



Regolamento Wild Gambler 2: Arctic Adventure

Lo scopo del gioco è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Clicca + e - accanto a **Puntata della Linea** per aumentare o ridurre l'importo della puntata della linea.
- Il gioco **Wild Gambler 2: Arctic Adventure** si gioca sempre con 20 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea x 20 linee.
- I simboli normali possono essere cambiati in simboli **Jolly**. Clicca su un simbolo per selezionarlo e farlo diventare un simbolo **Jolly**.
- Clicca su qualsiasi simbolo **Jolly** per aumentarne il moltiplicatore. Se clicchi su un **Jolly** quando il suo moltiplicatore attuale è **x5**, il **Wild** viene rimosso e sostituito dal simbolo originario.
- Un'altra maniera di regolare il moltiplicatore dei **Jolly** è attraverso i pulsanti + e - che appaiono al passaggio del mouse su un simbolo **Jolly**. Se clicchi il pulsante - quando il valore del moltiplicatore del **Jolly** è **x1**, oppure il pulsante + quando il valore è **x5**, il simbolo **Jolly** viene rimosso. Altrimenti puoi rimuovere un simbolo **Jolly** cliccando il pulsante **X** che appare quando il cursore del mouse si trova sull'icona del lucchetto nella parte superiore destra del simbolo. Visita la sezione **Simboli Jolly** per ulteriori informazioni sui valori dei moltiplicatori dei **Jolly**.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Una volta iniziato il giro, se clicchi nuovamente su **Gira** interrompi l'animazione e ottieni immediatamente i risultati del giro. L'importo totale della puntata sarà evidenziato sul riquadro chiamato **Puntata Totale** sopra il pulsante **Gira**. I simboli **Jolly** non saranno bloccati al loro posto quando viene usato il pulsante **Gira**.
- Clicca su **Blocca e Gira** per bloccare i simboli **Jolly** attualmente sui rulli e per far girare i rulli in modo che solo gli altri simboli possano cambiare. Ciò aumenta le tue probabilità di vincita. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato **Puntata** sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei **Jolly** sui rulli. N.B.: L'importo totale della puntata nella modalità **Blocca e Gira** è sempre superiore a quello della modalità di giro regolare.
- Se la funzione di **Blocco Automatico** è attivata, i simboli **Jolly** dei risultati di giro vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Se la funzione **Blocco Automatico** è disattivata, gli unici **Jolly** bloccati saranno quelli che si trovavano sui rulli prima di aver disattivato la funzione **Blocco Automatico** o quelli selezionati manualmente dal giocatore. N.B.: La funzione di **Blocco Automatico** è automaticamente attivata e può essere disattivata accedendo alle **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco. I **Jolly** bloccati sono visibili grazie ad una icona a forma di lucchetto che appare quando si fa scorrere il mouse sui rulli o sul pulsante **Blocca e Gira**.
- Nella modalità di giro regolare, la puntata totale equivale alla puntata della linea selezionata moltiplicata per il numero di linee (20). Nella modalità **Blocca e Gira**, il totale della puntata varia a seconda della posizione dei simboli **Jolly**.
- La **Modalità Automatica** permette di far girare automaticamente i rulli. Clicca su **Modalità Automatica** per mostrare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Questo pulsante dà inoltre inizio alla funzione. Durante la modalità auto, il

pulsante **Modalità Auto** mostra il numero di giri rimasti. La modalità si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto, se il giocatore non dispone di fondi sufficienti per ripetere la puntata oppure quando viene attivata la funzione **Giri Gratis**. Per interrompere la modalità automatica, clicca su **Stop** nella parte inferiore destra della finestra di gioco. **N.B.:** Non è possibile giocare in **Modalità Automatica** durante la modalità **Blocca e Gira**.

