

## Pink Panther

### Slot a 5 ruote e 40 linee vincenti

L'obiettivo di Pink Panther è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare le ruote.

#### Per giocare:

- Una denominazione di scommessa (Valore della moneta) può essere scelta cliccando sul **Clicca per cambiare** nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla tua puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di vincita sono selezionate cliccando **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita simbolo sparso = puntata totale X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumularsi. La sbarra vincita può essere fermata facendo clic ovunque sullo schermo.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che una volta cliccato attiva la modalità Raddoppio. Ulteriori informazioni sulla modalità Raddoppio si trovano di seguito.

### **Pagina Info:**

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
  - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
  - La schermata **Colpo Rosa** descrive l'attivazione di questa modalità e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Codice Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Ruota Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Bonus Pista Rosa** descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.
  - La schermata **Jackpot Avventura** descrive come vincere la partecipazione al gioco Jackpot Progressivo - che permette di vincere uno o due jackpot progressivi o un premio fisso di consolazione - e ne spiega le regole.
  - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

### **Linee di vincita:**

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.

- Vi è una differenza tra puntata per linea e giocata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.

I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.


### **Pagamenti:**

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono su rulli consecutivi.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.


### **Simbolo Jolly**



Il simbolo Jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire ogni altro simbolo, tranne i simboli Sparsi, per realizzare la migliore combinazione vincente possibile. Per due o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è previsto un pagamento separato, come si può vedere nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce la vincita del simbolo regolare, nel caso in cui la vincita ottenuta con il Jolly sia superiore alla vincita ottenuta con i simboli regolari (più il Jolly).

### **Simbolo Sparso**



Il simbolo Sparso nel gioco è il simbolo . I simboli Sparsi non devono apparire su una linea vincente specifica. Se fra i risultati del giro ci sono tre o più simboli Sparsi, il pagamento spettante si moltiplica per la puntata complessiva e si aggiunge alle vincite della linea vincente.



I quattro giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Jackpot Avventura si attivano tutti casualmente durante il gioco principale e non possono attivarsi durante i giochi Free. La modalità Colpo Rosa, un gioco bonus, il Jackpot Avventura o qualunque combinazione fra questi può attivarsi simultaneamente dopo un giro, compreso un giro non vincente.

## **Giochi Bonus**

Quando si attiva un gioco bonus, una lunga corda cala dall'alto, vicino all'animazione della Pantera Rosa che si trova a sinistra delle ruote. Una volta terminata l'animazione della vincita, apparirà un messaggio sullo schermo che avvisa dell'inizio di un gioco Bonus. Per avviare il gioco Bonus, fare clic su **Avvia Bonus**. La Pantera Rosa tirerà quindi la corda e lo schermo diventerà tutto nero, tranne gli occhi della Pantera Rosa. Dopo una breve pausa comincerà il gioco Bonus.

### **Wheel of Pink Bonus**

In questo gioco Bonus, la Pantera Rosa fa girare due ruote. Facendo clic su **Gira** comincia la rotazione. La ruota esterna può far vincere vari premi in contanti mentre la ruota interna ha due sole opzioni – **Gira di nuovo** e **Raccogli**. **Gira di nuovo** fa girare di nuovo la ruota, dopo aver cliccato sul pulsante **Gira di nuovo**. **Raccogli** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus.

Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

### **The Color Pink Bonus**

Nel gioco Color Pink Bonus, la Pantera Rosa e l'omino con i baffi dipingono una parete di numeri rispettivamente in rosa e in blu. Fare clic su **Dipingi** per cominciare a dipingere. Alla fine di un giro di pittura, i numeri rosa si aggiungono al premio in contanti.

Scegliere **Dipingi ancora** per provare di nuovo o **Raccogli** per raccogliere il premio alla fine del gioco. È possibile giocare fino a 3 giri. Alla fine del terzo giro, il premio di quest'ultimo sarà raccolto automaticamente.

Terminato il gioco Bonus, fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

### **Pink Trail Bonus**

Appare una schermata che spiega le regole del gioco. Per cominciare a seguire la pista, fare clic su **Clicca per cominciare**.

Durante questo gioco Bonus, l'ispettore Clouseau segue per 4 giri una pista di impronte alla ricerca di un diamante rubato. Ogni impronta vince un premio in contanti. Il numero delle impronte per ogni giro è casuale.

Alla fine di ogni giro, è possibile scegliere **Continua** o **Raccogli**. **Raccogli** raccoglie i premi vinti alla fine del gioco Bonus. Selezionando **Continua** si

riprenderà la pista delle impronte ma si rischia di cadere in una trappola che dimezzerà le vincite e terminerà il gioco. Se si terminano tutti e quattro i giri senza cadere nella trappola, si troverà il diamante e le vincite saranno moltiplicate per 2.

Alla fine del gioco Bonus fare clic su **Continua** per tornare al gioco principale.

### **Crack the Pink Code Bonus e giochi Free**

Nel Crack the Pink Code Bonus, la Pantera Rosa apre alcune cassaforti che contengono giochi Free, moltiplicatori per giochi Free o un Jolly in espansione sulla ruota #3 dei giochi Free. Un moltiplicatore per giochi Free significa che ogni vincita in un gioco Free è moltiplicata per il numero del moltiplicatore. Il Jolly in espansione sulla ruota #3 significa che se un simbolo Jolly appare sulla ruota #3 dopo un giro, ed è possibile realizzare una combinazione vincente se su quella ruota appare un altro simbolo Jolly in qualunque posizione, il simbolo Jolly si espanderà fino a coprire l'intera ruota. Tutte le posizioni sulla ruota saranno temporaneamente considerate Jolly. Tutte le combinazioni vincenti che ne risulteranno saranno pagate come tali.

