore pari merito per Numero di mani giocate, in caso di ulteriore pari merito per data e ora di primo accesso al software di gioco Sisal Poker.

4. Vincitori e premi

Al termine di ciascuno dei 3 mesi di selezione, Sisal Poker ufficializzerà la classifica e proclamerà i 5 vincitori delle classifiche.

I vincitori riceveranno 10.000€ di bonus poker progressivo, che dovranno sbloccare nei successivi 3 mesi con le regole di erogazione del bonus progressivo normalmente utilizzate da Sisal Poker.

I vincitori saranno inoltre pubblicati sul sito sisalpoker.it nell'apposita area Team Online.

Nel caso in cui lo stesso giocatore risulti vincitore di 2 o più classifiche, verrà proclamato vincitore nella classifica in cui avrà accumulato con il punteggio finale il maggior distacco in percentuale sul secondo classificato; nell'altra classifica verrà proclamato vincitore il secondo classificato.

Uno stesso giocatore può confermarsi vincitore della stessa classifica, se nei successivi 3 mesi risulta nuovamente al primo posto.