

## BASKET

Ai fini della refertazione, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento. Si declina ogni responsabilità su eventuali variazioni regolamentari (tempo di gioco, numero sostituzioni, numero game nel set, ecc.) attuate dalle federazioni e/o dagli organizzatori della manifestazione, la cui conoscenza sarà cura del cliente: in questi casi non è quindi previsto alcun rimborso della scommessa.

Per scommesse di tipo lista, se l'atleta/giocatore non scende in campo, le scommesse accettate su di lui sono considerate perdenti e quindi, in questo caso, non è previsto il rimborso della scommessa.

### 1 TEMPO/FINALE 1X2

Occorre pronosticare l'esito del primo tempo ed il risultato finale, al termine dei tempi regolamentari, assegnando un pronostico ad ognuno dei due tempi di gioco. Con l'esito X si pronostica la parità tra le due squadre, senza alcuno scarto di punteggio.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### COMBO T/T + U/O

Occorre pronosticare il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale della partita e sull'Under/Over. Sono possibili 4 esiti:

l'esito 1 pronostica la vittoria della squadra in casa con un punteggio inferiore alla soglia definita.

l'esito 2 pronostica la vittoria della squadra in casa con un punteggio superiore alla soglia definita.

l'esito 3 pronostica la vittoria della squadra in trasferta con un punteggio inferiore alla soglia definita.

l'esito 4 pronostica la vittoria della squadra in trasferta con un punteggio superiore alla soglia definita.

Il risultato fa riferimento ai tempi supplementari inclusi.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### 1X2 – PRIMO TEMPO SENZA MARGINI

Occorre pronosticare con quale esito terminerà il primo tempo (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco). Con l'esito 1 si pronostica la vittoria della squadra in casa, con l'esito 2 si pronostica la vittoria della squadra in trasferta, con l'esito X si pronostica la parità tra le due squadre.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 (3 PUNTI)**

Occorre pronosticare il risultato al termine della partita di riferimento, eventuali tempi supplementari inclusi, secondo la norma seguente:

- segno 1: vittoria della squadra in casa con scarto maggiore o uguale a 4 punti;
- segno x: vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 3 punti;
- segno 2: vittoria della squadra in trasferta con scarto maggiore o uguale a 4 punti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 (3 PUNTI) PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare il risultato al termine del primo tempo (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco), secondo la norma seguente:

- segno 1: vittoria della squadra in casa con scarto maggiore o uguale a 4 punti;
- segno x: vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 3 punti;
- segno 2: vittoria della squadra in trasferta con scarto maggiore o uguale a 4 punti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 (5 PUNTI) PRIMO QUARTO**

Occorre pronosticare il risultato al termine del primo quarto, secondo la norma seguente:

- segno 1: vittoria della squadra in casa con scarto maggiore o uguale a 6 punti;
- segno x: vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 5 punti;
- segno 2: vittoria della squadra in trasferta con scarto maggiore o uguale a 6 punti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della

manifestazione di riferimento.

### **1X2 (5 PUNTI) PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare il risultato al termine del primo tempo (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco), secondo la norma seguente:

- segno 1: vittoria della squadra in casa con scarto maggiore o uguale a 6 punti;
- segno x: vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 5 punti;
- segno 2: vittoria della squadra in trasferta con scarto maggiore o uguale a 6 punti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 + PARI/DISPARI**

Occorre pronosticare nella partita di riferimento, tempi supplementari inclusi, il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale 1X2 e sul pari/dispari. Il segno X è inteso come la vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 5 punti. Sono possibili 6 esiti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 + U/O**

Occorre pronosticare, nella partita di riferimento, tempi supplementari inclusi, il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale 1X2 e sull' Under/Over indicato.

Il segno X è inteso come la vittoria di una delle squadre con scarto minore o uguale a 5 punti. Sono possibili 6 esiti: 1 + Under; 1 + Over; X + Under; X + Over; 2 + Under; 2 + Over.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 BASKET CON MARGINE (1X2 BASKET)**

Occorre pronosticare lo scarto di punteggio che ci sarà tra le due squadre alla fine dei tempi supplementari.

- Con il segno "1" si pronostica la vittoria della squadra di casa con uno scarto di almeno 6 punti.

- Con il segno “X” si intende la vittoria di una delle due squadre con uno scarto pari o inferiore a 5 punti.
- Con il segno “2” si pronostica la vittoria della squadra ospite con uno scarto di almeno 6 punti.

### **1X2 BASKET SENZA MARGINE (ESITO INCONTRO 1X2)**

Occorre pronosticare con quale esito termineranno i tempi regolamentari della partita di riferimento.

