

## Regolamento Man in Mask

Le vincite sono pagate su tutte le "Bet Lines" (linee di puntata) che presentano una combinazione vincente come indicato nella PAYTABLE. Sono vincenti le combinazioni contigue da sinistra a destra, con il primo simbolo necessariamente nella prima colonna. Una combinazione di simboli lungo una linea di vincita viene pagata una sola volta e viene pagata solo la vincita più alta sulla linea puntata.

I simboli di tipo "scatter" invece pagano indipendentemente dall'ordine sui rulli. Talune combinazioni possono attivare dei giochi di tipo "Bonus" che attivano una modalità di gioco differente.

### BARRA DI GIOCO

La Barra di gioco è situata in basso nella slot e si compone delle seguenti funzionalità (tra parentesi quadre i comandi da tastiera per l'esecuzione rapida del comando):

#### CREDITO

Visualizza il saldo disponibile del giocatore all'interno del gioco.

#### VINCITA

Visualizza l'importo vinto a seguito del giro di rulli.

#### BET / BET X LINEA [FRECCIA-SU, FRECCIA-GIÙ]

Visualizza l'importo che viene puntato su ogni singola linea.

#### LINEE [FRECCIA-SINISTRA, FRECCIA-DESTRA]

Visualizza il numero delle linee sulle quali viene effettuata la puntata.

Il numero di linee sulle quali viene effettuata la puntata varia da 1 a 25. Attraverso la funzionalità presente nella barra di gioco è possibile impostare i seguenti valori: 1, 5, 10, 15, 20, 25. Per impostare un valore differente, occorre fare riferimento alla funzionalità associate ai rulli

#### TOTALE BET

Visualizza l'importo totale della puntata che verrà effettuata con il prossimo giro di rulli.

È dato dal seguente prodotto:  $BET \times LINEE$

#### MAX BET [M]

Premendo il bottone la slot:

- imposta il BET al suo valore massimo
- imposta le LINEE di puntata al loro valore massimo
- esegue il giro dei rulli della Slot

#### AUTOPLAY [A]

Premendo il bottone è possibile settare il numero di giri che la slot effettuerà in automatico.

È possibile impostare i seguenti valori: 5, 10, 50, 100, 200, 500, 1000

## TASTO GIRA [SPAZIO]

Premendo sul bottone GIRA la Slot avvia la rotazione dei rulli.

Nel caso sia stato impostato un valore di Autoplay, sul bottone compare la scritta **AUTO**. Premendo il bottone viene avviato il giro dei rulli in modalità automatica

Durante la rotazione dei rulli sul bottone compare la scritta **STOP**. Premendo il bottone il giro dei rulli viene terminato immediatamente e qualora attivo, viene interrotta la modalità Autoplay.

Qualora al termine del giro dei rulli sia stata realizzata una combinazione che attiva la modalità Bonus, sul bottone compare la scritta **BONUS**. Premendo il bottone viene attivato il gioco Bonus.

## PAY TABLE [P]

Permette di accedere alla PAYTABLE della slot.

Sono riportate le informazioni relative a:

- simboli, tabella dei pagamenti, linee vincenti
- simboli bonus
- Funzionamento giochi bonus
- Funzionamento Jackpot, se attivo per la Slot

## OPZIONI

Consente di impostare le opzioni disponibili per la slot.

## HISTORY

Consente di visualizzare lo storico delle giocate effettuate all'interno della sessione di gioco. Non è disponibile per sessioni DEMO.

## SUONI

Permette di attivare/disattivare velocemente la musica e i suoni della Slot

## REGOLE / HELP

Permette di accedere ad una pagina in cui vengono spiegate le regole e il funzionamento della Slot

## SCHERMO INTERO / FULLSCREEN

Ingrandisce il gioco a tutto schermo. Per tornare alla dimensione normale è sufficiente cliccare nuovamente sul pulsante oppure usare il tasto ESC.

## RULLI

A fianco dei rulli sono riportati i NUMERI che identificano la linea. I numeri evidenziati indicano che la linea corrispondente è attiva.

Posizionando l'icona del mouse su uno dei numeri relativi alle linee, viene mostrato dettaglio della linea.

Cliccando sul numero relativo alla linea viene automaticamente attivata la linea e tutte le linee corrispondenti ai numeri precedenti (es. premendo sulla linea numero 9, vengono attivate le linee dalla 1 alla 9).

Su tutte le linee attive vengono pagate le combinazioni, come indicato in paytable, da sinistra a destra.

Nella parte centrale è presente la Slot con i 5 rulli.

## JOLLY

Sono presenti due tipologie di JOLLY: JOLLY e JOLLY x2 sostituiscono qualsiasi simbolo tranne gli Scatter e i Mystery. I JOLLY x2 raddoppiano la vincita della rispettiva linea per tante volte quanto è il loro numero nella combinazione ottenuta (che quindi può pagare x2, x4, etc.)

## GIOCHI BONUS

Determinate combinazioni di simboli fanno attivare dei giochi Bonus, come riportato in Paytable:

### Bonus Mask

Il bonus si compone di 3 tentativi. Il giocatore sceglie in successione una tra le 5 zone illuminate della stanza: ogni volta che esce il cavaliere con una coppa piena d'oro viene sorteggiata ed assegnata una vincita. Nel caso esca la ballerina si passa alla seconda fase. In questa parte del bonus il giocatore deve scegliere una tra le 5 porte illuminate dalla quale esce la ballerina che assegna un numero variabile di freespin. Una volta terminato il bonus se ci sono freespin da giocare si passa direttamente alla fase freespin, mentre se la vincita è stata solo di monete si incassa il risultato e si torna al gioco base.

### Bonus Mistery

Il simbolo MAN IN MASK completo (2 simboli adiacenti) dà accesso al BONUS MYSTERY, in cui verrà sorteggiata ed assegnata una vincita casuale.

I giochi Bonus pagano una vincita casuale, proporzionale al livello di puntata impostata al momento dell'uscita della combinazione che lo ha attivato.

## REGOLE DEL GIOCO

Scopo del gioco è ottenere delle combinazioni vincenti elencate sulla Paytable

## EFFETTUARE UNA GIOCATA

Prima di iniziare è necessario definire la BET e le LINEE, successivamente è possibile cliccare su GIRA. Nel caso sia realizzata una combinazione vincente come indicato dalla Paytable corrispondente ad una delle linee scelte, il giocatore riceverà una vincita in gettoni pari a:  $BET \times VINCITA$  come da Paytable

## RTP

Il valore di ritorno al giocatore (Return To Player) su base statistica è del **97,19%**  
L'RTP rispecchia la percentuale teorica delle vincite unitarie totali rispetto all'importo totale puntato dai giocatori.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.