



Regolamento Piggies and the Wolf

Slot 5 rulli 50 linee

L'obiettivo di Piggies and the Wolf è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Le puntate di linea si scelgono cliccando su + e – sotto **Puntata per linea** per incrementare o decrementare l'importo.
- The Piggies and the Wolf si gioca sempre con 50 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Play**. Passa il mouse sul pulsante Autoplay per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Cliccando su un'opzione, la funzione Autoplay partirà. Durante la modalità **Autoplay**, il pulsante Autoplay si trasforma in **Stop**. La Modalità Automatica finisce non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto oppure se il giocatore clicca su **Interrompi**.
- Clicca il pulsante **Modalità Turbo** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della linea e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un giro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.

- La schermata della **Funzione Huff N' Puff Shuffle** illustra come viene attivata la funzione e ne spiega le regole.
- La schermata delle **Partite Gratis** illustra come vengono attivate le Partite Gratis e ne spiega le regole.
- La schermata **Bonus Blow the House down** illustra le combinazioni di simboli necessarie per attivare la funzione Bonus e ne elenca le regole.
- La schermata **Paylines** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee vincenti attive sono rappresentate da linee che appaiono sui rulli come illustrato nella schermata Linee vincenti alla pagina **Informazioni**.
- Le vincite sono possibili su tutte le 50 linee di vincita attive.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.



Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Simbolo Wild



Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo ad eccezione di  e  per ottenere la migliore combinazione possibile e appare sia durante la partita principale che durante le Partite Gratis.

Esiste inoltre un pagamento separato per 5 simboli Wild su una linea di vincita attiva, come illustrato sulla Tabella dei Pagamenti.




possono apparire impilati sul 1° 3° e 5° rullo.

Simbolo Scatter




Il simbolo Scatter appare sul 1°, 3° e 5° rullo sia durante la partita principale che durante le Partite Gratis. Il simbolo non deve apparire su una linea specifica.





Se 3  appaiono in qualsiasi posizione di questi rulli durante la partita principale, la vincita viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta all'eventuale pagamento della linea di vincita. Inoltre vengono attivate 15 Partite Gratis.



Se 3  appaiono simultaneamente in qualsiasi posizione del 1º, 3º e 5º rullo durante le Partite Gratis, il round delle Partite Gratis viene riattivato.

Simbolo Bonus




Il simbolo Bonus  appare sul 1º, 3º e 5º rullo solo durante la partita principale. Se 3  appaiono simultaneamente in qualsiasi posizione del 1º, 3º e 5º rullo, viene attivato il bonus Blow the House down.




Wild Impilati




 possono apparire impilati sul 1º, 3º e 5º rullo e non impilati sul 2º e 4º rullo. Se impilati, 2, 3, o 4



 sono visibili l'uno sull'altro. Tutte le posizioni coperte da Wild impilati e non impilati fungono da Wild.



Se i  impilati ricoprono tutte e 4 le posizioni del 5º rullo, viene attivata la funzione Huff N' Puff Shuffle come illustrato in seguito.

N.B.: I Wild Impilati sono disponibili esclusivamente durante la partita principale.

Funzione Huff N' Puff Shuffle




La funzione Huff N' Puff Shuffle viene attivata da  impilati su tutto il 5º rullo.

La schermata successiva mostra il lupo sulla moto. Il lupo soffia sui simboli sui rulli. Tutti i simboli, inclusi i Wild Impilati che hanno attivato la funzione, vengono mescolati e si riposizionano sui rulli. Qualsiasi combinazione vincente viene pagata come da Tabella dei Pagamenti e il relativo pagamento viene aggiunto alla vincita attuale.

N.B.: La funzione Huff N' Puff Shuffle è disponibile solo durante la partita principale e non può essere riattivata. Se 4 Wild appaiono nuovamente sul 5º rullo dopo la redistribuzione dei wild, la funzione non sarà riattivata. Né il bonus Blow the House down né le Partite Gratis possono essere attivate durante la funzione Huff N' Puff Shuffle.




Bonus Blow the House down



Il bonus Blow the House down viene attivato se appaiono simultaneamente 3  ovunque sul 1º, 3º e 5º rullo (solo durante la partita principale).

Per dar inizio al bonus Blow the House down, clicca su **Clicca per Iniziare**.

Durante l'intero round del bonus devi aiutare il lupo a distruggere completamente le casette dei 3 porcellini, una alla volta, ad iniziare dalla casa di paglia, per continuare con la casa di legno e infine con la casa di mattoni e vincere il gran premio in denaro.




All'inizio del bonus Blow the House down appare il lupo di fronte alla casa di paglia del 1° porcellino. Sullo schermo sono visibili 3 simboli. Scegli 1 dei seguenti simboli: , , o  e vedrai il lupo che fa un balletto, il quale potrà o meno aiutarlo a distruggere la casa.

N.B.: Solo 1 delle 3 mosse sarà vincente. La mossa che distruggerà completamente la casetta sarà diversa ogni volta che ottieni il round bonus e per ognuna delle 2 casette da distruggere. Ad esempio, la mossa che ha distrutto la casetta di paglia potrà o meno distruggere la casetta di legno.

Clicca su **OK** e scegli la tua mossa cliccando sul rispettivo simbolo.

