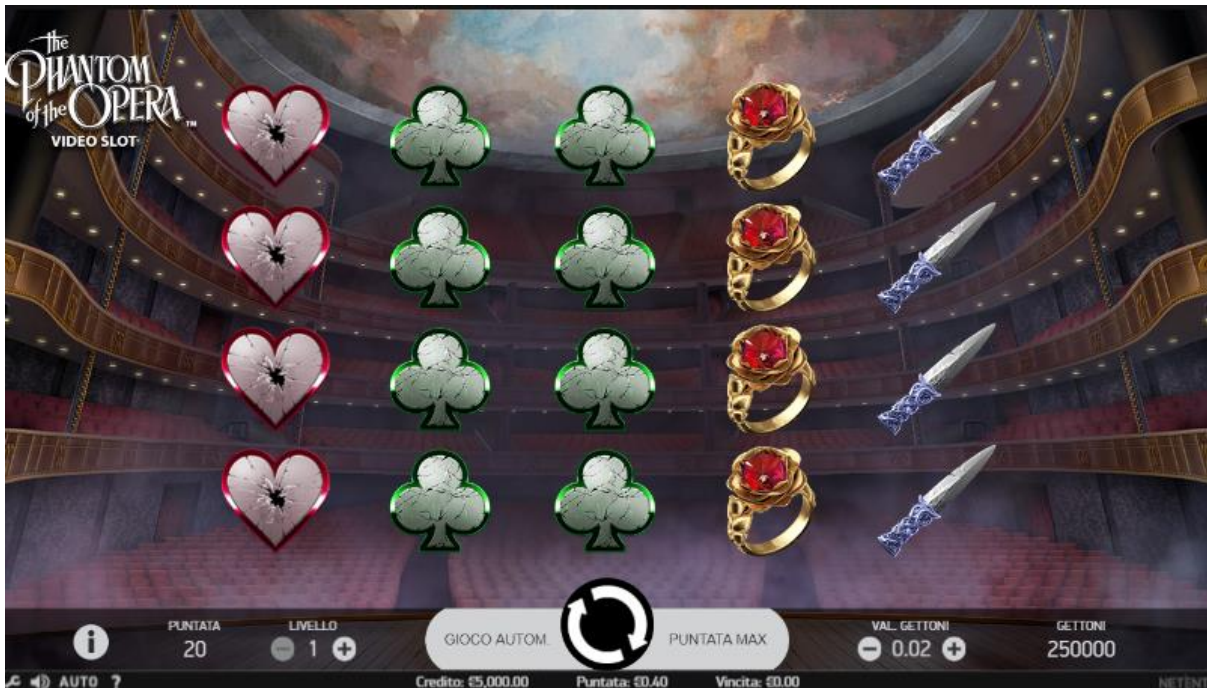


## Regolamento Universal Monsters the Phantom's Curse



### LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

### PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

### VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

### GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

### FREE SPIN

- 3 simboli Scatter che compaiono sui rulli 1, 3 e 5 rispettivamente attivano i Free Spins.
- Durante i Free Spins, un candelabro è appeso a delle corde e compare accanto ai cinque rulli con ciascuna corda connessa a un determinato rullo.
- Quando un simbolo Masked Phantom si ferma su un rullo, taglia la sezione della corda corrispondente ed evidenzia il rullo connesso alla sezione.
- Dopo che una corda è stata tagliata per un certo rullo, i simboli Masked Phantom seguenti che compaiono su quel rullo non determinano il taglio di un'altra corda di un rullo diverso.

- Quando tutte e cinque le corde accanto ai rulli sono state tagliate, il candelabro cade e i Free Spins terminano.
- Il simbolo Masked Phantom funge da Wild durante i Free Spins.
- Quando un simbolo Masked Phantom si ferma su un rullo e taglia la corda, tutti i simboli Masked Phantom su quel rullo diventano simboli Masked Phantom completamente impilati a partire dal giro successivo e rimangono impilati per il resto della sessione di Free Spins. Una serie completamente impilata di simboli Masked Phantom è un blocco di 4 simboli Masked Phantom.
- Durante i Free Spins, la vincita totale dai Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita dal round che ha attivato i Free Spins.
- Durante i Free Spins non è possibile attivare altri Free Spins.
- I simboli Scatter, i simboli Mask e i simboli Phantom normali non compaiono sui rulli durante i Free Spins.

#### **RE-SPIN MASKED PHANTOM**

- Il Re-spin Masked Phantom viene attivato quando un simbolo Stacked Phantom si ferma completamente sul rullo 1 e un simbolo Stacked Mask si ferma completamente sul rullo 5.
- I Bonus Stacked Symbols, i simboli Mask e i simboli Phantom visibili durante il giro che ha attivato il Re-spin si trasformano in Wild e rimangono bloccati sui rulli per un Re-spin gratis.
- Nessun simbolo bonus o Scatter compare sui rulli durante il Re-spin.
- Durante il Re-spin non è possibile attivare Pick and Click, Free Spins e i Re-spin aggiuntivi.
- Alla fine del Re-spin Masked Phantom, la vincita totale dal Re-spin Masked Phantom viene aggiunta a qualsiasi vincita dal round che ha attivato il Re-spin Masked Phantom.
- Prima del Re-spin, vengono calcolate tutte le vincite dal gioco principale e poi i rulli vengono fatti girare nuovamente.

#### **GIOCATO BONUS (PICK E CLICK)**

- La giocata bonus Pick and Click viene attivata quando il simbolo Stacked Phantom si ferma completamente sul rullo 1 e il simbolo Stacked Christine si ferma completamente sul rullo 5.
- Uno Stacked Bonus Symbol viene considerato come completamente fermo sui rulli quando il blocco di 2 simboli compare su 2 delle 4 posizioni sui rulli.
- Uno Stacked Bonus Symbols è composto da un blocco di 2 simboli.
- Il gioco bonus presenta 2 fasi.
- Nella fase 1, un giocatore ha 8 rose fra cui scegliere. Alcune rose rivelano vincite in gettoni mentre altre rivelano simboli di blocco.
- Il giocatore sceglie le rose fino a quando non viene visualizzato un simbolo di blocco sullo schermo.
- Quando un giocatore sceglie un simbolo di blocco nella fase 1, passa alla fase 2.
- Nella fase 2 del gioco bonus, il giocatore deve scegliere 1 fra 3 specchi. Gli specchi rappresentano un moltiplicatore pari a 1x, 2x o 3x per i gettoni vinti nella fase 1.
- La vincita in gettoni dalla fase 1 è moltiplicata per il valore del moltiplicatore selezionato e poi pagata.
- La prima scelta nella fase 1 presenta sempre una vincita in gettoni.
- Alla fine del Re-spin Pick and Click, la vincita totale dal Re-spin Pick and Click viene aggiunta a qualsiasi vincita dal round che ha attivato il Re-spin Pick and Click.
- Le vincite in gettoni che è possibile vincere durante la Fase 1 di Pick and Click sono: 20, 40 o 100 gettoni (moltiplicato per il livello di puntata).

- La vincita massima in gettoni nel gioco Pick and Click è 7200 gettoni.

**RITORNO PER  
IL GIOCATORE (RTP)**

\* Totale gioco: 96,57%