

## Regolamento Roulette Pro Premium

Lo scopo del gioco è di predire dove cadrà la pallina quando si ferma la ruota della roulette. La ruota della Roulette consiste di numeri da 1 a 36, alternativamente colorati in rosso e nero, più lo zero che è verde.

### Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarlo.
- Piazza la tua puntata cliccando su un numero o un'area di puntate sul tavolo della Roulette. Ogni clic sull'area aggiunge alla puntata una fiche del valore selezionato.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Se una puntata è inferiore al limite minimo, apparirà un messaggio che vi notifica che la puntata è insufficiente e le rispettive fiches sul tavolo saranno evidenziate tre volte. Per informazioni dettagliate sui limiti di puntata per tutte le posizioni, passa sopra con il mouse oppure clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.
- Puoi piazzare le puntate Annunciate o Chiamate selezionando una fiche e cliccando su **Vicini allo zero, Terzo del cilindro, Puntata su finale** o **Orfanelli**, oppure nella sezione desiderata sulla pista dei numeri. Per piazzare una **Puntata su Finale**, scegli l'ultima cifra che vuoi utilizzare per la puntata dal pannello che si apre.
- Per aumentare la scommessa di un altro importo, selezionare un'altra fiche e clicca sull'area di puntata desiderata.
- Cliccando col tasto destro nell'area delle puntate, si rimuove una fiche dello stesso valore della fiche selezionata per la puntata o si rimuove l'intera giocata se la fiche selezionata è di valore superiore all'intera puntata.
- È possibile inserire fiches diverse nelle diverse aree di scommessa contemporaneamente.
- Clicca **Girare** per far girare la pallina dopo aver piazzato la tua scommessa. Cliccando su **Eliminare** tutte le scommesse vengono rimosse dal tavolo. Dopo un giro, clicca su **Ripetere** per piazzare la stessa scommessa del giro precedente e su **Girare** per far girare la pallina o clicca su **Ripeti & Gira** per piazzare la stessa scommessa e girare subito la ruota. Cliccando su **Raddoppio** le scommesse piazzate sul tavolo vengono raddoppiate.

### Note:

- Tutte le opzioni di gioco e i pagamenti corrispondenti sono illustrati nella sezione Regole della Roulette Pro Premium.
- Il limite minimo e massimo di giocata è determinato dal tuo livello VIP. Per informazioni particolareggiate sui limiti di giocata, passa sopra con il mouse o clicca sul simbolo dei limiti sul tavolo.

### Bottoni:

<b>Eliminare</b>	Cancella tutte le puntate dal tavolo.
<b>Ripetere</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente.
<b>Girare</b>	Fa girare la ruota.
<b>Ripeti &amp; gira</b>	Piazza la stessa puntata del giro precedente e avvia la ruota.
<b>Raddoppio</b>	Raddoppia tutte le puntate del tavolo.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Contiene i seguenti strumenti:

- Saldo di gioco

Il tuo saldo di gioco corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando questo bottone, si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune fra le funzioni più utilizzate.

Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite.

Opzioni ti permette di cambiare la qualità dell'audio e varie impostazioni di gioco, e Aiuto apre il testo di aiuto che stai leggendo in questo momento.

- X/Chiudi

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

### **Tasti rapidi**

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la puntata precedente, premi nuovamente per avviare anche la rotazione.
Tasti numerici	Seleziona una fiche. Ogni numero diverso seleziona una fiche differente. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggette a cambiamenti.
ESC	Esce dal gioco e torna al lobby.

**Nota sui cattivi funzionamenti:** In caso di malfunzionamento le partite e i premi sono nulli.

**Disconnessione :** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita precedente.

### **Regole della Roulette Pro Premium**

Vi sono diversi modi per piazzare le puntate nella Roulette Pro Premium. Ogni puntata copre un insieme di numeri differente e ha una distribuzione diversa. I pagamenti per tutte le puntate sono elencati nella Tabella delle vincite più sotto.

#### **En plein**

Una puntata interna su di un numero singolo. Le fiches sono piazzate al centro del riquadro del numero (compreso 0) sul tavolo della roulette.

