

## Regolamento Lightning Horseman

Lightning Horseman è una slot con Puntata da 40, 40 linee, rulli 3x5 e Bonus: Respin Lightning e Flippin' Retrigger con Jackpot Lightning. Durante la partita principale, lo scopo è ottenere una combinazione vincente di simboli uguali che si verifichi almeno sui rulli 1 e 2. I premi dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli ottenuta. Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,52% con qualsiasi puntata.

Il campo delle Vincite mostra i premi in crediti.

Tutte le 40 linee sono sempre giocate con 40 crediti.

È possibile utilizzare la barra spaziatrice per girare.

Seleziona il "Valore del Credito" - (Moltiplicatore di puntata) x 40 di puntata per le linee.

Gli importi della tabella dei pagamenti sono fissi e i premi sono moltiplicati per il Moltiplicatore di Puntata.

Le vincite di Respin Lightning e Flippin Retrigger sono sommate ai premi indicati nel contatore delle VINCITE.

### LIGHTNING RESPIN

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 o 13 Fulmini attivano il RESPIN LIGHTNING
- Vengono assegnati 3 giri iniziali.
- I Fulmini attivanti vengono mantenuti durante i Respin.
- Tutte le posizioni che non contengono un Fulmine gireranno.
- Gli eventuali simboli Fulmine comparsi successivamente saranno mantenuti, ripristinando i 3 Respin.
- Al termine dei Respin, i Fulmini mostreranno i premi.
- I premi della tabella dei pagamenti non vengono assegnati durante il Respin Lightning.
- Il giocatore riceve tutti i premi mostrati.





### FLIPPIN' RETRIGGER

- 15 Fulmini collezionati durante il Respin Lightning attivano Flippin' Retrigger.
- Tutti i Fulmini sono rilanciati!
- Tutte le posizioni garantiscono un premio.
- Il giocatore riceve tutti i premi mostrati.

### LIGHTNING JACKPOT

- I Jackpot possono essere assegnati a caso al termine del Respin Lightning o del Bonus Flippin' Retrigger.
- I premi dei Jackpot sono fissi, non sono progressivi né moltiplicati per il moltiplicatore di puntata.
- I Moltiplicatori di Puntata più alti aumentano le tue possibilità di ottenere un Jackpot OPPURE aumentano i Premi Jackpot.
- I Premi Jackpot sono assegnati quando Mini, Minor, Major o Grand compaiono al posto del Fulmine al termine del Respin Lightning o della funzione Flippin' Retrigger.
- I Premi Jackpot Mini, Minor e Major possono essere vinti più di una volta in ogni Bonus.
- Il Grand Jackpot può essere vinto una sola volta per Bonus.

## RULES

-  è un WILD e sostituisce tutti i simboli tranne lo Scatter .
- Gioca una puntata da 40 per 40 Linee.
- I premi dipendono dalla tabella dei pagamenti.
- Le vincite delle linee di pagamento sono moltiplicate per il moltiplicatore di puntata.
- Tutte le vincite, ad eccezione degli Scatter Fulmini, pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.
- Su ogni linea selezionata è pagata solo la vincita più alta.
- Le vincite ottenute su linee diverse sono sommate.
- Tutte le vincite sono assegnate solo su linee selezionate, ad eccezione di .
- Il Respin Lightning e il Bonus Flippin' Retrigger sono giocati con la puntata e le linee attivanti.
- Il Respin Lightning e il Bonus Flippin' Retrigger non possono essere riattivati.
- Durante il Respin Lightning, vengono disattivati tutti i simboli tranne lo Scatter .
- I malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.

### Come si gioca

- 1: Scegli la tua puntata
- 2: GIRARE

### TASTI PRINCIPALI SCHERMATA DI GIOCO:



Puntata: regola il moltiplicatore di puntata. i pulsanti su/ giù rispettivamente aumentano o diminuiscono la puntata. Il pulsante PUNT.MAX (icona della moneta) seleziona automaticamente la puntata massima



GIRA: Fa girare i rulli.



GIOCO AUTOMATICO: Permette di automatizzare un determinato numero di giocate normali.



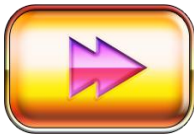
GIOCO AUTOMATICO: Permette di automatizzare un numero di giocate normali. Agire sul cursore verso sinistra o destra per aumentare o diminuire il numero di GIOCATE AUTOMATICHE. Le giocate automatiche disponibili vanno da 0 a 100.



STOP: Permette al giocatore di fermare i rulli immediatamente e di vedere i risultati finali



STOP GIRO: Quando inizia il Gioco Auto, il tasto GIRA si trasforma in tasto STOP GIOCO AUTO ed il numero di GIRI AUTO rimanenti sarà indicato sullo stesso.



**CONTINUA:** Durante le funzioni Respin Lightning e Flippin' Retrigger, questo pulsante consente ai giocatori di passare al Respin successivo.



**HOME:** Da accesso al menù casinò



**IMPOSTAZIONI:** Da accesso alla pagina delle impostazioni per le opzioni di gioco, scommesse e Gioco Auto.

**PULSANTI DELLA PAGINA DELLE IMPOSTAZIONI:**



**LINEE:** Le linee non possono essere regolate. Questo gioco è impostato per 40 linee



**PUNTATA:** Regola la PUNTATA. Il cursore regola la puntata verso l'alto o il basso.



**Giri Automatici:** Permette normali giochi automatici consecutivi. Agire sul cursore per determinare il numero di Giri Auto che possono essere 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100.



**INFO:** Visualizza le vincite per combinazione di simboli e le regole del gioco.



MUTO: Disattiva tutti gli effetti audio in-game

Il gioco mostra tutte le informazioni del giocatore nei seguenti campi:

SALDO: Consente di visualizzare il saldo totale

PUNTATA TOTALE: Visualizza la scommessa totale effettuata. Consiste nella puntata moltiplicata per 40 crediti.

VINCITA: Visualizza l'importo vinto nei giri.

### **RTP**

Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,52% con qualsiasi puntata.