



Regolamento Three Musketeers and the Queen's Diamond

The Three Musketeers and the Queen's Diamond è una Slot machine a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo del gioco è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e - sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- Le linee vincenti possono essere attivate e vengono visualizzate progressivamente cliccando su + e - sotto **Linee**. Il numero delle linee di pagamento attive può essere modificato facendo scorrere il pulsante numerato posto ai lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1 a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante **Auto play** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione **Auto play** partirà. Durante la modalità **Auto play**, il pulsante **Auto play** si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su Interrompi.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla **Tabella delle vincite**. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina Info.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo **Vincita** che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina INFO

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
- Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
- La schermata **Mighty Musketeers Features** illustra come attivare ogni funzione e ne elenca le regole.

- La schermata delle **Partite Gratuite** Free Musketeers illustra come vengono attivate le **Partite Gratis** e ne elenca le regole.
- La schermata **Queen's Diamond Bonus** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare il giro **Bonus** e mostra le regole delle diverse fasi di gioco.
- La schermata **Linee di Pagamento** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata **Info** e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. È possibile attivare le linee di pagamento e visualizzarne la forma cliccando progressivamente su **LINEE**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.
- Se si ottengono delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

Il simbolo **Scatter** è un'eccezione a questa regola.

Pagamenti

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di un rullo, le vincite sono sommate.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola

Simbolo Wild



Il simbolo **Wild** appare impilato sui rulli numero 2, 3 e 4 durante il gioco principale, le funzioni **Mighty Musketeers** e le partite gratuite **Free Musketeers**. I simboli **Wild** sono impilati uno sopra l'altro e ogni posizione sui rulli che sia coperta da un simbolo **Wild** funziona come tale.










può sostituire ogni altro simbolo tranne



per creare la

migliore combinazione vincente. Affinché il **Wild** sostituisca ogni altro simbolo, tranne quelli menzionati sopra, è necessario che questo compaia sulla stessa linea di pagamento attiva del **Wild**. Il **Wild** crea sempre combinazioni vincenti utilizzando il simbolo corrente e mai uno nuovo. Ad esempio, se in una combinazione sono presenti 4 **Wild** e il simbolo "A", la vincita che verrà corrisposta sarà pari a quella di 5 simboli "A", così come specificato nella **Tabella dei pagamenti**.

Le combinazioni con simboli **Wild** non vengono pagate separatamente.

N.B.: Se, durante la partita principale,  sostituisce ,  o  mentre compare accanto (solo a destra) a ,  o  rispettivamente, le eventuali combinazioni vincenti vengono pagate ma nessuna delle funzioni **Mighty Musketeers** viene attivata. Le funzioni non possono essere riattivate.

Simbolo Scatter

The Three Musketeers and the Queen's Diamond™ Il gioco include 3 simboli **scatter** che compaiono durante la partita principale e durante le partite gratuite **Free Musketeers**.



appare solo sul 2°, 3° e 5° rullo.









appare solo sul 1°, 2° e 5° rullo.




appare solo sul 3°, 4° e 5° rullo.

Se 2 o 3 **scatter** appaiono tra i risultati del giro, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite della linea di pagamento.


N.B.: ,  o  apparsi sui rulli accanto (solo a destra) a ,  o  attivano una delle rispettive funzioni **Mighty Musketeers**, così come illustrato qui.

Simbolo Bonus




Il simbolo **Bonus**  compare sul 2° e 4° rullo durante la partita principale e le partite gratuite **Free Musketeers**.




Se  compare contemporaneamente sul 2° e 4° rullo, a prescindere dalla posizione, viene attivato il Bonus **Queen's Diamond**.

Simbolo delle Partite Gratuite




 è il simbolo che nel gioco indica le partite gratuite. Appare nel corso della partita principale e delle partite gratuite **Free Musketeers**.





Durante la partita principale,  compare impilato sul 1° e 5° rullo; durante le partite gratuite **Free**





Musketeers,  compare su tutti i rulli ma non impilato.

Le funzioni **Mighty Musketeers**



Le 3 funzioni **Mighty Musketeers** disponibili possono essere attivate durante la partita principale e durante le partite gratuite **Musketeers**.

