



## Regolamento Wild Gambler

**Wild Gambler** è una slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo del gioco è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

- Clicca < e > accanto a **Puntata Per Riga** per aumentare o ridurre l'importo della puntata della linea.
- Il gioco **Wild Gambler** si gioca sempre con 20 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea x 20 linee.
- I simboli normali possono essere cambiati in simboli **Jolly**. Clicca su un simbolo per selezionarlo e farlo diventare un simbolo **Jolly**. Clicca su un simbolo **Jolly** per deselectionarlo e farlo ritornare un simbolo normale.
- Clicca su **Gira** per far girare i rulli utilizzando la puntata della riga attualmente selezionata. Una volta iniziato il giro, se clicchi nuovamente su **Gira** interrompi l'animazione e ottieni immediatamente i risultati del giro. L'importo totale della puntata sarà evidenziato sul riquadro chiamato **Puntata** sopra il pulsante **Gira**. I simboli **Jolly** non saranno bloccati al loro posto cliccando sul pulsante **Gira**.
- Clicca su **Blocca e Gira** per bloccare i simboli Jolly attualmente sui rulli e per far girare i rulli in modo che solo gli altri simboli possano cambiare. Ciò aumenta le tue probabilità di vincita. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato Puntata sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei **Jolly** sui rulli. **N.B.:** L'importo totale della puntata nella modalità **Blocca e Gira** è sempre superiore a quello della modalità di giro regolare.
- Se la funzione di **Blocco Automatico** è attivata, i simboli **Jolly** dei risultati di giro vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Se la funzione **Blocco Automatico** è disattivata, gli unici Jolly bloccati saranno quelli che si trovavano sui rulli prima di aver disattivato la funzione **Blocco Automatico** o quelli selezionati manualmente dal giocatore. **N.B.:**La funzione di **Blocco Automatico** è automaticamente attivata e può essere disattivata accedendo alle **Opzioni** nell'angolo in basso a sinistra della finestra di gioco. I **Jolly** bloccati sono visibili grazie ad una icona a forma di lucchetto che appare quando si fa scorrere il mouse sui rulli o sul pulsante **Blocca e Gira**.
- Nella modalità di giro regolare, la puntata totale equivale alla puntata per riga selezionata moltiplicata per il numero di righe (20). Nella modalità **Blocca e Gira**, il totale della puntata varia a seconda della posizione dei simboli **Jolly**.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Clicca su **Modalità Automatica** per mostrare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su **Gira**, si attiva la **Modalità Automatica**. Il pulsante **Modalità Automatica** diventa il pulsante **Interrompi** durante il gioco in questa modalità. La **Modalità Automatica** termina quando è stato completato il numero di giri stabilito dal giocatore, quando viene attivata la funzione **Giri Gratis**, se il giocatore non dispone di fondi sufficienti per ripetere la puntata oppure quando clicca su **Interrompi**. **N.B.:**Non è possibile giocare in **Modalità Automatica** durante la modalità **Blocca e Gira**.
- Il pulsante **Opzioni** nell'angolo in basso a sinistra della finestra di gioco fa accedere al menù delle **Opzioni**, sul quale si può attivare o disattivare il **Blocco Automatico**, salvare come predefinita la configurazione attuale di blocco dei **Jolly** o caricare la configurazione predefinita dei **Jolly**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. La vincita della riga corrisponde all'importo della puntata per riga x il corrispondente moltiplicatore, come da tabella dei pagamenti.

Per visualizzare la tabella dei pagamenti, clicca sul pulsante **Guida** nell'angolo in basso a sinistra della finestra di gioco e poi clicca su Successivo fino ad arrivare alla schermata chiamata **Premi**.

- Viene premiata solo la vincita più alta per riga, mentre vincite simultanee su diverse righe vincenti vengono accumulate.
- A seguito di un giro vincente, il riquadro **Vincita** mostra la vincita per riga, mentre **Vincita Totale** mostra il totale vinto su tutte le righe. Nella modalità **Blocca e Gira**, il totale della puntata è inoltre visibile nel riquadro corrispondente.
- Si può usare anche la barra di spazio per far girare i rulli. Tuttavia, ciò è possibile esclusivamente nella modalità di gioco regolare, non nella modalità **Blocca e Gira**.

