

Mr.Cashback

Slot a 5 rulli e 15 linee

Lo scopo di Mr.Cashback è ottenere combinazioni vincenti di simboli facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Una denominazione di scommessa (Valore della moneta) può essere scelta cliccando sul **Clicca per cambiare** nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla tua puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di vincita sono selezionate cliccando **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o - sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità Auto Start. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita simbolo sparso = puntata totale X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- Le vincite della linea dei premi e la vincita totale vengono visualizzate anche sulla striscia situata al fondo dei rulli o della finestra di gioco.
- Una vincita attiva il pulsante **Raddoppio** che una volta cliccato attiva la modalità Raddoppio. Ulteriori informazioni sulla modalità Raddoppio si trovano di seguito.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
 - La schermata **Giri gratis** descrive le combinazioni di simboli necessarie per attivare la modalità Partite gratis e le regole di questa modalità.
 - La schermata **Modalità Mr. Cashback** illustra le regole e la distribuzione delle vincite per questa modalità.
 - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- Cliccando **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- Vi è una differenza tra puntata per linea e giocata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.

I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite** . Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Modalità Mr.Cashback

La modalità Mr.Cashback è sempre attiva durante il gioco principale ma non è disponibile durante le partite gratis.

La modalità Mr.Cashback conta i giri perdenti consecutivi per ciascuna linea vincente e per ogni puntata per linea separata giocata su quella linea, e se una singola linea vincente attiva non vince per 50 volte consecutive, il giocatore vince 50 volte la puntata effettuata su quella linea.

Il numero di giri perdenti consecutivi per ogni linea è salvato separatamente per ogni puntata di linea, e viene riattivato quando si torna a una puntata di linea precedentemente effettuata. Gli stessi stati vengono salvati e riattivati quando una linea vincente si attiva e disattiva, o quando il giocatore esce dal gioco e poi rientra in partita.

In caso di vincita Cashback, parte un'animazione di Mr. Cashback, che mostra la vincita e la linea che ha attivato la vincita.

Man mano che il gioco va avanti, lo stato di Cashback per ogni linea per la puntata di linea attuale viene visualizzato nella cornice circolare. Se nella cornice appare un cerchio verde senza progresso, significa che si sono raggiunte le 50 vincite. Se è visibile una linea gialla, arancione o rossa che riempie la cornice in senso orario, significa che per quella linea in particolare sta aumentando il numero di giri non vincenti consecutivi. Un cerchio pieno



significa cinquanta giri perdenti consecutivi, quindi una vincita Cashback per quella linea.

Scorrendo il mouse sopra una delle linee apparirà una piccola finestra pop-up che mostra il numero di giri rimasti per una vincita Cashback su quella linea, per la puntata di linea in corso.

Simbolo Jolly

Il simbolo Jolly può sostituire qualunque altro simbolo, eccetto il simbolo Scatter, per poter realizzare la miglior combinazione vincente possibile. Per tre o più simboli Jolly su una linea vincente attiva è prevista una vincita separata, come illustrato nella Tabella delle vincite. Tale vincita sarà pagata al posto della vincita prevista con i simboli regolari, se l'importo della vincita ottenuta con i Jolly è superiore a quello della vincita ottenuta con i simboli regolari (e il Jolly).

Durante le partite gratis il Jolly non compare.

Simbolo Scatter

Il simbolo Scatter non deve necessariamente comparire su una linea vincente particolare. Se in qualunque posizione sui rulli compaiono tre o più simboli Scatter simultaneamente, la vincita ottenuta viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea vincente.

Inoltre, il giocatore vince 12 partite gratis.

Durante le partite gratis il simbolo Scatter non compare.

Partite gratis

Tre o più simboli Scatter in qualunque posizione sui rulli simultaneamente durante il gioco principale attivano 12 partite gratis con attiva la modalità Jolly congelanti a caso, e tutte le vincite raddoppiate.

Dopo ogni giro, un numero a caso (tra 0 e 5) di simboli (tranne quelli Jolly e Scatter) diventa un Jolly e rimane in quella posizione per un numero a caso da 1 a 4 giri, durante i quali esso sostituisce tutti i simboli. I nuovi Jolly congelanti non possono apparire uno sopra l'altro.

Le partite gratis non possono essere riattivate se la modalità Partite gratis è già in corso.



Per avviare le partite gratis, clicca su **Clicca per cominciare**. Apparirà un messaggio che presenta l'inizio a breve di una Partita gratis. Clicca su **Continua** e dopo un po' le Partite Gratis inizieranno automaticamente.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali. Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto i tiri gratis. **Vincita bonus** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita bonus sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

Le vincite ottenute nelle Partite gratis si aggiungono a quelle della linea vincente e a quelle Scatter.

Se le partite gratis si attivano durante la modalità Gioco automatico, la funzione si attiverà dopo che il giocatore avrà cliccato su **Clicca per cominciare** e quindi su **Continua** per avviare le Partite gratis. Una volta che tutte le Partite gratis sono state giocate e che il giocatore ha cliccato su **Continua** sulla schermata che riassume le vincite alle Partite gratis, si riavvierà la modalità Gioco automatico. Una volta tornati al gioco principale, cliccando ovunque sullo schermo il contatore delle vincite si fermerà e mostrerà il premio totale.

Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Banca**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà piazzato su **Banca**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se hai indovinato, vinci. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

Nota bene: il pulsante **Raddoppio** è disattivato durante la funzione Giochi Gratis e mentre la funzione **Auto Start** è attiva.

Ritorno al giocatore

La percentuale teoretica di ritorno al giocatore (RTP) è del 95,37%.

Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Avvia la rotazione dei rulli.

Nota sulle disconnessioni: se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi fare clic sul pulsante **Cronologia** per visualizzare il risultato del turno precedente una volta che accedi nuovamente al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il



tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai riefettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.