La funzione **The Splendid Sword of Porthos** viene attivata ogni volta che  compare accanto (solo a destra) a  durante il gioco principale. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, sarai premiato con una ripetizione del giro in cui tutte le posizioni di uno dei 5 rulli sono coperte da simboli **Wild**.

N.B.: la funzione **The Splendid Sword of Porthos** non può essere riattivata.

La funzione **The Wild Muskets of Athos** viene attivata ogni volta che  compare accanto (solo a destra) a  durante il gioco principale. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, sarai premiato con una ripetizione del giro in cui simboli **Wild** vengono distribuiti a caso sul 2º, 3º e 4º rullo, in posizioni che non sono occupate dai simboli **Wild** ordinari. Se i rulli sono già coperti da simboli **Wild** ordinari e non vi sono altre posizioni libere, i simboli **Wild** aggiuntivi copriranno anche quelli regolari.

N.B.: la funzione **The Wild Muskets of Athos** non può essere riattivata.


La funzione **The Golden Daggers of Aramis** viene attivata ogni volta che  compare accanto (solo a destra) a  durante la partita principale principale. Una volta calcolate le eventuali vincite del giro attuale, appariranno 2 borse colme d'oro. Selezionando una delle borse, riceverai un premio in denaro.

N.B. Le 3 funzioni **Mighty Musketeers** possono essere attivate anche durante lo stesso giro. In questo caso, verranno giocate consecutivamente nel seguente ordine: **The Wild Muskets of Athos**, **The Splendid Sword of Porthos** e **The Golden Daggers of Aramis**.


N.B. Quando una delle tre funzioni **Mighty Musketeers** viene attivata, il pulsante **Gira** cambia in **Salta**. Cliccare per accedere direttamente alla funzione. Il pulsante **Salta** non è disponibile quando si sblocca contemporaneamente più di una funzione **Mighty Musketeers**.

Il **Queen's Diamond Bonus**

Il **Queen's Diamond Bonus** può essere attivato durante il gioco principale e le partite gratuite **Free**

Musketeers, attraverso la comparsa simultanea di 2  su qualsiasi punto del 2º e 4º rullo.

Per avviare il giro Bonus, cliccare su **Clicca per Iniziare**.

All'inizio del giro **Queen's Diamond Bonus**, si ricevono 3 vite . Nella partita Bonus, si deve scegliere 1 dei 3 oggetti disponibili in ognuno dei 5 livelli. Una scelta corretta regala un premio in denaro; le vincite del livello attuale verranno sommate alle eventuali precedenti e inizierà la nuova partita bonus. Se la scelta si



rivelerà sbagliata, si perderà una vita e si resterà nello stesso livello Bonus per selezionare uno dei 2 oggetti rimanenti. Nel caso fossero terminate tutte le vite rimanenti, la partita Bonus si concluderà e si verrà indirizzato alla partita principale. Nel corso dei primi 4 livelli bonus, si viene premiati casualmente con altre vite.

N.B.: durante la partita bonus, il numero di vite rimanenti è mostrato dal contatore posto in alto a sinistra dello schermo. Il contatore mostra tutte le vite guadagnate oltre a quella in uso.



Ad esempio, se nel contatore non vi sono più rimane un'ultima vita per compiere la scelta.

Si ha sempre la garanzia di superare il livello 1. Inoltre, nel corso dei livelli 2, 3 e 4, si possono raccogliere fino a 7 vite.

Nel quinto e ultimo livello bonus, a differenza dei quattro precedenti, si può scegliere solo 1 dei 3 oggetti, anche se rimangono altre vite extra. Nessuna vita extra può essere vinta nel quinto livello bonus. Se nel quinto livello la scelta si rivela errata, la partita bonus si conclude, a prescindere dal numero di vite rimaste. Se, invece, la scelta è vincente e si ottiene il diamante della regina, si viene premiati con il grande premio bonus del valore di 10 volte la puntata totale. Tutte le vincite bonus verranno moltiplicate per le eventuali vite rimaste.

Il **Queen's Diamond Bonus** parte sempre dal livello 1. Cliccare sulla mappa che compare tra le diverse fasi del gioco bonus, per saltare le animazioni e accedere direttamente al livello successivo.

