



Regolamento: Green Lantern™

Slot a 5 Rulli e 243 Modi

Lo scopo di Green Lantern™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre sempre 243 Modi di Vincere. La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone \times 40.
- Prima di accedere al gioco viene mostrato un video introduttivo.
- Fai clic su **CONTINUA** nella schermata di avvio per accedere alla partita principale.
- Fai clic su “+” o “-” accanto a **GETTONI** per modificare il valore del tuo gettone e la puntata totale.
- Fai clic sul pulsante della **MODALITÀ TURBO** per attivarla o disattivarla. Quando è attiva, i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con il valore del gettone attualmente selezionato.
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante **GIOCO AUTOMATICO** per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la funzione di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** diventa **STOP**. Fai clic sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- La tabella dei Pagamenti è accessibile dalla pagina delle “i” **INFO** o dal Menu.

VINCITE

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti** a cui è possibile accedere dal **pulsante i** o dal Menu.
- Vincita della linea = valore del gettone \times il corrispondente moltiplicatore, secondo la **Tabella dei pagamenti**.
- Tutte le vincite sono pari al valore del gettone moltiplicato per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.

- Il totale delle vincite e i premi delle Linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

FUNZIONE ALL-WAYS

Ad ogni giro vi sono sempre 243 Modi di Vincere.

3 o più simboli uguali comparsi ovunque, su rulli consecutivi e partendo dal primo rullo a sinistra, assegnano una vincita.

Fanno eccezione a questa regola i simboli Hal Jordan, Guardian e Sinestro, per i quali sono richiesti 2 o più simboli.

SIMBOLO WILD

L'anello Verde e l'Anello Giallo sono i simboli **WILD**.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo. Il simbolo **WILD** dell'Anello Verde può comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e non appare mai durante la funzione Fear Fight Mission. Il simbolo **WILD** dell'Anello Giallo può comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 ed esclusivamente durante la funzione Fear Fight Mission.

CROLLO DEI RULLI

Quando i rulli girano, una nuova Serie di simboli compare sui rulli. I simboli delle eventuali combinazioni vincenti esploderanno dopo avere assegnato i premi (ad eccezione dei simboli dell'Anello Giallo che non possono esplodere). I simboli rimanenti scenderanno a occupare gli spazi lasciati vuoti dai simboli rimossi, mentre nuovi simboli scenderanno dalla parte superiore dei rulli. Questa operazione è definita 'Crollo' e crea una nuova Serie di simboli.

Una Serie può creare nuove combinazioni vincenti, provocando un nuovo crollo che porta una nuova Serie.

BARRA ENERGETICA DI GREEN LANTERN

La Barra Energetica di Green Lantern sostituisce il pulsante **GIRA** quando un giro produce una vincita, riempiendo una sezione della Barra. Ogni Serie vincente consecutiva riempie un'altra sezione della Barra. Il numero di sezioni riempite determina il caricamento della Barra Energetica.

Questa Carica aumenta quando si riempiono 4, 6 e 8 sezioni della Barra Energetica.

4 o più Serie vincenti consecutive attivano 1 delle 3 funzioni di Partite Gratis a caso. La funzione attivata viene influenzata dalla carica della Barra Energetica (per maggiori informazioni, consulta la sezione in basso).

Sono disponibili 3 livelli di caricamento:

- Caricamento 1: 4 o 5 sezioni piene della Barra Energetica
- Caricamento 2: 6 o 7 sezioni piene della Barra Energetica
- Caricamento 3: 8 o più sezioni piene della Barra Energetica

All'inizio di ogni giro, la Barra Energetica è vuota.

FUNZIONE PARTITE GRATIS

4 o più Serie vincenti consecutive attivano 1 delle 3 funzioni di Partite Gratis a caso: Fear Fight Mission, Training Center Mission o Secret Sector Mission. Premi **CONTINUA** per avviare la funzione attivata.

