

Regolamento: Miss Fortune

Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo del gioco **Miss Fortune** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

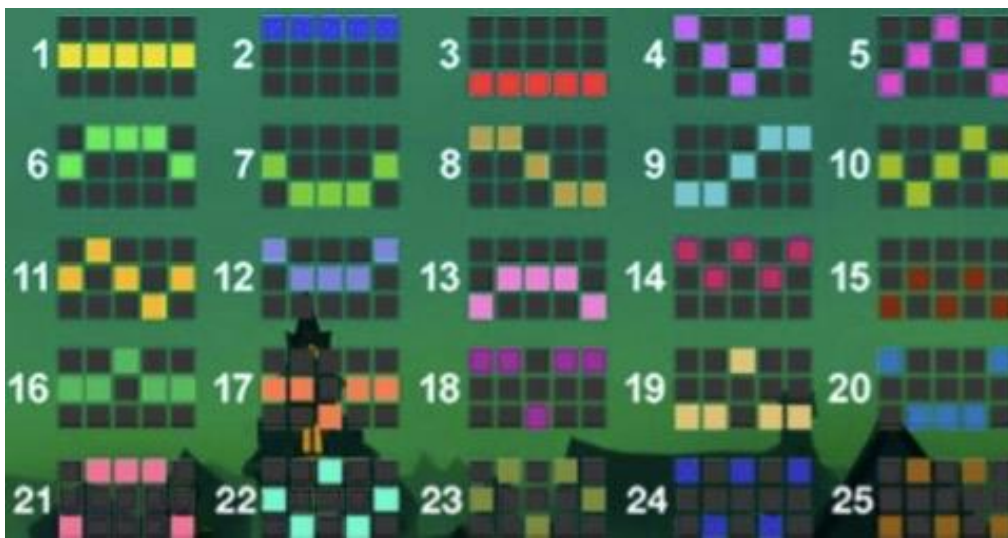


Per giocare:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round corrisponde a 25 volte la puntata della linea.
- Seleziona la puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.
• Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic su **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata di linea attualmente selezionata. Durante il giro dei rulli, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di **Gioco Automatico**. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni e selezionare il numero di giri automatici.
- Fai clic su **AVVIA AUTOMATICO** per iniziare la sessione di **Gioco Automatico**. Puoi terminare la sessione di **Gioco Automatico** facendo clic sul pulsante **STOP AUTOMATICO** che mostra il numero di giri rimanenti.
- Per accedere alla funzione attivata, fai clic sul pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**. Al termine della funzione, fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità **Automatica** (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).

Vincite:

- Le vincite vengono calcolate in base alla **Tabella dei pagamenti**.
- **Vincita della linea** = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. A seguito puoi ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.



LINEE DI VINCITA

 BONUS		APPARE SUI RULLI 1+3+5	BONUS TEACHER'S PET		
	5 500 4 150 3 75 2 12		5 300 4 125 3 50 2 7		5 200 4 100 3 30 2 5

TABELLA DEI PAGAMENTI

Simbolo WILD

Il simbolo **WILD** è rappresentato dalla **Sfera di Cristallo**. Può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER** e **BONUS**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Quando un simbolo **WILD** compare ma non partecipa a una combinazione vincente, viene raccolto per il Giro Ripetuto **Crystal Ball**. Il Giro Ripetuto **Crystal Ball** è attivato quando vengono raccolti 3 simboli **WILD**. Per maggiori informazioni sul Giro Ripetuto **Crystal Ball**, consulta la relativa sezione in basso.

Vi è inoltre un premio a parte per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Questo viene pagato al posto della vincita con simboli regolari, se la vincita con soli simboli **WILD** è superiore a quella con simboli regolari (con **WILD** sostitutivo).

Simbolo SCATTER

Il simbolo **SCATTER** è rappresentato dal logo di **Miss Fortune**.

Il simbolo **SCATTER** compare solo sui rulli da 1 a 4.

Quando esattamente 2 simboli **SCATTER** compaiono ovunque su questi rulli, viene attivata la funzione **Magical Collection**. Per maggiori informazioni sulla funzione **Magical Collection**, consulta la relativa sezione in basso.

Se 3 o più simboli **SCATTER** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis Miss Fortune's**. Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Miss Fortune's**, consulta la relativa sezione in basso.

Simbolo BONUS

Il simbolo **BONUS** è rappresentato dal **Piccolo drago** e compare solo sul 1°, 3° e 5° rullo.

Se il simbolo **BONUS** appare ovunque e contemporaneamente su questi 3 rulli durante la partita principale, viene attivato il **Bonus Teacher's Pet**.

Il simbolo **BONUS** non assegna una vincita di per sé.

GIRO RIPETUTO CRYSTAL BALL

Quando un simbolo **WILD** compare ma non partecipa a una combinazione vincente, è conservato nel pannello posto nell'angolo superiore sinistro della schermata. In un singolo giro può essere raccolto più di 1 simbolo **WILD**, a condizione che non abbiano preso parte a una combinazione vincente.

Quando 3 simboli **WILD** sono raccolti in tal modo, viene attivato il **Giro Ripetuto Crystal Ball**.

Quando la funzione è attiva, vengono assegnate le eventuali vincite del giro attivante e i rulli girano nuovamente gratis. Durante il giro ripetuto, i 3 simboli **WILD** dell'area di raccolta vengono posizionati a caso sui rulli.

I simboli **WILD** non possono essere raccolti durante il **Giro ripetuto Crystal Ball**. Il **Bonus Teacher's Pet** e le **Partite Gratis Miss Fortune's** non possono essere attivati durante il **Giro Ripetuto Crystal Ball**.