Con l'esito “1” si pronostica la vittoria della squadra di casa.

Con l'esito “X” si pronostica la parità tra le due squadre.

Con l'esito “2” si pronostica la vittoria della squadra in trasferta.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 - QUARTO X CON MARGINE**

Occorre pronosticare con quale esito terminerà il quarto indicato.

Con l'esito 1 si pronostica la vittoria della squadra in casa con un margine superiore a 2 punti.

Con l'esito X si pronostica la parità tra le due squadre o una differenza di punti inferiore o uguale a 2 punti.

Con l'esito 2 si pronostica la vittoria della squadra in trasferta con un margine superiore a 2 punti.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **1X2 - QUARTO X SENZA MARGINE**

Occorre pronosticare con quale esito terminerà il quarto indicato.

Con l'esito 1 si pronostica la vittoria della squadra in casa.

Con l'esito X si pronostica la parità tra le due squadre.

Con l'esito 2 si pronostica la vittoria della squadra in trasferta.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **ATLETA PARTECIPA ALLA MANIFESTAZIONE ENTRO DATA X**

Occorre pronosticare se il giocatore indicato parteciperà alla manifestazione di riferimento (Si/No) entro una data X.

Per partecipazione, si intendono i giocatori effettivamente scesi in campo nella manifestazione indicata.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **ATLETA VINCE LA MANIFESTAZIONE ENTRO DATA X**

Occorre pronosticare se il giocatore indicato vincerà la manifestazione di riferimento (Si/No) entro una data X.

Ai fini della scommessa, si specifica che il giocatore dovrà essere parte della squadra al momento della vittoria.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **COMBO T/T HANDICAP + U/O**

Occorre pronosticare il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale della partita e sull'Under/Over indicato. Sono possibili 4 esiti:

l'esito "1" pronostica la vittoria della squadra in casa, considerando l'handicap assegnato alla squadra favorita, con un punteggio inferiore alla soglia definita.

l'esito "2" pronostica la vittoria della squadra in casa, considerando l'handicap assegnato alla squadra favorita, con un punteggio superiore alla soglia definita.

l'esito "3" pronostica la vittoria della squadra in trasferta, considerando l'handicap assegnato alla squadra favorita, con un punteggio inferiore alla soglia definita.

l'esito "4" pronostica la vittoria della squadra in trasferta, considerando l'handicap assegnato alla squadra favorita, con un punteggio superiore alla soglia definita.

Il risultato fa riferimento ai tempi supplementari inclusi.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **ENTRAMBE SQUADRE PIU' DI X SI/NO**

Occorre pronosticare se entrambe le squadre segneranno un numero di punti superiore ad un valore prestabilito (esito SI) o meno (esito NO) nel corso della partita di riferimento, tempi supplementari inclusi. Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **FINALE SI/NO**

Occorre pronosticare se, entro la data proposta, la squadra indicata si qualificherà (Si) o meno (No) alla finale dell'avvenimento relativo alla manifestazione.

Esempio:

- NBA.  
Golden St. Warriors Finalista S/N - Finali di Western Conference 2017.  
(14/05/2017).  
Esito scommessa: Si.
- NBA.  
Golden St. Warriors Finalista S/N - Finali NBA 2017.  
(01/06/2017).  
Esito scommessa: Si.  
<http://www.nba.com/video/2017/06/12/0041600405-cle-gsw-gm5-recap>
- Serie A.  
Virtus Bologna Finalista S/N - entro il 2020.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **GIOCATORE CAMBIA SQUADRA INFO AGG (LEGABILE)**

Occorre pronosticare se, alla data indicata nell'avvenimento, il giocatore proposto cambierà squadra di appartenenza rispetto a quella in cui ha militato prima della data stessa.

Esempio:

Speciali Giocatori/Speciali Basket

NBA.

Lebron James – Cambia Squadra (S/N) al 01/03/2018.

Con l'esito "Si" si pronostica che il giocatore indicato, dalla data X, giocherà per una squadra diversa rispetto a quella nella quale ha giocato prima della data X.

Con l'esito "No" si pronostica che il giocatore indicato, dalla data X, non giocherà per una squadra diversa rispetto a quella con la quale ha giocato prima della data X.

La scommessa sarà considerata perdente anche nell'eventualità in cui il giocatore indicato dovesse ritirarsi dalle competizioni.

Per questa tipologia di scommessa verrà specificata la data limite (data X) entro cui dovrà avvenire l'evento indicato.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni farà fede il comunicato ufficiale diramato dai club.

### **GIOCATORE TRIPLA DOPPIA SI/NO**

Occorre pronosticare se il giocatore indicato farà la tripla doppia (Si) o meno (No) nell'incontro di riferimento.

