

Regole Twin Spin



* 5 rulli, 3 righe, 243 modi

* Livelli di puntata predefiniti: 1-10

LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.



GIOCATATA TWIN REEL Ogni giro inizia con rulli gemelli vicini identici collegati tra loro. Durante il giro i rulli gemelli possono espandersi e diventare tre, quattro o anche cinque rulli gemelli.

All'inizio di ogni giro, i rulli gemelli identici possono comparire adiacenti su qualsiasi dei 5 rulli.

Il numero di rulli che vengono collegati è casuale e il collegamento avviene in modo indipendente per ciascun giro.

SOSTITUZIONI WILD I simboli Wild vengono visualizzati sui rulli 2, 3, 4 e 5 e sostituiscono tutti i simboli.

**RITORNO PER IL
GIOCATATORE (RTP)**

* Totale gioco: 96,60%