N.B.: Il **Queen's Diamond Bonus** e le partite gratuite **Free Musketeers** possono essere attivate anche durante lo stesso giro della partita principale. In questo caso, la partita bonus viene giocata per prima. Una volta conclusa, verranno avviate le partite gratuite. Né le funzioni **Mighty Musketeers** né le partite gratuite **Free Musketeers** possono essere attivate durante la partita **Queen's Diamond Bonus**.

Alla fine del gioco Bonus, la schermata delle vincite mostra quanto si è vinto. La schermata **Vincita** mostra le vincite ottenute dal gioco principale o dalla partita gratis che ha vinto il Bonus. **Vincita delle funzioni** mostra le vincite ricevute durante il Bonus. **Vincita totale** mostra le vincite cumulative (**Vincita del gioco e Vincita delle funzioni** sommate). Se non è stata ricevuta alcuna vincita durante il tiro che ha vinto il Bonus, allora verrà visualizzato solo il campo **Vincita totale**.



Cliccare su **Continua** per tornare al gioco principale.

Le partite Gratuite Free Musketeers



Le partite gratuite **Free Musketeers** vengono attivate dalla comparsa simultanea di almeno un sul 1° e 5° rullo. Ogni comparso sui rulli premia con 3 partite gratuite, quindi le prime partite gratuite vinte non possono essere meno di 6 e più di 24.

Cliccare su **Clicca** per iniziare per avviare le partite gratuite **Free Musketeers**.

Durante le partite gratuite,  non appare mai impilato sui rulli. Ogni  comparso tra i risultati della partita gratuita aggiunge altre 3 partite gratis alle eventuali partite rimanenti. Quindi le partite gratuite **Free Musketeers** possono essere riattivate all'infinito.

N.B: Le partite gratuite **Free Musketeers** e il **Queen's Diamond Bonus** possono essere attivati anche durante lo stesso giro della partita principale. In questo caso, la partita bonus viene giocata per prima. Una volta conclusa, verranno avviate le partite gratuite. Sia le funzioni **Mighty Musketeers** che il **Queen's Diamond Bonus** possono essere attivati durante le partite **Free Musketeers**.

Se la funzione **Mighty Musketeers** è stata vinta durante le partite gratuite **Free Musketeers**, questa inizierà subito dopo che il giro della partita gratis attuale si è concluso. Il contatore delle partite gratuite si "congelerà" durante i giri ripetuti delle funzioni **The Wild Muskets of Athos** e **The Splendid Sword of Porthos**. Una volta conclusasi la **funzione Mighty Musketeers** ottenuta, il contatore delle partite gratuite tornerà a funzionare e il giro gratis ripartirà.

Se il **Queen's Diamond Bonus** viene attivato durante le partite gratuite **Free Musketeers**, esso viene avviato una volta concluso il giro gratis attuale. Una volta concluso il **Queen's Diamond Bonus**, ogni vincita ottenuta nella partita Bonus viene aggiunta a quella eventuale delle partite gratuite, che ripartono subito dopo.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (**Vincita partita** e **Vincita funzione** sommate tra loro).

Cliccare su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità di **Gioco Automatico**, il round di **Partite Gratis** comincia non appena il giocatore clicca su **Clicca per Iniziare**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità **Autoplay** riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Un problema del sistema annulla tutti i pagamenti e tutte le giocate.

Nota sulle disconnessioni: se si viene disconnessi da Internet durante un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettuare nuovamente l'accesso al gioco in modo da essere reindirizzati automaticamente al punto di interruzione. In ogni caso le vincite precedenti verranno pagate.

Si può fare clic sul pulsante **Cronologia** per visualizzare il risultato del turno precedente una volta che si accede nuovamente al casinò. In caso di disconnessione da Internet durante una delle funzioni **Mighty**

Musketeers, il **Queen's Diamond Bonus** o le partite gratuite **Musketeers**, una volta rieffettuato l'accesso al gioco si potrà continuare il gioco dal giro successivo.

Se si è disconnesso da Internet durante un giro che utilizza la funzione **GIOCO AUTO**, il giro sarà completato automaticamente, ma i giri successivi non inizieranno automaticamente. Cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del giro precedente una volta rientrato nel gioco.

Ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 92.06%.