Ai fini della scommessa, si specifica che il giocatore indicato dovrà effettuare nello stesso incontro, le tre seguenti azioni:

- almeno 10 punti
- almeno 10 assist
- almeno 10 rimbalzi

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **GIOC. X PARTECIPA ALL STAR GAME**

Occorre pronosticare se il giocatore X farà parte di una delle squadre composte dai migliori giocatori della manifestazione di riferimento.

Sono previsti 2 possibili esiti:

- Con l'esito "SI" si pronostica che il giocatore X parteciperà alla manifestazione di riferimento;
- Con l'esito "NO" si pronostica che il giocatore X non parteciperà alla manifestazione di riferimento.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale delle relative manifestazioni di riferimento.

#### **MARCATORE 1X2 BASKET**

Occorre pronosticare chi tra due giocatori, per un determinato incontro, ottiene un maggior numero di punti. Gli esiti possibili di scommessa sono 3:

- Con il segno 1 si pronostica il maggior punteggio per il primo giocatore proposto.
- Con il segno X si pronostica la parità di punteggio tra i due giocatori proposti.
- Con il segno 2 si pronostica il maggior punteggio per il secondo giocatore proposto.

La validità della scommessa è subordinata all'iscrizione di entrambi i giocatori nella lista/referto dell'incontro; in caso contrario si procederà al rimborso.

Inoltre, si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **MARCATORI 1X2 MANIFESTAZIONE**

Occorre pronosticare quale sarà il giocatore che, al termine della manifestazione di riferimento,

avrà realizzato il maggior numero di punti. Sono previsti 3 possibili esiti:

- Con l'esito "1" si pronostica che il giocatore che avrà realizzato più punti, nella manifestazione di riferimento, sarà il primo giocatore proposto.
- Con l'esito "X" si pronostica che il numero dei punti realizzati dai giocatori partecipanti alla manifestazione di riferimento risulterà in pareggio.
- Con l'esito "2" si pronostica che il giocatore che avrà realizzato più punti, nella manifestazione di riferimento, sarà il secondo giocatore proposto.

Nel caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto, si procederà al rimborso qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale delle relative manifestazioni di riferimento. Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

### **MARGINE VITTORIA 7 ESITI**

Bisogna pronosticare l'intervallo dello scarto di punti che ci sarà fra le due squadre al termine di eventuali tempi supplementari, scegliendo tra le seguenti 7 fasce:

- 1) 1-5
- 2) 6-10
- 3) 11-15
- 4) 16-20
- 5) 21-25
- 6) 26-30
- 7) >30

### **MARGINE VITTORIA 12 ESITI**

Si scommette sul margine con il quale una delle due squadre batte l'altra al termine dei tempi supplementari, scegliendo fra 6 fasce predefinite offerte per ciascuna squadra:

- 1) A1-5
- 2) A6-10
- 3) A11-15
- 4) A16-20
- 5) A21-25
- 6) A+26
- 7) B1-5
- 8) B6-10
- 9) B11-15
- 10) B16-20
- 11) B21-25
- 12) B+26



### **MIGLIOR MARCATORE PARTITA**

Occorre pronosticare quale giocatore effettua il maggior numero di punti nell'incontro di riferimento. Il risultato fa riferimento ai tempi supplementari inclusi.

In caso di ex – aequo la quota verrà divisa in base al numero di selezioni in parità

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **PARI/DISPARI**

La scommessa consiste nell'individuare se la somma totale dei punti realizzati al termine dell'incontro, tempi supplementari inclusi, è un numero pari o dispari.

### **PARI/DISPARI CASA PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa alla fine del primo tempo di una partita sarà pari o dispari (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco).

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **PARI/DISPARI CASA QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa alla fine del quarto indicato di una partita sarà pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **PARI/DISPARI OSPITE QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite alla fine del quarto indicato di una partita sarà pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **PARI/DISPARI OSPITE PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite alla fine del primo tempo di una partita sarà pari o dispari (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei primi due quarti di gioco).

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **PARI/DISPARI PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti dell'incontro di riferimento al termine del primo tempo, sarà pari o dispari (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco).

Nel caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto, si procederà al rimborso qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale delle relative manifestazioni di riferimento. Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

#### **PARI/DISPARI QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma totale dei punti realizzati al termine del quarto indicato di una partita sarà pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **PARI/DISPARI TEAM 1**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa alla fine della partita, tempi supplementari inclusi, sarà pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **PARI/DISPARI TEAM2**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite alla fine della partita, tempi supplementari inclusi, sarà pari o dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **PASSAGGIO TURNO**

Occorre pronosticare quale tra le due squadre in competizione passerà al turno successivo

della manifestazione.