La raccolta dei simboli **WILD** e l'attivazione del **Giro Ripetuto Crystal Ball** possono avvenire solo durante la partita principale.

FUNZIONE MAGICAL COLLECTION

Quando esattamente 2 simboli **SCATTER** compaiono ovunque sui rulli da 1 a 4, viene attivata la funzione **Magical Collection**.

1 partita gratis viene aggiunta al contatore posto in alto a destra. Ciò non attiva le **Partite Gratis Miss Fortune's**.

Quando le **Partite Gratis Miss Fortune's** vengono attivate dalla comparsa di 3 simboli **SCATTER** ovunque sui rulli, il numero di **Partite Gratis** presenti nel contatore è sommato alle 7 assegnate inizialmente dalla funzione **Miss Fortune's**.

Una volta terminate le **Partite Gratis Miss Fortune's**, il contatore è riportato a zero.

BONUS TEACHER'S PET

3 simboli **BONUS** apparsi contemporaneamente su 1°, 3° e 5° rullo, attivano il **Bonus Teacher's Pet**. Per avviare il round Bonus, premi il pulsante **GIOCA**.

Nella schermata **Bonus** sono presenti 10 scomparti e 10 livelli di premi in denaro, posti nella parte destra dello schermo. Dietro uno dei 10 scomparti si nasconde un draghetto. Ogni volta che trovi il drago, il premio in denaro assegnato al termine del bonus aumenta.

All'inizio del bonus, ricevi 10 possibilità di scelta. Premi uno degli scomparti per selezionarlo e aprirlo.

Se il drago non si trova all'interno dello scomparto selezionato, Miss Fortune ne aprirà altri per aiutarti a trovarlo.

Se il drago si trova nello scomparto selezionato, alla destra della schermata si illuminerà il livello successivo del premio in denaro. Tutti gli scomparti aperti si chiuderanno e potrai selezionare un altro scomparto.

Se tutti gli scomparti sono aperti e disponi ancora di selezioni gratis, compariranno altri 10 scomparti.

Le scelte corrette assegnano i seguenti premi in denaro:

Numero di selezioni corrette	Premio in denaro
10	Puntata totale x1500
9	Puntata totale x500
8	Puntata totale x250
7	Puntata totale x100
6	Puntata totale x75
5	Puntata totale x50
4	Puntata totale x40
3	Puntata totale x30
2	Puntata totale x20
1	Puntata totale x10

Il premio in denaro minimo ottenibile nel bonus è pari a 10 volte la puntata totale. Il **Bonus Teacher's Pet** è disponibile solo durante la partita principale.

Al termine della partita **Bonus**, una schermata riassumerà le tue vincite. Il campo '**Vincita della Partita**' mostra le vincite ottenute durante il giro della partita principale che ha attivato il **Bonus**. Il campo '**Vincita della funzione**' mostra le vincite ottenute durante il **Bonus**. Il campo '**Vincita Totale**' mostra il totale delle vincite (**vincita della partita + vincita della funzione**). Se non si sono verificate vincite nel giro che ha vinto il **Bonus**, sarà mostrato solo il campo della '**Vincita Totale**'.

Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale. Quando torni alla partita principale, premi il pulsante **GIRA** per fermare il contatore delle vincite e visualizzare il totale dei premi.

PARTITE GRATIS MISS FORTUNE'S

3 o più simboli **SCATTER** apparsi ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis Miss Fortune's**. Ti sono assegnate 7 **Partite Gratis** più quelle attualmente indicate nel contatore.

Per avviare le **Partite Gratis**, premi il pulsante **GIOCA**. Apparirà quindi una schermata che mostra il numero di **Partite Gratis** vinte. Per avviare il round di **Partite Gratis**, premi **CONTINUA**.

Le **Partite Gratis Miss Fortune's** sono giocate con un moltiplicatore di vincita iniziale da x2, che raddoppia tutte le vincite assegnate per giro. Ogni volta che durante le **Partite Gratis Miss Fortune's** si verifica un giro non vincente, il moltiplicatore di vincita aumenta di 1 punto.

Durante le **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato le **Partite Gratis**. Durante le **Partite Gratis**, 3 o più simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli, assegnano una vincita ma non attivano altre **Partite Gratis**. Il Giro ripetuto **Crystal Ball**, la funzione **Magical Collection** e il **Bonus Teacher's Pet** non possono essere attivati durante le **Partite Gratis**.

Al termine di ogni giro, i premi sono indicati nel campo '**Vincita**'. La vincita totale delle **Partite Gratis** è indicata nel campo '**Vincita Partite Gratis**', posto nell'angolo superiore destro della schermata. Il numero di **partite Gratis** rimanenti è indicato nel riquadro corrispondente, posto al di sopra dei rulli.

Una volta giocate tutte le **Partite gratis**, compare una schermata riassuntiva. Il campo '**Vincita della Partita**' indica i premi ottenuti nel giro che ha attivato le **Partite Gratis**. Il campo '**Vincita della Funzione**' indica i premi ottenuti durante il round di **Partite Gratis**. Il campo '**Vincita Totale**' indica la somma delle vincite (**Vincita della partita più Vincita della Funzione**).

Premi **CONTINUA** per tornare alla partita principale. Quando torni alla partita principale, premi il pulsante **GIRA** per fermare il contatore delle vincite e visualizzare il totale dei premi. Quando fai ritorno alla partita principale, il contatore delle partite Gratis della funzione **Magical Collection** è riportato a zero.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 95,03%