#### Pagine informative:

- Clicca su **Informazioni** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Clicca i pulsanti << e >> nella parte inferiore destra dello schermo per navigare tra le diverse schermate. Inoltre si può cambiare schermata utilizzando i pulsanti coi nomi delle pagine che si trovano sulla parte superiore della finestra.
  - La schermata **Blocca e Gira** illustra le regole della modalità **Blocca e Gira**.
  - Le schermate **Gioca Come Vuoi** forniscono maggiori informazioni sulla modalità **Blocca e Gira**, spiegano come cambiare simboli normali in simboli Jolly e come salvare la configurazione dei **Jolly** preferita.
  - La schermata **Giri Gratis** spiega come viene attivata questa funzione e ne elenca le regole.
  - La schermata **Premi** mostra tutte le possibili combinazioni vincenti.
  - La schermata **Linee di Vincita** mostra tutte le righe vincenti e spiega le regole per calcolare le vincite.
- Cliccando su **Torna alle Ruote** si esce dalla schermata di riferimento e si ritorna alla partita.

#### Linee di vincita:

- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto si sta giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.
- Ciascuna delle 20 linee attive può dar diritto a vincite.
- La puntata per linee è diversa dalla puntata totale. La puntata per linee corrisponde all'importo della puntata su una singola linee vincente. La puntata totale corrisponde all'importo complessivo della puntata di un giro. I pagamenti elencati sulla guida vengono moltiplicati per la puntata per linee.

#### Pagamenti:

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di un rullo, le vincite sono sommate.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

#### Simbolo Jolly



Il simbolo **Jolly** può sostituire qualunque altro simbolo per realizzare la miglior combinazione vincente possibile. Esiste anche un pagamento extra per 5 simboli **Jolly** su una riga vincente, come specificato sulla **Guida**.

Oltre alla modalità di giro regolare, esiste una modalità **Blocca e Gira**, che permette di bloccare i simboli **Jolly** sui rulli e di far cambiare solamente gli altri simboli.

Se il **Blocco Automatico** è attivato, tutti i simboli **Jolly** che si trovano in quel momento sui rulli vengono automaticamente bloccati quando il giocatore seleziona **Blocca e Gira**. Ciascun nuovo simbolo **Jolly** che appare sui rulli viene automaticamente bloccato al proprio posto durante i giri successivi.

**N.B.:** Il **Blocco Automatico** è automaticamente attivato.

Se il **Blocco Automatico** viene disattivato, solo i simboli Jolly selezionati dal giocatore saranno mantenuti nella modalità **Blocca e Gira**.

La funzione di **Blocco Automatico** è automaticamente attivata e può essere disattivata cliccando su **Opzioni** nell'angolo in basso a sinistra della finestra di gioco.

Usando **Blocca e Gira** aumenti le tue probabilità di vincita e la puntata totale in questa modalità è sempre più alta della puntata totale della modalità di giro regolare. Il totale della puntata è visibile sul riquadro chiamato Puntata sopra il pulsante **Blocca e Gira** e varia a seconda della posizione dei **Jolly** sui rulli. Puoi aumentare o diminuire il costo della puntata utilizzando le freccette alla destra del riquadro di puntata **Blocca e Gira**.

Se usi **Blocca e Gira** per la prima volta, apparirà un messaggio che ti chiederà di confermare la tua intenzione di utilizzare questa puntata, poiché l'importo è superiore a quello della puntata del giro regolare.

Se il costo del giro è aumentato di un importo elevato rispetto al giro regolare, cliccando su **Blocca e Gira** apparirà un messaggio d'avvertimento e dovrai confermare la tua intenzione di continuare.

Se clicchi su **Blocca e Gira** dopo aver scelto la **Modalità Automatica**, apparirà un messaggio per avvertirti che, se utilizzi **Blocca e Gira**, la **Modalità Automatica** sarà disattivata. Dovrai confermare la tua intenzione di continuare.

### **Modifiche dei Jolly**

Il giocatore può scegliere di cambiare qualsiasi simbolo in simbolo **Jolly**. Il giocatore clicca sul simbolo, che diventa un **Jolly** e viene "bloccato" al suo posto.

Se ci sono altri **Jolly** a seguito del giro, il giocatore può inoltre cliccare su di essi per sbloccarli (se il **Blocco Automatico** è attivato) o bloccarli (se il **Blocco Automatico** è disattivato).

