

Regolamento: The Matrix

Slot machine a 5 rulli e 50 linee

Lo scopo del gioco **Matrix** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Clicca + e - accanto a **Puntata per Linea** per aumentare o ridurre l'importo della puntata della linea.
- Si gioca con 50 linee di vincita sempre attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea x 50 linee.
- Le vincite sono calcolate in base alla **Tabella dei Pagamenti**. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **Tabella dei Pagamenti**. Si può accedere alla **Tabella dei Pagamenti** tramite il pulsante **Info**.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di una linea attiva, i premi vengono sommati. Se su una linea si verificano 2 combinazioni vincenti, ti sarà pagata solo quella dal valore più elevato. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente lungo una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito potrai ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** visualizza le vincite accumulate dell'attuale schermata, e di quelle precedenti nello stesso giro. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita totale è visualizzata nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagine informative:

- Fai clic sul pulsante delle **INFO** per aprire la schermata di riferimento che descrive le varie componenti di gioco. Fai clic sulle frecce poste ai lati della schermata per navigare tra le pagine della **Tabella delle vincite**.
 - Le schermate 1, 2 e 3 della **Tabella dei Pagamenti** illustrano funzioni e premi dei simboli del gioco.
 - La schermata **Déjà Vu Shuffle** illustra le regole della funzione **Déjà Vu Shuffle**.
 - La schermata delle **Partite Gratis** illustra le regole della funzione corrispondente.
 - La schermata **Agent Smith** illustra le regole delle 8 **Partite Gratis Agent Smith**.
 - La schermata **Nebuchadnezzar** illustra le regole delle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**.
 - La schermata delle **Linee di Pagamento** mostra le linee e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Fai clic su **INDIETRO** nell'angolo inferiore sinistro della finestra di dialogo per uscire dalla pagina delle **INFO** e tornare al gioco.

Simbolo WILD

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli (tranne il simbolo **FREE GAMES**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è un premio a parte per 3, 4 e 5 simboli WILD.

Simboli WILD EXTRA

Il simbolo **WILD del Gatto Nero** compare solo sul rullo 5 ed esclusivamente durante la partita principale. Il **WILD del Gatto Nero** sostituisce tutti i simboli, tranne il simbolo **FREE GAMES**. Quando il simbolo **WILD del Gatto Nero** copre il rullo 5, attiva la funzione **Déjà Vu Shuffle**. Per maggiori informazioni sulla funzione **Déjà Vu Shuffle** consulta le sezioni sottostanti.

Il simbolo **WILD Sentinella** compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

Simboli FREE GAMES

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis**, consulta le sezioni sottostanti.

Simbolo della MACCHINA EMP

Il simbolo della **MACCHINA EMP** compare solo nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**, consulta le sezioni sottostanti.

Funzione DÉJÀ VU SHUFFLE

Se 4 simboli **WILD del Gatto Nero** coprono interamente il Rullo 5, viene attivata la funzione **Déjà Vu Shuffle**. In questa funzione, tutti i simboli **WILD del Gatto Nero** si duplicano sul Rullo 1 e tutti i simboli sui rulli si mescolano per provare a creare nuove vincite.

La funzione **Déjà Vu Shuffle** può essere attivata solo durante la partita principale.

Partite Gratis

3 simboli **FREE GAMES** apparsi contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **Partite Gratis**. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco: **8 Partite Gratis di Agent Smith** e **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**. Tocca la modalità che preferisci e quindi premi il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione.

- **8 Partite Gratis di Agent Smith**
Nelle **8 Partite Gratis di Agent Smith**, altri simboli **Agent Smith** sono aggiunti ai rulli per aumentare le possibilità di ottenere una grande vincita in ogni giro. La funzione non può essere riattivata.
- **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar**

Nelle **Partite Gratis Illimitate Nebuchadnezzar** tutti i simboli **WILD Sentinella** si bloccano in posizione dopo essere comparsi. Quando il simbolo della **MACCHINA EMP** compare, rimuove tutti i simboli **WILD Sentinella** sui rulli prima del giro successivo. Le **Partite Gratis** terminano quando sui rulli sono bloccati 6 o più simboli **WILD Sentinella** contemporaneamente.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica massima di ritorno al giocatore (RTP) è del 95.14%.