### **POSSIBILE FINALE**

Occorre pronosticare quale accoppiata di squadre, tra quelle proposte, disputerà la finale indicata della manifestazione di riferimento.

E' prevista la voce "Altro" che contempla tutti gli esiti non espressamente indicati nella lista.

Esempio:

Possibile finale di Conference:

- USA – NBA Western Conference 2017.  
*Golden St. Warriors - San Antonio Spurs.*  
*Golden St. Warriors - Houston Rockets.*  
*Utah Jazz - Oklahoma Thunder.*  
*L.A. Clippers - Memphis Grizzlies.*  
*Altro.*
- USA – NBA Eastern Conference 2017.  
*Boston Celtics - Cleveland Cavaliers.*  
*Boston Celtics - Indiana Pacers.*  
*Atlanta Hawks - Toronto Raptors.*  
*Chicago Bulls - Milwaukee Bucks.*  
*Altro.*

Possibile finale NBA 2016:

- USA – NBA finals  
*Golden St. Warriors - Cleveland Cavaliers.*  
*Houston Rockets - Boston Celtics.*  
*San Antonio Spurs - Toronto Raptors.*  
*Oklahoma Thunder - Cleveland Cavaliers.*  
*Altro.*

Possibile finale PlayOff Serie A 2017/2018:

- Grissin Bon Reggio Emilia - Virtus Bologna.*
- Grissin Bon Reggio Emilia - Sidigas Avellino.*
- MIA Cantù - EA7 Emporio Armani Milano.*
- Enel Brindisi - Grissin Bon Reggio Emilia.*
- Altro.*

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati della manifestazione di riferimento.

### **PRIMA SCELTA DRAFT NBA**

Occorre pronosticare quale giocatore, tra quelli indicati, sarà eletto prima scelta assoluta del Draft NBA entro la data specificata nell'avvenimento.

E' presente l'esito Altro.

Esempio:

NBA.

- Prima scelta Draft NBA 2018.

*Lista di nomi / Altro.*

<http://www.espn.com/nba/draft/news>.

Se il giocatore presente nella lista si dovesse ritirare dal draft, le scommesse accettate su di lui saranno considerate perdenti e quindi, in questo caso, non sarà previsto il rimborso della scommessa.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **PRIMO MARCATORE**

Occorre pronosticare quale giocatore segnerà il primo o i primi punti di un incontro, (tiri liberi inclusi) eventuali supplementari esclusi. Sarà presente l'esito altro.

Se un giocatore presente nella lista non scenderà in campo, le scommesse accettate su di lui saranno considerate perdenti e quindi, in questo caso, non sarà previsto il rimborso della scommessa. Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale delle manifestazioni di riferimento. Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

### **PROSSIMA SQUADRA GIOCATORE X**

Occorre pronosticare quale sarà, alla data proposta, la prossima squadra del giocatore indicato nell'avvenimento.

Esempio:

- NBA.

Prossima squadra LeBron James.

*Lista di nomi / Altro / Nessuno.*

Boston Celtics.

Cleveland Cavaliers.

Toronto Raptors.

Altro.

Nessuno.

Esito scommessa: Cleveland Cavaliers.

<http://it.global.nba.com/teams/#!/cavaliers>

La voce "Altro" contempla tutti gli esiti non espressamente indicati nella lista.

La voce “Nessuna”, se presente, indica che il giocatore proposto non cambierà nessuna squadra (la voce “Nessuna” può essere omessa nel caso in cui nella lista sarà inserita la squadra di appartenenza del giocatore all’inizio della sessione di mercato).

Per questa tipologia di scommessa verrà specificata la data limite entro cui dovrà avvenire l’evento indicato.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, farà fede il comunicato ufficiale diramato dai club e dalle principali agenzie di stampa.

### **QUALIFICATA AI PLAYOFF**

Occorre pronosticare se, entro la data specificata nell’avvenimento, la squadra proposta otterrà un piazzamento utile per qualificarsi (Si) o meno (No) ai play-off al termine della regular season della manifestazione di riferimento.

Esempio:

- USA - NBA.

Miami Heat - Qualificata ai Play off (S/N) entro il 2019.

Con l’esito “Si” si pronostica che, entro il 2019, la squadra dei Miami Heat sarà una delle 8 squadre della Eastern Conference che si qualificherà ai Play off della post-season per tentare di raggiungere le finali di NBA.

Con l’esito “No” si pronostica che i Miami Heat non si qualificheranno ai Play off, entro il 2019.

- USA - NBA.

Los Angeles Lakers - Qualificata ai Play off (S/N) entro il 2019.