### **Cavallo**

Una puntata interna su due numeri adiacenti, sia in orizzontale che in verticale. Le fiches sono piazzate a cavallo della linea che divide i due numeri.

### **Terzina**

Una puntata interna su tre numeri in una singola linea verticale (una terzina). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea corrispondente.

Una puntata su tre numeri 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3 è una terzina speciale. Le fiches sono piazzate sulla T formata dall'incrocio dei tre numeri.

### **Carré**

Una puntata interna su quattro numeri. Le fiches sono piazzate all'incrocio dei quattro numeri.

### **Primi 4**

Una puntata interna sui numeri 0, 1, 2, e 3. Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo da gioco alla fine della linea che separa lo zero dalla prima riga di numeri.

### **Sestina**

Una puntata interna su sei numeri (due terzine adiacenti). Le fiches sono piazzate sul bordo inferiore del tavolo della roulette sulla T formata dall'incrocio delle due terzine.

### **Colonna**

Una puntata esterna su tutti i dodici numeri di una qualsiasi delle tre linee orizzontali. Le fiche sono posti sul lato sinistro del tavolo della roulette, in una delle tre caselle etichettate "2 a 1". Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1 Con lo 0 perdi.

### **Dozzina**

Una puntata esterna sul primo (1-12), secondo (13-24) o terzo (25-36) gruppo di dodici numeri. Le fiches sono poste in una casella etichetta "1-12" "13-24" o "25-36." Se uno dei numeri nella colonna selezionata viene estratto, verrai pagato 2:1 Con lo 0 perdi.

### **Rosso/Nero**

Una puntata esterna sull'uscita di un determinato colore, rosso o nero. Le fiches sono piazzate sulla zona rossa o nera del tavolo da gioco. Se esce il colore selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

### **Pari/dispari**

Una puntata esterna sul fatto che il numero che esce è pari o dispari. Le fiches sono piazzate su Pari o su Dispari sul tavolo della roulette. Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

### **Puntata Alto/Basso**

Una puntata esterna sul fatto che il numero uscito sarà basso (numeri da 1 a 18) o alto (numeri da 19 a 36). Le fiches sono piazzate su "1 a 18" o su "19 a 36". Se esce il risultato selezionato, verrai pagato 1:1. Con lo 0 perdi.

## Limiti

I limiti minimi e massimi di ciascuna posizione sono applicati a tutti i tavoli, il che significa che tutte le scommesse sulle posizioni disponibili devono essere entro i limiti indicati.

Il **Min** e **Max** simboli sul tavolo indicano i limiti di una puntata su un singolo numero. Spostando il cursore sopra i limiti viene visualizzato un pannello che mostra i versamenti e limiti per tutte le posizioni.

Alcuni tavoli hanno un limite del tavolo minimo e massimo, il che implica che la somma delle tue puntate deve essere entro questi limiti. Questi limiti sono indicati anche sul pannello limiti.

## Cronologia

La schermata della cronologia mostra i risultati dei 9 giri precedenti. La posizione della schermata della cronologia può essere modificata. Clicca col tasto sinistro del mouse sulla barra del titolo nella finestra della schermata, e trascinala nella posizione che preferisci.

## Tavolo coperto

L'indicatore di copertura del tavolo mostra la percentuale della ruota della roulette che è coperta dalle puntate piazzate.

## Tabella delle vincite

Copertura della fiche	Termine	Pagamento
1 numero	En plein	35 a 1
2 numeri	Cavallo	17 a 1
3 numeri	Terzina	11 a 1
4 numeri	Carré	8 a 1
4 numeri	Primi 4	8 a 1
6 numeri	Sestina	5 a 1
12 numeri	Dozzina o Colonna	2 a 1
18 numeri	Rosso/Nero, Pari/Dispari o Alto/Basso	1 a 1

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di restituzione al giocatore (RTP) è 97,30%

**Nota:** Puoi piazzare puntate che coinvolgono due, tre o anche quattro numeri. Per esempio, usando lo zero, puoi piazzare puntate su: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0, o 1+2+3+0.

