

Texas Hold'em

Texas Hold'em è il genere di poker più popolare. È giocato sia in versione senza limite sia in versione con limite, versione nella quale vengono prescelti i limiti per la puntata durante l'azione. Possono sedersi al tavolo fino a dieci giocatori. Davanti ad uno dei giocatori c'è un bottone con sopra scritta la lettera D. È chiamato il bottone del dealer. Il bottone del dealer si sposta di una posizione a sinistra prima di ogni round di gioco, e viene usato per stabilire il turno di distribuzione delle carte. Nella nostra sala, abbiamo un dealer virtuale, (visibile nella modalità visione laterale), che effettua la distribuzione (sedendo al centro nel lato sinistro del tavolo, dietro la grande scatola delle fiches). Il dealer virtuale non prende parte al gioco in altra forma eccetto la distribuzione delle carte.

Il round del gioco

Ecco come procede il round del gioco (gli esempi si riferiscono al poker con limiti):

Blinds (Bui) Per prima cosa, i due giocatori direttamente alla sinistra del bottone del dealer (non il dealer virtuale!) devono puntare i blinds, cioè fare una puntata prima di ricevere le carte. Tutto questo per assicurare che ogni mano vincente possa vincere del denaro. Dato che il bottone del dealer si muove ad ogni round di gioco, ognuno dei giocatori dovrà puntare dei blinds durante le fasi di gioco. Il giocatore immediatamente alla sinistra del bottone del dealer stabilisce lo small blind, uguale alla metà dello stake minimo, (esempio: per un gioco 5/10\$ sarà 2,5\$). Il giocatore alla sinistra dello small blind stabilirà il big blind, pari all'ammontare dello stake minimo (es. 5\$ per un gioco 5/10\$).

Carte pocket

Dopo i blinds, sono distribuite le carte. Ogni giocatore riceve due carte a faccia in giù, chiamate carte pocket.

Primo round di puntate

Le puntate iniziano dal giocatore all'immediata sinistra del big blind e continuano in senso orario intorno al tavolo. Ogni giocatore può ritirarsi, chiamare o rilanciare. È possibile solamente rilanciare dello stake più basso del tavolo (es. \$5 in un gioco 5/10\$). Le puntate saranno spiegate più avanti con maggiori dettagli.

Le carte del flop

Ora vengono poste tre carte a faccia in su in mezzo al tavolo. Si chiamano le carte del flop. Sono carte comuni che possono essere usate da qualsiasi giocatore per completare la propria mano.

Secondo round di puntate

Segue un secondo round di puntate eseguito con le stesse modalità del primo.

La carta del turn

Dopo il secondo round di puntate, viene posta una quarta carta comune a faccia in su in mezzo al tavolo. È chiamata la carta del turn ed è seguita da un terzo round di puntate.

Terzo round di puntate

Di nuovo, questo round è condotto come i due che lo hanno preceduto, con una sola eccezione: è possibile alzare solo dallo stake più alto del tavolo, (es. 10\$ in un gioco 5/10\$).

La carta del river

Alla fine, viene distribuita una quinta ed ultima carta comunitaria, chiamata la carta del river, seguita da un quarto ed ultimo round di puntate.

Quarto round di puntate

Questo ultimo round di puntate è condotto esattamente come il terzo.

Showdown

Dopo l'ultimo round di puntate, viene determinata la migliore mano composta da cinque carte. Sia le carte pocket che quelle comunitarie possono essere utilizzate per comporre una mano. Il giocatore con la migliore mano da cinque carte vince il piatto. I giocatori possono anche dividere il piatto se hanno la medesima mano. Nel raro caso di mano migliore costituita di sole carte comunitarie, il piatto sarà diviso tra tutti i giocatori rimasti fino allo showdown. Se vi renderete conto che state perdendo, e non volete mostrare le vostre carte, potete fare mucchio, che consiste nel lasciare la mano e perdere il piatto. Altrimenti dovrete mostrare le vostre carte per paragonarle con quelle degli altri.

Per cominciare di nuovo

Dopo che una mano è completata ed il piatto conquistato dal vincitore, il bottone del dealer viene spostato di un giocatore a sinistra, ed inizia la prossima mano.

Sistema di puntate

Il giocatore alla sinistra del big blind inizia il round di puntate, l'ordine delle puntate scorre intorno al tavolo in senso orario. Ognuno punta a seconda di quello che si pensa possa portare la mano di cui si è in possesso.

Ritirarsi (fold)

Se le vostre carte non vi piacciono, avete la possibilità di ritirarvi. Se avete fatto un blind, una puntata o avete alzato, perderete questi soldi, ma non più di quelli. Dopo esservi ritirati, rimarrete fuori gioco fino alla prossima partita.

Check/Call (lasciare/chiamare - controllare/chiamare)

Potete rimanere in gioco col check/call. Se nessuna puntata è stata fatta prima di voi, potete passare (check) senza mettere soldi nel piatto. Se è stata già fatta una puntata, potete chiamare mettendo lo stesso importo sul piatto.

Bet/Raise/Re-raise (puntare/rilanciare/re rilanciare)

Se pensate che le vostre carte siano buone potrete giocare al rialzo. Se uno dei giocatori ha già alzato la posta, il vostro sarà un re-raise. Le cifre sono fissate dagli stakes del tavolo. Per es., in un tavolo con limiti da 5/10€, le puntate sono 5€ nei primi due round, e 10€ negli ultimi due. Potranno esserci una puntata e tre rialzi in ogni round, (bet, raise, re-raise, re-raise). Dopo tre rialzi, il round di puntate viene chiuso e viene distribuita la carta successiva; altrimenti, se siamo nell'ultimo round, viene determinata la mano migliore.

All-in

Quando un giocatore rimane senza fiches durante l'andamento di una mano, lui o lei non sono costretti a ritirarsi. Il giocatore può scegliere di essere all-in. In questa situazione, si chiamano tutte le fiches ed il piatto viene diviso in piatto principale e piatto laterale, pertanto tutte le fiches che seguiranno verranno allegare al piatto laterale. Al momento dello showdown, se il giocatore all-in non possiede una mano vincente, tutti e due i piatti saranno aggiudicati alla mano vincente, come al solito. Se invece il giocatore all-in vincerà allo showdown, allora prenderà il piatto principale, ed il piatto laterale andrà alla prossima mano migliore. Se ancora alcuni giocatori andranno all-in, verranno creati numerosi piatti laterali, ed il tutto verrà diviso a seconda della mano e dell'ordine nei quali i giocatori saranno andati all-in. Se un giocatore non all-in allo showdown possiede la mano vincente, vincerà tutti i piatti. Se un giocatore all-in avrà la mano migliore, vincerà il piatto o i piatti che sono stati raccolti finché è andato all-in. Ogni giocatore all-in con la mano vincente, potrà solamente vincere il piatto o i piatti coinvolti. Un round di puntate continua fino a quando tutti i giocatori si saranno ritirati o avranno chiamato per tre volte al rialzo, o finché una puntata sarà chiamata da tutti i giocatori eccetto quello che ha piazzato la puntata senza che venga effettuato alcun rialzo.

RTP

- cash - Al montepremi di ogni singola mano è destinata una percentuale della somma delle puntate dei giocatori, variabile sulla base della singola sessione di gioco, ma in tutti i casi non inferiore al 90%.
- torneo - Al montepremi sarà destinata una percentuale di quanto incassato dalla vendita dei diritti di partecipazione, variabile sulla base del singolo torneo, ma in tutti i casi non inferiore all'80%.