Se la 1ª mossa riesce a distruggere completamente la casa, il 1° porcellino correrà alla casetta di legno del 2°. Se la 1ª mossa non riesce, sceglie un'altra tra le 2 rimaste. Se la 2ª mossa non distrugge completamente la casetta, il round bonus si conclude.

Se la casetta di paglia viene completamente distrutta, il lupo entra nella casetta del 2° porcellino. Scegli di nuovo uno dei 3 simboli per selezionare una mossa. Se la 1ª mossa riesce e la casetta viene distrutta, entrambi i porcellini corrono verso la casetta di mattoni del 3° porcellino. Se la 1ª mossa non riesce, sceglie un'altra tra le 2 rimaste. Se la 2ª mossa non distrugge completamente la casetta, il round bonus si conclude.

Se la casetta di legno viene completamente distrutta, il lupo arriva in moto alla casetta di mattoni del 3° porcellino. Questa volta puoi scegliere un simbolo solo una volta, cliccando su uno dei 3 che appaiono: , , o . Ciascun simbolo fa avanzare la moto del lupo in modo che possa provare a distruggere completamente la casetta. Se il lupo ci riesce, ricevi il premio in denaro più alto. Se il lupo non ci riesce, il bonus Blow the House down si conclude.


N.B.: Durante il bonus Blow the House down ciascun simbolo che scegli ti regala un importo casuale in denaro. Il simbolo vincente regala sempre un importo più elevato. Più casette distruggi completamente, più elevati saranno i premi ottenuti.

N.B.: Né la funzione Huff N' Puff Shuffle né le Partite Gratis possono essere riattivate durante il giro che ha attivato il round bonus Blow the House down.

Alla fine della partita bonus, appare una schermata che mostra il totale delle vincite. **Vincita della Partita** mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il bonus. **Vincita della funzione** mostra le vincite ottenute durante il round del bonus. **Vincita Totale** mostra il totale delle vincite (vincita della partita + vincita della funzione). Se il giocatore non ha ottenuto alcuna vincita durante il giro che ha attivato il bonus, sarà visibile solamente la **Vincita Totale**.

Clicca su **Continua** per ritornare alla partita principale.

Partite Gratis

Se appaiono 3  ovunque sul 1°, 3° e 5° rullo durante la partita principale, vengono attivate 15 Partite Gratis con la funzione Pigs Running Wild.

Clicca su **Continua** per dar inizio alle Partite Gratis.



Se appare subito alla destra di , o , viene attivata la funzione Pigs Running Wild. Il lupo inseguirà il porcellino da destra a sinistra. Tutte le posizioni lungo la linea orizzontale sulla quale corrono diventeranno Wild, inclusa la posizione occupata dal lupo al momento dell'attivazione della funzione. Ogni eventuale combinazione vincente paga come da Tabella dei Pagamenti.



Se appaiono simultaneamente 3 su qualsiasi posizione del 1º, 3º e 5º rullo durante il round delle Partite Gratis, saranno attivate 15 Partite Gratis.

N.B.: L'eventuale pagamento del giro che ha attivato la funzione Pigs Running Wild sarà effettuato prima del pagamento della funzione.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto le partite gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita funzione sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale. Le vincite dei Giochi Gratis vengono aggiunte alla linea di pagamento e alle vincite Scatter.

Se le Partite Gratis vengono attivate durante la modalità di Gioco Automatico, il round di Partite Gratis comincia non appena il giocatore clicca su **Clicca per Iniziare**. Una volta giocati tutti i giochi Gratis, se il giocatore clicca su **Continua** sullo schermo che riassume tutte le vincite, la modalità Autoplay riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è 92.10%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata per linea + e pulsanti –	Aumenta o diminuisce la puntata per linea.
Gioco automatico / Stop	Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay. Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Quando è attiva la modalità Autoplay ferma l'animazione del giro e visualizza subito il risultato. Facendo clic su Stop quando la modalità Autoplay è attiva, la modalità di ripartenza del giro Autoplay non termina.
Gira/ Stop	
Turbo Mode	Attiva/disattiva la modalità Turbo, disponibile esclusivamente

durante la partita principale. Scegli la modalità turbo per disattivare alcune delle animazioni di vincita e far girare più velocemente i rulli.

Nella versione sul client di gioco sono presenti i seguenti bottoni:

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- **Saldo al tavolo**

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- **Cassa**

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- **Aggiungi denaro**

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- **Gioco a soldi reali**

Questo pulsante compare solo se ti trovi in modalità Gioco per Divertimento o in modalità Offline. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- **Menu**

Clicca per ottenere ulteriori informazioni:

- Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca qui per saperne di più sulle opzioni.
- Aiuto - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- **X**

Clicca questo pulsante per chiudere la finestra di gioco e ritornare al Menu.

Nella versione flash del gioco sono presenti i seguenti bottoni:

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

1,980.00

Cassa

Aggiungi denaro

Gioco REALE

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

GIOCHI

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.



Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.



Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.



Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

Cronologia - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline.

Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.



Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Ti saranno pagate le vincite precedenti, e puoi cliccare sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

- In caso di disconnessione da Internet durante la funzione Huff N' Puff Shuffle, le Partite Gratis o il bonus Blow the House down, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Play** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.