## Puntate Annunciate o Chiamate:

La pista dei numeri, posta sopra il tavolo della roulette permette di piazzare le puntate speciali. La pista dei numeri riproduce la ruota della roulette - l'ordine dei numeri è lo stesso. Puoi piazzare puntate Annunciate o Chiamate selezionando una fiche e quindi cliccando sulla sezione corrispondente sulla pista numerica.

## Voisins du zero

Una puntata sui numeri adiacenti allo 0 sulla ruota della roulette che comprende tutti i numeri tra il 22 e il 25 e che copre quasi la metà della ruota della roulette e comprende lo 0. La puntata Voisins du zero piazza nove fiches sul tabellone, due fiches sulla tripletta 0/2/3, due fiches come carré su 25/26/28/29 e una fiche



ciascuno come cavallo su 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 e 32/35. Il totale di una puntata sui Voisins du zero è di 9 volte il valore della fiche selezionata. Il pagamento è il seguente:

**Se il numero vincente è uno di questi**      **Verrai pagato in questo modo: Guadagno reale dei giocatori:**

4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35	17 fiches (17:1) + 1 fiche	$17 + 1 - 9 = 9$ fiches
0, 2, 3	22 fiches (11:1) + 2 fiches	$22 + 2 - 9 = 15$ fiches
25, 26, 28, 29	16 fiches (8:1) + 2 fiches	$16 + 2 - 9 = 9$ fiches

### Tier

Una puntata su di un settore della ruota della roulette diametralmente opposto allo 0 che copre circa un terzo della ruota della roulette tra il 33 e il 27. La puntata sul Tier piazza sei fiches sul tavolo come cavalli su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 e 33/36. Il totale di una puntata sul Tier è di 6 volte il valore della fiche selezionata. Il guadagno netto di questa puntata è:  $17 + 1 - 6 = 12$  fiches. Cioè il pagamento è 12:6 ovvero 2:1.

### Puntata su finale

Una puntata su tutti i numeri della ruota della roulette che terminano con la medesima cifra. Per esempio, "Finale 5" significa una puntata sui numeri 5, 15, 25, 35.

Questa puntata piazza quattro fiches quando 0,1,2,3,4,5 o 6 sono selezionati, un En plein su ciascun numero. Se esce uno di questi numeri, il pagamento sarà quello della vincita normale dell'en plein su tale numero. Così il tuo guadagno sarà  $35 + 1 - 4$  fiches = 32 fiches.

Tuttavia, la scommessa piazza tre fiches quando 7, 8 o 9 è selezionato come l'ultima cifra - una fiche su ogni numero come una scommessa En plein. Così, il vostro profitto in questo caso saranno  $35 + 1 - 3 = 33$  fiches.

### Orphelins

Punti sui numeri 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Questa puntata piazza cinque fiches, uno come En plein sul numero 1 e quattro fiches come cavalli su 6/9, 14/17, 17/20, 31/34. Nota che il numero 17 partecipa a due cavalli (14/17 e 17/20). Il pagamento è il seguente:

**Se il numero vincente è uno di questi:**      **Verrai pagato in questo modo: Guadagno reale dei giocatori:**

1	35 fiches (35:1) + 1 fiche	$35 + 1 - 5 = 31$ fiches
6, 9, 14, 20, 31, 34	17 fiches (17:1) + 1 fiche	$17 + 1 - 5 = 13$ fiches
17	34 fiches (17:1) + 2 fiches	$34 + 2 - 5 = 31$ fiches

### Adiacenti

Una puntata su cinque numeri tra loro adiacenti sulla ruota della roulette. Seleziona i numeri adiacenti desiderati muovendoti con il mouse lungo la pista dei numeri. Clicca sulla pista dei numeri per piazzare la tua puntata. Il totale di una puntata sulla pista dei numeri è di 5 volte il valore della fiche selezionata. Per esempio, "8 e adiacenti" significa che il giocatore piazza una puntata su cinque numeri consecutivi 11-30-8-23-10 (8 sta al centro). Il pagamento reale  $35 + 1 - 5 = 31$  fiches.