



Regolamento – Frankie Dettori Sporting Legends™

Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo del gioco **Frankie Dettori Sporting Legends** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- Il gioco offre fino a 25 linee di pagamento.
- Puntata totale per round = puntata della linea moltiplicata per le linee di pagamento attive.
- Seleziona la tua puntata di Linea facendo clic su '-' o '+'.
• Seleziona le tue linee di pagamento sul pannello facendo clic su '-' o '+'.
• Cliccare sul pulsante **TURBO** per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Cliccare sul pulsante **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata.
- Passare il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** per visualizzare le opzioni del gioco automatico.
- Selezionare il numero di giri automatici.
- Cliccare sull'opzione per avviare la funzione di **Gioco Automatico**. Il pulsante **AUTOMATICO** diventa **STOP** durante la modalità corrispondente. Cliccare sul pulsante **STOP** per arrestare la modalità automatica.
- La schermata di selezione della funzione si apre automaticamente. Cliccare sul pulsante **CONTINUA** per avviare un round di **Partite Gratis**.

Vincite

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti**,
 - Vincita della linea = puntata della linea per il moltiplicatore corrispondente, come da **Tabella dei Pagamenti**.
- Se si verifica una combinazione vincente su più di 1 linea di pagamento attiva, i premi sono sommati. Se si verificano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, viene assegnata solo la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra, e i simboli devono essere disposti consecutivamente su una linea di pagamento. Il simbolo **SCATTER** costituisce una eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, visita la sezione sottostante.
- Le vincite accumulate e tutte quelle delle linee di pagamento vengono mostrate ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro

SIMBOLO WILD

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Vi è inoltre una vincita a parte per 2 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva, così come indicato nella Tabella dei pagamenti. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).

Il **WILD GALOPPANTE** crea pile di 3 simboli che possono comparire solo sul rullo 1 della partita principale. Il simbolo **WILD GALOPPANTE** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile. Quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si ferma interamente sul rullo 1 e si verifica una vincita ovunque sui rulli durante lo stesso giro, vengono attivati i **RESPIN GALLOPING WILD**.

I simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi sono impilati per 1, 2 o 3 e compaiono solo sul rullo 5 delle **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**. Il simbolo del **CAVALLO WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

SIMBOLO SCATTER

I simboli **SCATTER** possono assegnare una vincita su qualsiasi linea di pagamento.

2 o più simboli **SCATTER** tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle vincite della linea di pagamento.

Quando 3 o più simboli **SCATTER** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono attivate le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

RESPIN GALLOPING WILD

Il **WILD GALOPPANTE** crea pile di 3 simboli che possono comparire solo sul rullo 1 della partita principale. Il simbolo **WILD GALOPPANTE** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si ferma interamente sul rullo 1 e si verifica una vincita ovunque sui rulli durante lo stesso giro, viene attivato un respin gratis.

Una vincita ottenuta in un Respin attiva un altro Respin gratis se il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato è ancora sui rulli. Durante ogni Respin, il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato si sposta di un rullo a destra e il moltiplicatore di vincita aumenta (i moltiplicatori sono **2x, 3x, 5x, 7x**). I Respin terminano quando non si verificano più vincite sui rulli o quando il simbolo **WILD GALOPPANTE** impilato abbandona il rullo 5.

Durante questa funzione i rulli rigirano automaticamente utilizzando la stessa puntata piazzata nel giro che ha attivato la funzione.

PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY

Quando 3 o più simboli **SCATTER** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono attivate le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

Dovrai quindi selezionare 1 dei 3 cavalli (rosso, giallo o verde) per vincere un moltiplicatore che sarà applicato alla tua vincita totale delle **Partite Gratis**. Il campo del **PIAZZAMENTO RECENTE** posto al di sotto dei cavalli mostra il loro piazzamento nelle ultime 5 funzioni delle **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**.

Una volta selezionato un cavallo, compariranno i rulli delle **Partite Gratis**. Al di sopra dei rulli delle **Partite Gratis** vi è una pista con 3 cavalli (rosso, giallo e verde). Il campo del **LEADER ATTUALE** mostra l'attuale posizione in gara, con il nome del tuo cavallo evidenziato e i relativi dati elencati.

Le **Partite Gratis** inizieranno automaticamente. Durante le **Partite Gratis**, solo i simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi (che sono impilati per 1, 2 o 3) possono comparire sul rullo 5. Il simbolo del **CAVALLO WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione vincente possibile. In ogni giro gratis, il numero di posizioni occupate dai simboli del **CAVALLO WILD** rossi, gialli e verdi sul rullo 5 determinano l'avanzamento dei cavalli sulla pista. Le **Partite Gratis** terminano quando un cavallo taglia il traguardo. Il valore del moltiplicatore di vincita applicato alla vincita totale delle **Partite Gratis** è determinato dal piazzamento finale del tuo cavallo:

- 1° posto - Moltiplicatore x3
- 2° posto - Moltiplicatore x2
- 3° posto - Moltiplicatore x1

Durante la funzione **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo **VINCITA** posto sotto ai rulli. La vincita totale del round di **Partite Gratis** è indicata nel campo della **VINCITA TOTALE**. Il numero di **Partite Gratis** giocate è indicato nel campo dei **GIRI GIOCATI**.

N.B. I simboli **SCATTER** non possono comparire durante le **PARTITE GRATIS GOLDEN DERBY**, per cui le **Partite Gratis** non possono essere riattivate.

Jackpot The Sporting Legends

Il **Jackpot The Sporting Legends** è un **Jackpot Progressivo** multilivello ed è accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che offrono il **Jackpot The Sporting Legends**, in tutti i casinò online che ospitano tali giochi. Vi sono in palio 3 livelli di Jackpot: **Mini**, **Midi** e **Mega**. I vari tipi di Jackpot offrono premi dal diverso importo.

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro. L'accesso alla partita **Jackpot** garantisce la vincita casuale di uno dei 3 **Jackpot**.

Il contributo per il **Jackpot** viene suddiviso tra i 3 differenti premi secondo il seguente schema:

Mini	0,715 %
Midi	0,725 %
Mega	0,55 %

RTP

Il ritorno teorico previsto per il giocatore è del 93,02%.