

Regolamento Stars Awakening

Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo del gioco **Stars Awakening** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,93%

Per giocare:

- Clicca + e - accanto a **Puntata per Linea** per aumentare o ridurre l'importo della puntata della linea.
- Il gioco **Hot Gems** si gioca sempre con 20 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea x 20 linee.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale puntata di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata per linea.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Gioco Automatico**. Passa il mouse sul pulsante **Automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione **Automatico** partirà. Durante la modalità **Automatico**, il pulsante **Automatico** si trasforma in **Stop**. La **Modalità Gioco Automatico** finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante **Info**.

- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** visualizza le vincite accumulate dell'attuale schermata, e di quelle precedenti nello stesso giro. Il contatore delle vincite può essere fermato cliccando ovunque sullo schermo per visualizzare subito le vincite accumulate in quella schermata.
- La vincita totale è visualizzata nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagine informative:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - La schermata **Simboli a Vincita Alta** illustra i premi dei simboli del gioco.
 - La schermata dei **Simboli a Vincita Bassa** illustra i premi dei simboli del gioco.
 - La schermata **Funzione Supernova Scatter** illustra le regole della funzione **Supernova Scatter**.
 - La schermata **Funzione Giant Spin** illustra le regole della funzione **Giant Spin**.
 - La schermata dei **Premi del Simbolo Scatter a Vincita Alta** illustra le combinazioni vincenti e i premi dei simboli **Scatter a Vincita Alta**.
 - La schermata **Linee di vincità** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Fai clic su **X** per uscire dalla schermata delle Info e tornare al gioco

Linee di vincita:

- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto si sta giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.
- Se si ottengono delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

PREMI SCATTER A VINCITA ALTA

I simboli **SCATTER A VINCITA ALTA** pagano quando compaiono su 3, 4 o 5 rulli. Il valore di un simbolo **SCATTER A VINCITA ALTA** nella tabella dei pagamenti è moltiplicato per il numero di volte che il simbolo compare su ogni rullo.

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli (inclusi gli **SCATTER A VINCITA ALTA**) per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLI A VINCITA ALTA E VINCITA BASSA

Il gioco offre simboli a **VINCITA ALTA** e a **VINCITA BASSA**. I simboli a **VINCITA ALTA** possono diventare simboli **SCATTER**.

FUNZIONE GIANT SPIN

I simboli a **VINCITA ALTA 3x3** e i simboli **WILD 3x3** possono comparire sui rulli 3, 4 e 5 in qualsiasi giro regolare.

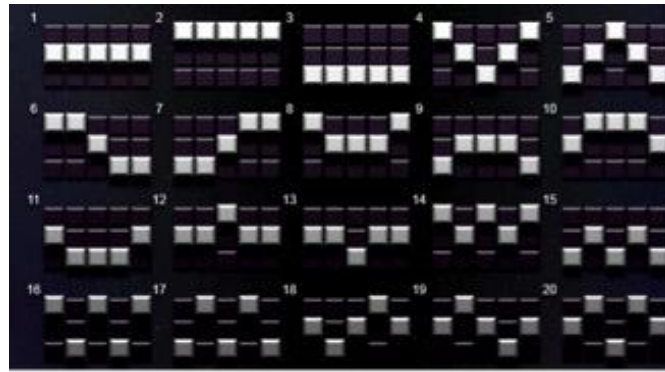
FUNZIONE SUPERNOVA SCATTER

Un giro vincente attiva un respin. Durante i respin, i simboli a **VINCITA ALTA** possono fungere da simboli **SCATTER**. Per maggiori informazioni, visita la sezione in basso.

Livello 1 – Un giro vincente assegna un respin. Durante tale respin, il simbolo a **VINCITA ALTA** viola è un simbolo **SCATTER**.

Livello 2 – Se il respin assegna una vincita, vinci un altro respin. Durante tale respin, i simboli a **VINCITA ALTA** blu e verdi sono simboli **SCATTER**.

Livello 3 – Se il secondo respin assegna una vincita, vinci il respin finale. Durante tale respin, i 5 simboli a **VINCITA ALTA** sono simboli **SCATTER**.



LINEE DI VINCITA

SIMBOLI A VINCITA ALTA

 $5 \cdot 500$ $4 \cdot 100$ $3 \cdot 25$	 $5 \cdot 300$ $4 \cdot 60$ $3 \cdot 20$	 $5 \cdot 100$ $4 \cdot 30$ $3 \cdot 10$
 $5 \cdot 100$ $4 \cdot 30$ $3 \cdot 10$	 $5 \cdot 100$ $4 \cdot 20$ $3 \cdot 10$	

SIMBOLI A VINCITA BASSA

 $5 \cdot 50$ $4 \cdot 20$ $3 \cdot 5$	 $5 \cdot 50$ $4 \cdot 20$ $3 \cdot 5$	 $5 \cdot 30$ $4 \cdot 15$ $3 \cdot 3$
 $5 \cdot 30$ $4 \cdot 15$ $3 \cdot 3$	 $5 \cdot 30$ $4 \cdot 15$ $3 \cdot 3$	

TABELLA DEI PAGAMENTI