Con l’esito “Si” si pronostica che, entro il 2019, la squadra dei Los Angeles Lakers sarà una delle 8 squadre della Western Conference che si qualificherà ai Play off della post-season per tentare di raggiungere le finali di NBA.

Con l’esito “No” si pronostica che i Lakers non si qualificheranno ai Play off, entro il 2019.

- Italia - I Divisione.

Basket Brescia Leonessa - Qualificata ai Play off (S/N) nella stagione 2017/2018.

In caso di parità di punti tra due o più squadre al termine del campionato, si terrà conto della classifica diramata dall’organizzatore della manifestazione di riferimento.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall’organizzatore della manifestazione.

### **QUALIFICATO S/N**

Occorre pronosticare se, entro la data specificata nell’avvenimento, la squadra indicata otterrà un piazzamento utile per qualificarsi (Si) o meno (No) alla Coppa Nazionale di riferimento.

Esempio:

- Italia - Serie A:

Virtus Bologna - Qualificata (S/N) in Coppa Italia (Final 8) al 14/01/2018.

In caso di parità di punti tra due o più squadre, si terrà conto della classifica diramata dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

Nel caso in cui una manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **RETROCESSA SI/NO**

Occorre pronosticare se, entro la stagione specificata nell'avvenimento, la squadra indicata verrà retrocessa (Si) o meno (No) nella categoria inferiore, tenendo conto anche di eventuali payout.

Ai fini della scommessa, si considera il risultato realizzato sul campo; successive decisioni disciplinari che comportano l'alterazione del risultato, non saranno prese in considerazione. In caso di parità di punti tra due o più squadre, si terrà conto della classifica diramata dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

Esempio:

Serie A (2015/2016).

- Retrocessa Si/No.

Virtus Bologna retrocessa (S/N).

<http://web.legabasket.it/stand/complete.phtml?from=2015&serie=1&fromround=14400&toround=14429&oldlea=221>

Esito scommessa: si.

Nel caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto, si procederà al rimborso qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **RISULTATO ESATTO SERIE 3/5**

Occorre pronosticare il risultato esatto di una serie di incontri, al meglio di 5 partite, tra le due squadre indicate. Sono possibili 6 esiti.

Con l'esito 1 si pronostica che la squadra A non vincerà alcuna partita e la squadra B ne vincerà 3.

Con l'esito 2 si pronostica che la squadra A vincerà 3 partite e la squadra B non ne vincerà alcuna.

Con l'esito 3 si pronostica che la squadra A vincerà 1 partita e la squadra B ne vincerà 3.

Con l'esito 4 si pronostica che la squadra A vincerà 3 partite e la squadra B ne vincerà 1.

Con l'esito 5 si pronostica che la squadra A vincerà 2 partite e la squadra B ne vincerà 3.

Con l'esito 6 si pronostica che la squadra A vincerà 3 partite e la squadra B ne vincerà 2.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto







Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **SQUADRA VINCE LA MANIFESTAZIONE ENTRO DATA X**

Occorre pronosticare se la squadra indicata vincerà la manifestazione di riferimento (Si/No) entro una data X.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **TEMPI SUPPLEMENTARI SI/NO**

Occorre pronosticare, se l'incontro di riferimento terminerà entro i tempi regolamentari oppure sarà necessaria la disputa dei tempi supplementari.

Sono previsti 2 possibili esiti:

1. con l'esito SI si pronostica che l'incontro si concluderà ai tempi supplementari ;
2. con l'esito NO si pronostica che l'incontro non si concluderà ai tempi supplementari, ma hai tempi regolamentari

Nel caso di avvenimento non disputato o definitivamente interrotto, si procederà al rimborso qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale delle relative manifestazioni di riferimento. Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

### **T/T CON HANDICAP**

La scommessa consiste nel pronosticare la squadra che vincerà l'incontro, compresi eventuali tempi supplementari, considerando l'handicap (espresso in punti) assegnato ad una delle due squadre.

Il valore di handicap se positivo dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra di casa, se negativo dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra ospite.

ES:

SQUADRA CASA	SQUADRA OSPITE	HANDICAP	RISULTATO FINALE	RISULTATO SCOMMESSA	ESITO FINALE
Boston	Chicago	(1,5)	4-3	2-3	2
Detroit	Texas	(-1,5)	3-4	3-2	1

### **T/T HANDICAP MARCATORI**

Occorre pronosticare chi effettuerà, tra due giocatori, il maggior numero di punti durante l'incontro, tempi supplementari inclusi, tenendo in considerazione l'handicap assegnato al giocatore favorito.