FEAR FIGHT MISSION

Nella funzione Fear Fight Mission, il simbolo **WILD** dell'Anello Giallo sostituisce il **WILD** dell'Anello Verde. Le Partite Gratis sono illimitate e tutti i simboli esplodono dopo il risultato, ad eccezione dei simboli **WILD**. La funzione termina quando il numero di simboli **WILD** sui rulli raggiunge il limite. La carica della Barra Energetica determina il limite dei simboli **WILD**:

- Caricamento 1: 5 simboli **WILD**
- Caricamento 2: 6 simboli **WILD**
- Caricamento 3: 8 simboli **WILD**

Il campo dei **WILD ATTUALI** posto in alto a sinistra indica il numero di simboli **WILD** attualmente sui rulli. Il campo del **LIMITE DI WILD** posto in alto a destra indica il numero massimo di simboli **WILD**. Al termine della funzione, premi **CONTINUA** nella schermata delle vincite per tornare alla partita principale.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

TRAINING CENTER MISSION

La funzione Training Center Mission offre 10 partite gratis. All'inizio della funzione, Green Lantern aggiunge simboli **WILD** extra sui rulli. La carica della Barra Energetica determina il numero di simboli **WILD** aggiunti. Il campo PARTITE GRATIS posto nella parte superiore della schermata mostra il numero di partite gratis rimanenti.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

SECRET SECTOR MISSION

La funzione Secret Sector Mission offre 10 partite gratis. Viene applicato un moltiplicatore di vincita dinamico a ogni partita gratis. Il moltiplicatore di vincita aumenta dopo ogni Serie vincente. Il valore di ogni aumento è indicato dal Moltiplicatore di livello. La carica della Barra Energetica determina il Moltiplicatore iniziale e il Moltiplicatore di livello:

- Caricamento 1: Moltiplicatore iniziale $\times 2$ e Moltiplicatore di livello +1
- Caricamento 2: Moltiplicatore iniziale $\times 2$ e Moltiplicatore di livello +2
- Caricamento 3: Moltiplicatore iniziale $\times 3$ e Moltiplicatore di livello +2

Quando una Serie non produce vincite, il moltiplicatore di vincita torna al valore iniziale. Il moltiplicatore massimo differisce nei 3 caricamenti.

Il campo del MOLTIPLICATORE INIZIALE posto in alto a sinistra dei rulli indica il valore del moltiplicatore di vincita all'inizio della funzione. Il campo del MOLTIPLICATORE DEL LIVELLO posto in alto a destra dei rulli mostra di quanto sarà aumentato il moltiplicatore di vincita, ad ogni Serie vincente.

Fai clic su **CONTINUA** nella schermata che riassume le vincite al termine della funzione per tornare alla partita principale. In alternativa, attendi che la schermata scompaia automaticamente.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Il Jackpot DC Super Heroes è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nei giochi DC Super Heroes viene versata nel Jackpot Progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

È possibile attivare la partita Jackpot con una puntata di qualsiasi importo. Più è alta la puntata piazzata, maggiori sono le possibilità di attivare la partita Jackpot.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot (Verde), Minor Jackpot (Blu), Major Jackpot (Giallo) e Grand Jackpot (Rosso). I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi: il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata della partita Jackpot mostra una griglia di selezione con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro jackpot progressivi: verde per il Mini Jackpot, Blu per il Minor Jackpot, giallo per il Major Jackpot e rosso per il Grand Jackpot. Quando viene trovato un colore, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per il Mini Jackpot, 3 sfere per il Minor Jackpot, 4 sfere per il Major Jackpot e 5 sfere per il Grand Jackpot.

Il giocatore dovrà selezionare le celle della griglia finché non avrà ottenuto il numero di sfere dello stesso colore necessario a vincere uno dei jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello jackpot corrispondente. Premere 'Continua' termina la partita jackpot e riporta il giocatore alla partita principale. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite del giro attivante e mostrati nel campo 'Vincita' insieme agli altri premi.

La partita Jackpot DC Super Heroes dispone di un timer. Se il giocatore non trova un set di sfere uguali prima dello scadere del tempo a disposizione, le celle saranno selezionate automaticamente, assegnando il jackpot corrispondente.

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot):	Mini: € 100.00 Minor: € 1,000.00 Major: € 10,000.00 Grand: € 200,000.00
Tassa di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene versata nel jackpot):	0.99%
Condizioni di vincita (i risultati necessari per la vincita del Jackpot):	La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un

	particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
Requisiti di vincita (condizioni necessarie per puntare al Jackpot):	Gioca con una slot che offra il Jackpot DC Super Heroes.

N.B.

