

Regolamento The Invisible Man

The Invisible Man™ è una video slot con 5 rulli, 3 righe e 20 linee (fisse) con vincite in entrambe le direzioni, re-spin, Free Spins, Wild sostitutivi, Walking Wild e 2 funzioni bonus.

Sono disponibili 2 entusiasmanti funzioni bonus per i giocatori. La prima è Griffin's Rage Bonus Game, dove i giocatori si uniscono alla caccia all'Invisible Man in 3 luoghi con un gioco in stile Scegli e clicca che regala premi in denaro e moltiplicatori. La seconda funzione è Police Spins, dove la polizia accerchia l'Invisible Man in tre giri bonus con 5 simboli Burning Wild che compaiono in modo casuale sui rulli e possono regalare grandi vincite!

* 5 rulli, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)

* Livelli di puntata predefiniti: 1-10 **LIVELLO**

PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

POLICE WILD, GRIFFIN WILD E BURNING WILD

Nel gioco principale, nei Free Spins e durante i Police Spins ciascun simbolo Wild sostituisce tutti i simboli e paga la combinazione vincente più alta possibile su una linea di puntata.

I simboli Police Wild compaiono sul rullo 1 e si spostano orizzontalmente di un rullo verso destra all'inizio di ciascun re-spin, mentre i simboli Griffin Wild compaiono sul rullo 5 e si spostano di una posizione verso sinistra all'inizio di ciascun re-spin.

Se un simbolo Griffin Wild e un simbolo Police Wild si trovano nella stessa posizione sui rulli, i simboli Wild si bloccano in quella posizione e si fondono insieme. Al termine del giro corrente e dopo l'assegnazione di eventuali vincite sulle linee di puntata, si attivano i Free Spins.

I simboli Burning Wild si comportano come dei simboli Wild standard e compaiono sui rulli durante la funzione bonus Police Spins.

FREE SPIN

Un simbolo Police Wild e un simbolo Griffin Wild che si fondono insieme sui rulli nel gioco principale attivano 10 Free Spins. Se si verificano altre fusioni di simboli Wild nello stesso giro, vengono regalati altri 4 Free Spins aggiuntivi per ogni fusione di Wild.

Durante i Free Spins, i simboli Griffin Wild e Police Wild possono entrambi comparire in qualunque posizione sui rulli.

Durante i Free Spins, 2 misuratori compaiono sopra i rulli. I misuratori corrispondono ai simboli Wild che compaiono sui rulli durante i Free Spins.

Quando un simbolo Griffin Wild o Police Wild si sposta dal rullo, riempie 1 spazio nel misuratore corrispondente. Ciascun misuratore ha 8 spazi.

Se 1 dei misuratori si riempie prima della fine dei Free Spins, viene vinta una funzione bonus corrispondente che inizia al termine della sessione di Free Spin.

FUNZIONE BONUS "POLICE SPINS"

La funzione bonus Police Spins si attiva quando il misuratore Police Spins si riempie durante i Free Spins.

La funzione bonus Police Spins consiste in 3 giri dei rulli nei quali 5 simboli Wild posizionati in modo casuale compaiono sui rulli. I 5 simboli Wild compariranno in posizioni casuali a ogni giro durante la funzione bonus.

Durante la funzione bonus Police Spins, nessun simbolo Wild è presente sul set di rulli prima che i 5 simboli Wild casuali compaiano sui rulli.

GRIFFIN'S RAGE BONUS

La Griffin's Rage Bonus Game si attiva quando il misuratore di Bonus Game si riempie durante i Free Spins.

La Griffin's Rage Bonus Game si svolge in 3 luoghi dove un giocatore fa clic su 1 dei 5 elementi visualizzati per scoprire il premio vinto. I 5 elementi che è possibile scegliere in ciascuna posizione sono: 3 vincite in gettoni di diverso importo, aumento del moltiplicatore di 1 e 1 elemento fine livello. La vincita in gettoni viene aggiunta al totale dei gettoni per la Bonus Game. Il giocatore può quindi scegliere un altro elemento di quelli ancora disponibili.

Il moltiplicatore inizia con il valore 1 all'inizio della Bonus Game.

Quando un giocatore sceglie il simbolo di aumento del moltiplicatore, il moltiplicatore aumenta di 1. Può quindi scegliere un altro elemento di quelli ancora disponibili.

Al termine della Bonus Game, tutte le vincite in gettoni ottenute nella Bonus Game vengono moltiplicate per il valore finale del

moltiplicatore. Il moltiplicatore massimo possibile è 4.

Quando un giocatore clicca su un elemento di fine livello, termina il livello corrente e passa al successivo. Se il giocatore clicca su questo elemento mentre si trova al livello 3, la Bonus Game termina.

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

* Totale gioco: 96,30%

* Gioco principale: 50,9%

* Free Spin: 31,7%