

## Regolamento: Deuces Wild Multi-Hand

Lo scopo di **Deuces Wild Multi-Hand** è quello di ottenere una combinazione vincente con una mano di poker da cinque carte. Ciascuna mano utilizza un diverso mazzo di carte.

Migliore è la mano, più elevato sarà il premio. Scegli quante e quali delle tue carte desideri sostituire. Potrai cambiare le carte solo una volta.

Dopo ogni round di gioco, le carte utilizzate sono reinserte nei mazzi, che vengono mescolati

### ISTRUZIONI DI GIOCO

- Seleziona il numero di mani con cui desideri giocare dal pannello delle **OPZIONI DI PUNTATA** posto al di sotto delle carte.
- È possibile selezionare 1, 4, 10 o 25 mani. Ricorda che puoi cambiare il numero di mani da giocare solamente all'inizio del round.
  - Fai clic su '-' o '+' accanto al campo **PUNTATA PER MANO**, posto in basso a sinistra, per selezionare l'importo della puntata per mano.
  - Fai clic su '-' o '+' accanto al campo **MANI** per selezionare il numero di mani che desideri giocare.
- La puntata selezionata è valida per mano. La tua puntata totale di un round di gioco è pari alla singola puntata moltiplicata per il numero di mani selezionato.
- I limiti indicati a sinistra della schermata sono applicati al round di gioco.
- Fai clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte.
- Fai clic su **TIENI**, accanto a una carta o sulla carta stessa, per tenerla. Il gioco offre una funzione che consente di tenere automaticamente le carte che formano una mano vincente alla prima distribuzione.
- Per sostituire le carte che hai deciso di non tenere, fai clic sul pulsante **PRENDI**. Una volta sostituite le carte, viene verificata la presenza di combinazioni vincenti.
- Se stai giocando con almeno 4 mani, fai clic su una singola mano per accedere a una visuale più ampia (solo se tutte le carte di tale mano sono scoperte).
- Puoi provare a raddoppiare la vincita totale facendo clic su **SCOMMETTI** e giocando la partita di Raddoppio.

### VINCITE

- Tutte le combinazioni vincenti e i relativi premi sono indicati nella **tabella dei pagamenti**.
- Per ottenere gli importi delle vincite, moltiplica l'importo mostrato sulla tabella dei pagamenti per la puntata piazzata.
- La combinazione vincente più bassa è il Tris: 3 carte dello stesso tipo (ad esempio, 3 Regine o 2 Regine e un Due).
- Se ottieni più combinazioni vincenti su mani diverse, le vincite vengono sommate

Il giocatore ottiene una combinazione vincente nei seguenti casi:

- **Tris** se in mano il giocatore ha tre carte dello stesso valore
- **Scala** cinque carte di valore consecutivo, ma non dello stesso seme
- **Colore** cinque carte qualsiasi dello stesso seme, ma non di valore consecutivo

- **Full** una combinazione di un Tris e di una Coppia
- **Poker** quattro carte del medesimo valore
- **Scala Colore** cinque carte di valore consecutivo e dello stesso seme
- **Poker + 2** quattro carte del medesimo valore ed un 2
- **Scala Reale con 2** scala dal 10 all'Asso con carte dello stesso seme, dove una delle cinque carte è un 2
- **Poker di 2** poker di due
- **Scala Reale** che si ottiene con un Asso, un Re, una Regina, un Fante e un 10 tutti dello stesso seme

L'entità delle vincite conseguibile dal giocatore è indicata nella tabella dei pagamenti visualizzata qui di seguito, ed è funzione della puntata effettuata dallo stesso e del moltiplicatore previsto per la combinazione vincente ottenuta:

<b>Combinazione</b>	<b>Moltiplicatore</b>
Scala reale	800
Poker di 2	200
Scala reale con 2	25
Poker + 2	15
Scala Colore	9
Poker	4
Full	4
Colore	3
Scala	2
Tris	1

#### **TABELLA DEI PAGAMENTI**

La vincita è attribuita al giocatore che riesce ad ottenere una combinazione vincente. In caso di vincita, al giocatore è offerta la possibilità di raddoppiare, raddoppiare a metà, o incassare la vincita. Al termine dei possibili raddoppi o qualora il giocatore incassi la vincita, questa sarà immediatamente aggiunta alla posta di gioco e resa disponibile per l'effettuazione di ulteriori colpi. Solo al termine della sessione di gioco, la posta (posta finale) sarà accreditata sul conto di gioco del giocatore.

#### **PULSANTI**

**DISTRIBUISCI** - Distribuisce una nuova mano

**PRENDI** - sostituisce le carte che non hai tenuto.

**PUNTATA PER MANO (+ / -)** – Modifica il valore della puntata per mano.

**MANI (+ / -)** – Seleziona il numero di mani

**TIENI** – cliccalo per tenere una carta e premilo nuovamente per rilasciarla.

**SCOMMETTI** – Accedi alla partita di **Raddoppio**.

**RISCUOTI** – Riscuoti la vincita

**ROSSO** – Scommetti che la prossima carta rivelata nella partita di **Raddoppio** sarà rossa.

**NERO** – Scommetti che la prossima carta rivelata nella partita di **Raddoppio** sarà nera.

#### **DEUCES WILD**

In **Deuces Wild**, i Due sono **Wild** e possono sostituire le altre carte.

## SCOMMETTI

Se termini la partita con almeno una mano vincente, puoi fare clic su **SCOMMETTI** per provare a raddoppiare il totale o la metà delle vincite ottenute nel round di gioco. Nella partita di Raddoppio sono mostrate 5 carte coperte.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o **NERO**, posto sopra al campo **RADDOPPIA A**, per scommettere la tua intera vincita e provare a raddoppiarla.

Fai clic sul pulsante **ROSSO** o **NERO**, posto sopra al campo **RADDOPPIA LA METÀ A**, per scommettere metà della tua vincita e provare a raddoppiarla e depositare l'altra metà sul tuo saldo.

Se la tua attuale vincita non può essere divisa in due parti uguali, la divisione avviene nel mondo più equo possibile. La metà inferiore sarà utilizzata per la tua scommessa **RADDOPPIA LA METÀ A** e la metà superiore sarà depositata sul tuo saldo. **RADDOPPIA LA METÀ A** mostra l'importo che potresti vincere, combinato con l'importo depositato sul tuo saldo

Fai clic su **ROSSO** o **NERO** per scoprire la prima carta. Se il colore della carta scoperta coincide con quello del pulsante che hai premuto, vinci il doppio della tua puntata. Potrai quindi fare clic su **RISCUOTI** per riscuotere la tua vincita oppure premere **ROSSO** o **NERO** per scommettere di nuovo.

Se la carta rivelata non combacia con il pulsante che hai premuto, la vincita è persa e fai ritorno alla partita principale.

L'importo che vinceresti raddoppiando è indicato, rispettivamente, nei campi **RADDOPPIA A** e **RADDOPPIA LA METÀ A**. Il Campo del **BANCO** indica l'importo che puoi riscuotere.

## TABELLA DEI PAGAMENTI DINAMICA

La combinazione vincente dell'attuale round di gioco è mostrata nella tabella dei pagamenti dinamica posta a sinistra della schermata. La tabella dei pagamenti dinamica utilizza un colore diverso per ogni combinazione vincente. Se hai selezionato più di una mano da giocare, comparirà il numero di mani vincenti accanto alla combinazione corrispondente, nella tabella dei pagamenti dinamica.

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 98,91%