- Nel sistema, l'importo di partenza e il Jackpot sono espressi in Euro e il loro valore nella tua valuta locale è stabilito dal tasso di cambio.
- Il funzionamento del **Jackpot DC Super Heroes** impedisce vincite simultanee del jackpot.
- Problemi alla connessione Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

Barra degli strumenti del casinò

I bordi superiori e inferiori della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Tali barre contengono diversi menu e icone che ti permettono di cambiare le impostazioni del software o di approfittare delle svariate funzioni disponibili sul software del casinò. Fai clic su uno dei pulsanti per utilizzarlo.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

- **Saldo** - Il saldo della tua finestra di gioco. Questo è l'importo totale a tua disposizione per un determinato gioco ed è costituito dal saldo del Denaro Reale più i bonus disponibili per il gioco stesso.
- **Deposito / Cassa** - Fai clic su questo pulsante per aprire la finestra di Deposito/Cassa, dalla quale effettuare depositi e prelievi, consultare la cronologia delle transazioni e altro.
- **Gioca con Denaro Reale** - Questo pulsante compare solo in modalità Divertimento e Anonimo. Cliccalo per accedere alla pagina di apertura del conto con Denaro Reale. Se possiedi già un conto con Denaro Reale, ti indirizzerà alla schermata di accesso del Gioco con Denaro Reale.
- **Bonus Giri Gratis** - Questa icona è disponibile esclusivamente nei giochi che offrono il Bonus Giri Gratis. Fai clic su questa icona per visualizzare il **Pannello Bonus dei Giri Gratis**.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

- **Partite** - accanto a questa icona trova posto il menu rapido. Passa il cursore su una categoria per visualizzare i giochi disponibili al suo interno. Fai clic su un gioco per aprirlo.
- **Funzioni** - Questa funzione ti aiuta a scegliere la tua prossima avventura di gioco! Contiene varie categorie di gioco tra cui scegliere.
- **Slot** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Giochi da tavolo** - Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sull'icona corrispondente per avviarlo.
- **Suono On/Off** - Fai clic su questo pulsante per attivare o disattivare gli effetti sonori. Sposta il cursore sull'icona del suono per aprire il dispositivo di scorrimento e regolare il volume.
- **Menu** - Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:
 - **Cronologia** - Apre la finestra della cronologia del gioco, che mostra i dettagli delle ultime partite. Ti ricordiamo che la Cronologia non è disponibile nelle modalità senza denaro e anonimo.
 - **Opzioni** - Apre il menu delle opzioni, dal quale puoi modificare diverse impostazioni di gioco.
 - **Suggerimenti** - Apre la pagina di supporto che stai leggendo in questo momento.
 - **Tabella dei pagamenti** - Apre la Tabella dei pagamenti del gioco.

Pagina Info:

- Fai clic sul pulsante delle **INFO “i”** per aprire la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco. Fai clic sulle frecce poste ai lati della schermata o sui pulsanti di selezione in basso per navigare tra le pagine della **Tabella dei Pagamenti**.
 - La schermata dei **Premi** mostra tutte le combinazioni vincenti.
 - La schermata delle **Funzioni** illustra quali funzioni possono essere attivate e giocate.
 - La schermata **Jackpot** spiega il funzionamento del Jackpot nel gioco.
- Fai clic sulla **X** posta nell'angolo superiore destro della finestra di dialogo per uscire dalla pagina delle Info e tornare al gioco.

Bottoni:

- **“i”** - Apre la schermata di riferimento che descrive la varie componenti di gioco (Tabella dei pagamenti).

- **Pulsanti + e – di Puntata Totale e Gettoni** - Aumentano o diminuiscono il valore dei gettoni e la puntata totale.
- **Gira** - Il pulsante Gira mostra l'animazione del giro del rullo e il risultato del giro.
- **Autoplay/Ferma Autoplay** - Gira i rulli più volte in successione. / Termina la modalità Autoplay.
- **Modalità Turbo** - Attiva e disattiva la Modalità Turbo disponibile solo durante la partita principale. Quando la modalità Turbo è attiva, la velocità di gioco aumenta perché vengono saltati alcuni suoni e animazioni di gioco e i rulli girano più velocemente.

Nota sulle disconnessioni: se ti disconnetti da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti saranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: Le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.

Per utilizzare più fondi nel gioco, fai clic sul pulsante **Aggiungi altro denaro** posto nella parte inferiore della schermata.

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) è del 94,95% e include la tassa di contribuzione per il Jackpot, pari allo 0,99%.