- Clicca su Turbo tra le opzioni della Modalità Auto per attivare o disattivare la Modalità Turbo. Se attivato, accelera la velocità dei rulli durante la Modalità Auto.
- Il pulsante **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco fa accedere al menu delle **Opzioni**, sul quale si può attivare o disattivare il **Blocco Automatico**, salvare come predefinita la configurazione attuale dei **Jolly** o caricare una configurazione predefinita dei **Jolly**. Inoltre puoi accedere al menu delle opzioni per rimuovere tutti i **Jolly** che si trovano attualmente sui rulli.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. La vincita della linea equivale alla puntata della linea moltiplicata per il valore corrispondente. Per visualizzare la **Tabella delle vincite**, vai alla schermata **Vincite** sulla pagina delle Informazioni.
- Viene pagata solo la miglior combinazione vincente di ciascuna linea. Le vincite simultanee su diverse linee di pagamento vengono accumulate.
- In caso di giro vincente, il riquadro **Vincita** mostra la vincita per riga, mentre **Vincita Totale** mostra il totale vinto su tutte le righe. Nella modalità **Blocca e Gira**, il totale della puntata è inoltre visibile nel riquadro corrispondente.

Pagine informative:

- Clicca su **Informazioni** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Clicca i pulsanti << e >> nella parte inferiore destra dello schermo per navigare tra le diverse schermate. Inoltre si può cambiare schermata utilizzando i pulsanti coi nomi delle pagine che si trovano sulla parte superiore della finestra.
 - La schermata delle **Vincite** contiene tutte le possibili combinazioni vincenti (la “tabella delle vincite”).
 - La schermata **Blocca e Gira** illustra le regole della modalità Blocca e Gira.
 - La schermata **Gioca come vuoi** illustra le regole della modalità **Blocca e Gira** e come i simboli regolari vengano trasformati in **Jolly**.
 - La schermata del **Blocco Automatico** illustra il funzionamento di tale funzione.
 - La schermata **Giri Gratis** spiega come viene attivata questa funzione e ne elenca le regole.
 - La schermata chiamata **Linee di Pagamento** mostra tutte le linee di pagamento ed elenca le regole per calcolarne le relative vincite.
- Cliccando su Torna alle Ruote si esce dalla schermata di riferimento e si ritorna alla partita.

Linee di vincita:

- Tutte le 20 linee vincenti sono sempre attive e possono regalare vincite
- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto si sta giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea. Il simbolo **Scatter** è un'eccezione a questo.
- Se si ottengono delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Simbolo Jolly



Il simbolo **Jolly** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il simbolo scatter dei **Giri Gratis**



, per formare la miglior combinazione vincente possibile. Esiste anche un pagamento extra per 5 simboli **Jolly** su una linea vincente, come specificato sulla tabella dei pagamenti.

Il giocatore può scegliere di cambiare qualsiasi simbolo in simbolo **Jolly**. Il giocatore clicca sul simbolo, che diventa un **Jolly** e viene "bloccato" al suo posto. Cliccare su un **Jolly** per incrementarne il moltiplicatore, fino a **x5**.

Qualsiasi vincita di linea risultante da una combinazione di simboli che include un **Jolly** sarà moltiplicata per il moltiplicatore del **Jolly**.

N.B.: I valori dei moltiplicatori dei **Jolly** in diverse posizioni non sono cumulabili. Se su una linea vincente si trovano più **Jolly**, solo quello con il moltiplicatore più elevato sarà utilizzato per determinare la vincita. Tuttavia, se un **Jolly** si trova sotto un **Jolly** "bloccato" esistente, i valori dei due moltiplicatori saranno sommati (fino a **x5**).

Pagamenti:

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di un rullo, le vincite sono sommate.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo **Jolly** può sostituire qualsiasi altro simbolo (eccetto il simbolo sparso e il bonus) che serve a realizzare la miglior combinazione vincente. Vi sono pure dei pagamenti separati per più simboli **Jolly** su di una linea di vincita attivata.

Simbolo dei Giri Gratis e regole



Se, durante la partita principale, 3, 4 o 5 simboli dei **Giri Gratis** appaiono simultaneamente sui rulli, viene attivata la funzione dei **Giri Gratis**.