Calcola l'esito della scommessa sottraendo il valore dell'handicap dal punteggio del giocatore a cui è stato assegnato.

Esempio: Belinelli-Gasol 23-22, handicap di 1,5 punti a Belinelli.

Il risultato valido per la scommessa è: Belinelli  $23-1,5=21,5$  ; Gasol 22. Il segno è 2.

La validità della scommessa è subordinata all'iscrizione di entrambi i giocatori nella lista/referto dell'incontro; in caso contrario si procederà al rimborso.

Inoltre, si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **T/T HANDICAP NEL QUARTO**

Occorre pronosticare la squadra che vincerà al termine del quarto indicato, considerando l'handicap assegnato ad una delle due squadre.

Calcola l'esito della scommessa sottraendo il valore dell'handicap dal punteggio della squadra cui è stato assegnato.

Il valore di handicap:

- se positivo, dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra di casa;
- se negativo, dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra ospite.

Esempio:

NBA > Golden State Warriors - Cleveland Cavaliers (13.06.2017).

- T/T Handicap 1° quarto:  
Golden State Warriors - Cleveland Cavaliers.  
Risultato 1° quarto: 33-37.  
H (-4,5).  
Risultato scommessa: 33-32,5.  
Esito finale: 1.
- T/T Handicap 4° quarto:  
Golden State Warriors - Cleveland Cavaliers.  
Risultato 4° quarto: 31-27.  
H (4,5).  
Risultato scommessa: 26,5-27.  
Esito finale: 2.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **T/T HANDICAP PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare la squadra che vincerà al termine del primo tempo (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco), considerando l'handicap assegnato ad una delle due squadre.

Il valore di handicap se positivo dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra di casa, se negativo dovrà essere sempre sottratto al punteggio della squadra ospite.

ES:

SQUADRA CASA	SQUADRA OSPITE	HANDICAP	RISULTATO FINALE	RISULTATO SCOMMESSA	ESITO FINALE
Cleveland	Chicago	(2,5)	30-28	27-28	2
New York	Houston	(-2,5)	28-30	28-27	1

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento

### **T/T RISULTATO "X"/QUARTO**

La scommessa consiste nel pronosticare l'esito finale di un determinato quarto di gioco. Con il segno 1 si pronostica la vittoria della prima squadra proposta, con il segno 2 la vittoria della seconda squadra proposta. La scommessa va a rimborso in caso di pareggio. Per i quarti di gioco successivi al primo, si fa riferimento, ai fini della certificazione della scommessa, al risultato realizzato sul campo in quel quarto di gioco. In caso di sospensione di una partita, si procede al rimborso delle scommesse relative al quarto di gioco o ai quarti di gioco non conclusi.

### **TESTA A TESTA RISULTATO**

Occorre pronosticare quale delle due squadre vincerà l'incontro, compresi eventuali tempi supplementari. Per alcune manifestazioni nelle quali non sono previsti eventuali tempi supplementari la scommessa andrà a rimborso in caso di pareggio. Nel caso in cui una o più manifestazioni, per qualsiasi ragione, non dovessero concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata

### **U/O ASSIST GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, al termine dell'incontro, il numero totale di assist realizzati dal giocatore indicato nell'avvenimento sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **U/O NUMERO VITTORIE SQUADRA**

Occorre pronosticare se il numero di vittorie della squadra indicata nell'avvenimento, durante la stagione regolare del campionato oggetto di scommessa, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **U/O PUNTI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, al termine dell'incontro, la somma dei punti realizzati dal giocatore indicato nell'avvenimento sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **U/O RIMBALZI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, al termine dell'incontro, il numero totale di rimbalzi recuperati dal giocatore indicato nell'avvenimento sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **U/O TIRI DA 3 EFFETTUATI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, nell'incontro di riferimento, il numero totale di tiri da 3 effettuati dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **U/O TIRI DA 3 SEGNATI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, nell'incontro di riferimento, il numero totale di tiri da 3 segnati dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **U/O TIRI LIBERI EFFETTUATI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, nell'incontro di riferimento, il numero totale di tiri liberi effettuati dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **U/O TIRI LIBERI SEGNATI GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, nell'incontro di riferimento, il numero totale di tiri liberi segnati dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **U/O TRIPLE DOPPIE GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, al termine della fase specificata della manifestazione di riferimento, il numero totale di triple doppie realizzate dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Per numero totale di triple doppie si intende le volte che il giocatore indicato avrà effettuato nello stesso incontro, tempi supplementari inclusi, le tre seguenti azioni:

- almeno 10 punti.
- almeno 10 assist.
- almeno 10 rimbalzi.

Esempio:

NBA.