I **Jolly** bloccati saranno mantenuti durante il giro successivo e solamente gli altri simboli potranno cambiare quando i rulli girano nella modalità **Blocca e Gira**.

Un piccolo lucchetto sull'angolo in alto a destra del simbolo **Jolly** indica che il simbolo è bloccato. Se il **Blocco Automatico** è attivato, il lucchetto è nero. Se il **Blocco Automatico** è disattivato, il lucchetto è rosso.

Ogni **Jolly** rimarrà bloccato a tempo indeterminato, ovvero finché non sarà sbloccato manualmente o quando verrà usata la modalità di gioco regolare invece della modalità **Blocca e Gira**. Clicca sul **Jolly** per sbloccarlo manualmente. Ciò toglierà il simbolo **Jolly** dai rulli.

**N.B.:** Se si usa la modalità di giro regolare non si possono bloccare i **Jolly** sui rulli.

## Configurazione dei Jolly preferita

La prima volta che selezioni **Blocca e Gira**, apparirà un avviso. Dovrai confermare la tua intenzione di piazzare questo tipo di puntata e avrai l'opzione di mantenere solamente i **Jolly** selezionati disattivando il **Blocco Automatico**, cioè cliccando sulla casella apposita. Se il **Blocco Automatico** viene disattivato, qualsiasi altro simbolo **Jolly** che appare sui rulli non sarà bloccato.

Se preferisci una determinata configurazione dei **Jolly**, puoi salvarla come predefinita. Per salvare o caricare una configurazione di **Jolly** predefinita, clicca su **Opzioni** nell'angolo in basso a sinistra della finestra di gioco.

## Giri Gratis

Durante la partita principale, sulla parte inferiore della finestra di gioco possono apparire dei suricati che tengono in mano delle lettere. Se, a seguito di un giro, appaiono 5 suricati con le lettere **B, O, N, U e S**, viene attivata la funzione **Giri Gratis**.

All'inizio della funzione, apparirà un messaggio che conferma la vincita di 8 **Giri Gratis**. Clicca su **Inizia** per dare inizio alla funzione.

Durante i **Giri Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per riga del giro che ha attivato la funzione.

Tutti i **Jolly** del giro che ha attivato la funzione saranno bloccati e ogni altro **Jolly** che apparirà durante la funzione rimarrà automaticamente bloccato per l'intera durata dei giri gratis.

**N.B.:** I nuovi **Jolly** rimarranno bloccati a prescindere dall'attivazione o meno del **Blocco Automatico**.

A seguito di ciascun **Giro Gratis**, il riquadro **Vincita Totale** mostra le vincite del giro attuale. Il riquadro **Totale Giri Gratis** mostra le vincite accumulate in tutti i giri gratis.

Una volta completati tutti i **Giri Gratis** appare una schermata che mostra le vincite di tutti i giri. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro Vincita Totale della partita principale.

Se i **Giri Gratis** vengono attivati durante la modalità **Modalità Automatica**, la funzione inizia non appena il giocatore clicca su **Inizia**. La modalità **Modalità Automatica** non continua automaticamente dopo aver completato i giri gratis.

## Nota sulle disconnessioni:

Se si viene disconnessi da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Cliccare sul tasto **CRONOLOGIA** per vedere il risultato del tiro precedente dopo avere effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

In caso di disconnessione da Internet durante i **Giri Gratis**, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco, sarai automaticamente indirizzato a questi. I **Jolly** bloccati saranno mantenuti una volta ripresa la partita. A seguito di un giro vincente, saranno mostrate le righe vincenti e gli importi vinti.

In caso di disconnessione da Internet durante il giro che attiva i **Giri Gratis**, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco sarai automaticamente indirizzato ai **Giri Gratis**.

In caso di disconnessione da Internet durante l'ultimo giro gratis della partita di **Giri Gratis**, il giro verrà automaticamente completato e, una volta effettuato nuovamente l'accesso al gioco, sarai automaticamente indirizzato alla partita principale. Inoltre, l'importo totale delle vincite dei giri gratis sarà visibile sul riquadro **Vincita Totale** della partita principale.

**Nota sui malfunzionamenti:**

In caso di malfunzionamento tutte le partite ed i premi sono annullati.

**Ritorno al giocatore:**

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 91,89% - 97.00%.