Il numero di **Giri Gratis** ottenuti dipende dal numero di simboli scatter che hanno attivato la funzione.



3 simboli scatter danno diritto a 7 **Giri Gratis**.



4 simboli scatter danno diritto a 12 **Giri Gratis**.



5 simboli scatter danno diritto a 20 **Giri Gratis**.

Durante i **Giri Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione.

Tutti i **Jolly** del giro che ha attivato la funzione saranno bloccati e ogni altro **Jolly** che apparirà durante la funzione rimarrà automaticamente bloccato per l'intera durata dei **Giri Gratis**.

N.B.: I nuovi **Jolly** rimarranno bloccati a prescindere dall'attivazione o meno del **Blocco Automatico**.

Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincite**. Il riquadro **Totale Giri Gratis** mostra le vincite accumulate in tutti i **Giri Gratis**. Il numero di **Giri Gratis** rimasti è visibile nella casella **Giri Gratis Rimasti**.

N.B.: I **Giri Gratis** non vengono riattivati.

Una volta completati tutti i **Giri Gratis** appare una schermata che mostra le vincite di tutti i giri. Clicca su **Continua** per ritornare al gioco principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei **Giri Gratis** sarà visibile sul riquadro **Vincita Totale** della partita principale.

Modalità Blocca e Gira

Oltre alla modalità di giro regolare, esiste una modalità **Blocca e Gira**, che permette di bloccare i simboli **Jolly** sui rulli e di far cambiare solamente gli altri simboli.

Se il **Blocco Automatico** è attivato, tutti i simboli **Jolly** che si trovano in quel momento sui rulli vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Ciascun nuovo simbolo **Jolly** e ciascun aumento di moltiplicatore che appaiono sui rulli vengono automaticamente bloccati al proprio posto durante i giri successivi.

Se il **Blocco Automatico** viene disattivato, solo i simboli **Jolly** selezionati dal giocatore saranno mantenuti nella modalità **Blocca e Gira**.

Il **Blocco Automatico** può essere attivato/disattivato sul menu delle **Opzioni** nell'angolo superiore sinistro della finestra di gioco.

Utilizza **Blocca e Gira** per aumentare le probabilità di vincita. La puntata totale in questa modalità è sempre più elevata rispetto alla puntata totale nella modalità di giro regolare. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato **Puntata** sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei **Jolly** sui rulli. Usa le frecce sulla destra della casella **Blocca e Gira** per aumentarne o diminuirne il costo.

La prima volta che usi **Blocca e Gira** appare un messaggio di conferma, poiché l'importo di questa puntata è più elevato rispetto a quello del giro regolare.

Se il costo del giro è aumentato di un importo elevato rispetto al giro regolare, cliccando su **Blocca e Gira** apparirà un messaggio d'avvertimento e dovrai confermare la tua intenzione di continuare.

Non è consentito l'utilizzo di **Blocca e Gira** insieme alla **Modalità Automatica**.

Configurazione dei Jolly preferita

Se preferisci una determinata configurazione dei **Jolly** e desideri usarla ripetutamente, puoi salvarla come predefinita. Per salvare o caricare una configurazione di **jolly** predefinita, clicca su **Opzioni** nell'angolo in alto a sinistra della finestra di gioco.

Nota sulle disconnessioni:

Se si viene disconnessi da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Cliccare sul tasto **CRONOLOGIA** per vedere il risultato del tiro precedente dopo avere effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

In caso di disconnessione da Internet durante i **Giri Gratis**, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco, sarai automaticamente indirizzato alla partita. I **Jolly** bloccati saranno mantenuti. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.

In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i **Giri Gratis**, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco, sarai automaticamente indirizzato ai **Giri Gratis**.

In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di Giri Gratis, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita Totale** della partita principale

Nota sui malfunzionamenti:

In caso di malfunzionamento tutte le partite ed i premi sono annullati.

Ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 96.00%.