- U/O 41.5 Triple Doppie Russell Westbrook - Regular Season 2017/2018.  
<https://sport.sky.it/nba/fotogallery/2017/03/29/nba-westbrook-tutte-le-triple-doppie-del-record.html>.

Se il giocatore oggetto di scommessa non prenderà parte alla manifestazione di riferimento, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **U/O STOPPATE GIOCATORE**

Occorre pronosticare se, nell'incontro di riferimento, il numero totale di stoppate effettuate dal giocatore indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Ai fini della scommessa sono inclusi eventuali tempi supplementari.

Se il giocatore oggetto di scommessa non scenderà in campo, tutte le scommesse accettate su di lui saranno rimborsate.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma dei punti al termine del quarto indicato sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER VITTORIE SQUADRA X**

Occorre pronosticare se il numero di vittorie della squadra indicata, durante la stagione

regolare del campionato di riferimento, è inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Il risultato fa riferimento ai tempi supplementari inclusi.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **UNDER/OVER (OVERTIME INCLUSI)**

Occorre pronosticare se la somma dei punti al termine della partita, tempi supplementari inclusi, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **UNDER/OVER + PARI/DISPARI**

Occorre pronosticare, nella partita di riferimento, tempi supplementari inclusi, il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sull' Under/Over indicato e Pari/Dispari.

Sono possibili 4 esiti: Over + Pari; Over + Dispari; Under + Pari; Under + Dispari.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **UNDER/OVER CASA 1°/2° TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa, al termine del primo o secondo tempo della partita di riferimento, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

#### **UNDER/OVER OSPITE 1°/2° TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite, al termine del primo o secondo tempo della partita di riferimento, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER CASA QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa, al termine del quarto indicato della partita di riferimento, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER OSPITE QUARTI**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite, al termine del quarto indicato della partita di riferimento, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER PRIMO TEMPO**

Occorre pronosticare se la somma dei punti al termine del primo tempo della partita, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito (per primo tempo si intende il risultato maturato al termine dei soli primi due quarti di gioco).

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento

### **UNDER/OVER PUNTI CASA**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra in casa nella partita di riferimento, tempi supplementari inclusi, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **UNDER/OVER PUNTI OSPITE**

Occorre pronosticare se la somma dei punti della squadra ospite nella partita di riferimento, tempi supplementari inclusi, sarà inferiore (under) o superiore (over) ad un valore prestabilito.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.



### **ULTIMA IN CLASSIFICA**

Occorre pronosticare la squadra che occuperà l'ultima posizione in classifica al termine della regular season della manifestazione di riferimento.

La voce "Altro", se presente, contempla tutti gli esiti non espressamente indicati nella lista.

Esempio:

Serie A 2017/2018 – Regular Season.

Pesaro – Ultima in classifica (S/N).

<http://web.legabasket.it/stand/complete.phtml?from=2017&serie=1&fromround=14449&toround=14466&oldlea=223>.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, faranno fede il regolamento e i dati ufficiali diramati della manifestazione di riferimento.

### **VINCE TUTTE LE PARTITE**

Occorre pronosticare se la squadra indicata vincerà, nel range di data proposto, tutti gli incontri del campionato oggetto di scommessa.

Esempio:

- NBA 2017/2018.

Golden State Warriors le vince tutte entro il 04/01/18.

I Golden State Warriors vinceranno le prossime 10 partite consecutivamente (Si) o meno (No) a partire dalla data di apertura della scommessa (15/12/17).

Ai fini della certificazione fanno fede i referti degli incontri che vengono disputati entro 3 giorni dal termine della scommessa.

Qualora un incontro non venga disputato entro 3 giorni dalla data di conclusione della scommessa, il risultato di tale incontro non verrà preso in considerazione ai fini della certificazione; qualora due o più incontri non vengano disputati entro 3 giorni dalla data di conclusione della scommessa, la stessa andrà a rimborso.

Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, la scommessa il cui esito non è determinabile sarà considerata nulla e quindi rimborsata.

Ai fini della refertazione, e per tutte le altre situazioni, fa fede il regolamento ufficiale e i dati diramati dall'organizzatore della manifestazione di riferimento.

### **VINCENTE**

Occorre pronosticare la squadra che si classifica al primo posto nella competizione oggetto di scommessa.

### **VINCENTE + SEGNA ULTIMO PUNTO COMBO**

Occorre pronosticare il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale e sulla squadra che segna l'ultimo punto della partita, eventuali tempi supplementari inclusi.