Fare clic su una cassaforte per svelarne il contenuto. Quando la Pantera Rosa apre una cassaforte con la dinamite, si vince un ulteriore premio e il gioco Bonus termina.

Fare clic su **Continua** per iniziare il gioco Free.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante le partite gratis attuali.

Dopo che tutte le partite gratis sono state completate, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

I giochi Bonus, la modalità Pink Pow e il Progressive Jackpot Adventure non possono attivarsi durante i giochi Free. Altri giochi Free non possono riattivarsi.

### **La modalità Pink Pow**

Durante il gioco principale, dopo un giro la Pantera Rosa trasforma in Jolly da 2 a 6 simboli a caso sulle ruote. Questi Jolly Extra sostituiscono tutti gli altri simboli eccetto quello Sparso. Le vincite Sparse vengono pagate prima della distribuzione dei Jolly Extra.

## The Jackpot Adventure

Il Jackpot Adventure può attivarsi dopo ogni giro, inclusi quelli senza vincite. Tuttavia, più alta sarà la puntata, più aumenterà la possibilità di trovare il Jackpot Adventure.

È possibile vincere due diversi jackpot (il Major Pink e il Minor Pink) e un premio fisso di consolazione Consolation Prize. Diversi tipi di jackpot comportano premi di diversa entità. Se si attiva il gioco Jackpot, la vincita di uno di questi tre premi è garantita.

La schermata di gioco del jackpot mostra 12 porte, ed è il giocatore a scegliere quali aprire. Dietro ogni porta può apparire uno dei tre personaggi seguenti: la Pantera Rosa, l'ispettore Clouseau o l'Uomo con i baffi. Aprendo 5 porte con la Pantera Rosa si vince il jackpot Major Pink. Aprendo 4 porte con l'Ispettore Clouseau si vince il jackpot Minor Pink. Aprendo 3 porte con l'Uomo con i baffi si vince il premio fisso di consolazione Consolation Prize. È possibile anche che ci sia una porta vuota con nessun personaggio.

Il gioco Jackpot Adventure ha un conto alla rovescia. Se il giocatore non apre le porte in un dato lasso di tempo, esse si apriranno automaticamente e si vincerà il premio corrispondente.

Il Jackpot per questo gioco funziona così:

<b>Seme</b> (quantità di denaro da cui parte il Jackpot):	Major Pink: 1000€ Minor Pink: 100€ Consolation Prize: 80€
<b>Quota contributiva</b> (quanta percentuale di ogni puntata finisce nel Jackpot):	1.40%
<b>Condizione di vincita</b> (il risultato che devi realizzare per vincere il Jackpot):	Aprire: 5 porte con la Pantera Rosa per vincere il Major Pink; 4 porte con l'Ispettore Clouseau per vincere il Minor Pink; 3 porte con l'Uomo con i baffi per vincere il Consolation Prize.
<b>Requisiti di vincita</b> (cosa devi fare per candidarti a vincere il Jackpot):	Gioca a un gioco slot Jackpot Avventura

## Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite (bottone **Raddoppio**) per raddoppiarle. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca**, se vinci.

Puoi anche scegliere di puntare solamente la metà delle tue vincite (bottone **Mezzo Raddoppio**) e conservare l'altra metà nella **Banca**. **Raddoppiare la metà a** mostra l'importo che sarà messo nella **Banca** (compreso l'importo che è rimasto nella **Banca**), se vinci.

**Puntata** mostrerà la tua puntata nel giro del Raddoppio.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, la carta del banco è mostrata sulla sinistra dello schermo, tu devi scegliere una carta tra quelle rimanenti coperte. Se scegli una carta di maggior valore di quella del banco, vinci. Se la tua carta è di egual valore, la puntata ti viene restituita. Se la tua carta è di minor valore di quella del banco, perdi la tua puntata e il giro del Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite che stanno nella **Banca** e per tornare al gioco principale.

**Nota bene:** Il bottone **Raddoppio** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

## Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,39%.

### Bottoni:

<b>Info</b>	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
<b>Auto Start / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>I bottoni + e -</b>	incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start.
<b>Linee</b>	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.

<b>Puntata per linea</b>	Aggiunge un gettone alla linea gettone.
<b>Puntata Massima</b>	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e far girare i rulli.
<b>Gira / Stop</b>	Avvia la rotazione dei rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
<b>Raddoppio</b>	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

## Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.




La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

<b>1,980.00</b>	Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.
<b>Cassa</b>	Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.
<b>Aggiungi denaro</b>	Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
<b>Gioco REALE</b>	Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

<b>GIOCHI</b>	Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per
---------------	---



	avviare quel gioco.
	<p>Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.</p> <p>Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.</p>
	<p>Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Cronologia</b> - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.</li> <li>• <b>Opzioni</b> - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca <a href="#">qui</a> per saperne di più sulle opzioni.</li> <li>• <b>Assistenza</b> - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.</li> </ul>
	Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.

### Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Avvia la rotazione dei rulli.

**Nota sulle disconnessioni:** se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi fare clic sul pulsante **Cronologia** per visualizzare il risultato del turno precedente una volta che accedi nuovamente al casinò.

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco omaggio o dei tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio quando la carta del banco è già stata mostrata dopo aver scelto Raddoppio o Doppio Raddoppio, al tuo prossimo accesso al casinò sarai indirizzato automaticamente al gioco affinché tu possa completarlo. Se sarai disconnesso prima che la carta del banco sia stata mostrata, la vincita sarà incassata e aggiunta al tuo saldo.

**Nota sui malfunzionamenti:** In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

**Per saperne di più sui vari tipi di slot machine:**

[Tipi di slot machine](#)