Con l'esito 1 si pronostica che la vittoria e l'ultimo punto della partita siano a favore della

squadra in casa;

con l'esito 2 si pronostica la vittoria della squadra in casa e l'ultimo punto della partita a favore della squadra in trasferta;

con l'esito 3 si pronostica la vittoria della squadra in trasferta e l'ultimo punto della partita a favore della squadra in casa;

con l'esito 4 si pronostica che la vittoria e l'ultimo punto della partita siano a favore della squadra in trasferta.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **VINCENTE 3 POINT CONTEST**

Occorre pronosticare il vincente della sfida nell'anno di riferimento.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della relativa manifestazione di riferimento. In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

### **VINCENTE SLAM DUNK CONTEST**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il titolo di "schiacciatore dell'anno" per la manifestazione di riferimento nell'anno indicato.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della relativa manifestazione di riferimento. In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

### **VINCENTE PREMIO MVP REGULAR SEASON**

Occorre pronosticare chi riceverà il premio come miglior giocatore (Most Valuable Player) della regular season relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards).

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

### **VINCENTE PREMIO MVP FINALS**

Occorre pronosticare chi riceverà il premio come miglior giocatore (Most Valuable Player) nelle finals tra Eastern Conference e Western Conference.

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **VINCENTE PREMIO MVP ALL STAR GAME**

Occorre pronosticare chi riceverà il premio come miglior giocatore (Most Valuable Player) nell'All Star Game tra Eastern Conference e Western Conference.

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **VINCENTE PREMIO MOST IMPROVED PLAYER**

Occorre pronosticare chi riceverà il premio di "Most Improved Player" della regular season relativa alla manifestazione di riferimento dell'anno indicato.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

### **VINCENTE PREMIO DIFENSORE DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi riceverà il premio per la specifica categoria "Defensive Player Of The Year" della regular season relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

### **VINCENTE PREMIO SCHIACCIATA DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di “Dunk Of The Year” relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito “Altro” che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

### **VINCENTE PREMIO ROOKIE DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di “Rookie Of The Year” della regular season relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito “Altro” che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

### **VINCENTE PREMIO SESTO UOMO DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di “Sixth Of The Year” della regular season relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito “Altro” che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per

qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione [www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

#### **VINCENTE PREMIO ALLENATORE DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di "Coach Of The Year" della regular season relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **VINCENTE PREMIO BEST PLAYOFF MOMENT DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di "Best Playoff Moment" relativo alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **VINCENTE PREMIO STOPPATA DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di "Block Of The Year" relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **VINCENTE PREMIO PERFORMANCE DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di "Performance Of The Year" relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **VINCENTE PREMIO GIOCATA VINC. DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio di giocata vincente dell'anno ("Game Winner Of The Year") relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

#### **VINCENTE PREMIO ASSIST DELL'ANNO**

Occorre pronosticare chi si aggiudicherà il premio "Assist Of The Year" relativa alla manifestazione di riferimento.

Esempio:

[www.nba.com/nbaawards](http://www.nba.com/nbaawards)

E' presente l'esito "Altro" che comprende i giocatori non presenti nella lista.

In caso di più vincitori si applica la regola dell'ex aequo stabilita da AAMS, secondo cui la puntata viene divisa per il numero di selezioni vincenti. Nel caso in cui la manifestazione, per qualsiasi ragione, non dovesse concludersi, le scommesse il cui esito non è determinabile saranno considerate nulle e quindi rimborsate.

Ai fini della refertazione farà fede il regolamento e i risultati diramati dall'organizzatore della manifestazione.

### **X/QUARTO A Y PUNTI**

Occorre pronosticare quale tra le due squadre raggiungerà per prima un determinato punteggio nel corso del quarto indicato.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.

### **VINCENTE + SEGNA PRIMO PUNTO COMBO**

Occorre pronosticare il corretto abbinamento degli esiti delle scommesse sul risultato finale e sulla squadra che segna il primo punto della partita;

Con l'esito 1 si pronostica che la vittoria e il primo punto della partita siano a favore della squadra in casa;

con l'esito 2 si pronostica la vittoria della squadra in casa e il primo punto della partita a favore della squadra in trasferta;

con l'esito 3 si pronostica la vittoria della squadra in trasferta e il primo punto della partita a favore della squadra in casa;

con l'esito 4 si pronostica che la vittoria e il primo punto della partita siano a favore della squadra in trasferta.

Il risultato fa riferimento ai tempi supplementari inclusi.

Si procederà al rimborso in caso di avvenimento non avvenuto o definitivamente interrotto qualora non si sia già raggiunto alcun risultato certificabile ai fini della scommessa.

Ai fini della refertazione e per tutte le altre situazioni fa fede il regolamento ufficiale della manifestazione di riferimento.