

Regolamento Buster Hammer

Buster Hammer è un gioco 5 rulli slot con la funzione Moltiplicatori Jolly, un Funzione Giochi Gratuiti e un Funzione Super Seal per incrementare le tue vincite. Durante la riproduzione normale, l'obiettivo è di realizzare una combinazione vincente di simboli su 243 modi. Le vincite dipendono dal numero di gettoni giocati e la combinazione vincente di simboli realizzati.

Il ritorno teorico al giocatore è pari al :

8 Giochi Gratuiti con Moltiplicatori Jolly x2 : 95,80%

6 Giochi Gratuiti con Moltiplicatori Jolly x3 : 95,83%

4 Giochi Gratuiti con Moltiplicatori Jolly x5 : 95,89%

Regole del Gioco

Per 25 gettoni giochi con 243 modi.

I pagamenti sono effettuati secondo lo schema di vincita.

Tutte le vincite (ad eccezione degli Scatter Tenda da Circo) sono moltiplicate per la puntata. Solo la vincita più alta viene pagata per ciascuna combinazione vincente.

Vincite simultanee vengono sommate.

Le combinazioni vincenti possono verificarsi in qualunque posizione su tutti i rulli. Per determinare la vincita per un simbolo, vengono considerate solo le.

Tutte le vincite partono dal primo rullo a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi, ad eccezione degli Scatter Tenda da Circo che pagano a prescindere da ciò. Il Martello jolly sostituisce tutti gli altri simboli tranne lo Scatter Tenda da Circo.

Il Martello Jolly compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

La Tenda da Circo compare solo sui rulli 1, 3 e 5.

Le vincite scatter vengono moltiplicate per il totale puntata. Le vincite scatter vengono aggiunte alle vincite.

Eventuali guasti annullano tutte le vincite e i giochi.

MOLTIPLICATORI JOLLY

Un moltiplicatore fino a x5 viene applicato ai Martelli Jolly che partecipano a una vincita.

Il moltiplicatore del Martello Jolly viene applicato alle combinazioni vincenti in cui compare il Martello Jolly. Se in una combinazione vincente compare più di un Martello Jolly, i moltiplicatori corrispondenti vengono sommati.

FUNZIONE GIOCHI GRATUITI

Tre Scatter della TENDA DA CIRCO attivano i GIRI GRATIS. Possono essere selezionati 4, 6 o 8 Giri Gratis.

Selezionando 4 Giri Gratis, tutti i moltiplicatori del Martello Jolly sono quintuplicati. Selezionando 6 Giri Gratis, tutti i moltiplicatori del Martello Jolly sono triplicati.

Selezionando 8 Giri Gratis, tutti i moltiplicatori del Martello Jolly sono raddoppiati. I Giri Gratis non possono essere riattivati.

I Free Spins vengono giocati utilizzando la puntata del giro che ha.

FUNZIONE SUPER SEAL

La Funzione Super Seal è attivata casualmente dopo un giro della partita principale. Il premio iniziale può arrivare a 5x la puntata totale.

Sono applicati fino a 3 moltiplicatori, ognuno dei quali può arrivare a 5x. I moltiplicatori sono sommati e il totale viene applicato al premio iniziale. Vinci fino a 75x la puntata totale!

La Funzione Super Seal non può essere attivata durante i Giri gratis.

Come si Gioca

Le Linee e le Scommesse che si desidera riprodurre può essere regolata attraverso il (giù) e (su) accanto ai pulsanti rispettive opzioni.

RUOTA: Gira le bobine.

AUTOPLAY: Consente automatico normale partita consecutiva gioca per una certa quantità di rotazioni. Opzioni per rotazioni vanno da 5 giri a 250 giri con l'opzione di giocare continuamente fino una funzione viene attivata (Funzione Giochi Gratuiti, Giri ripetuti, Funzione Taste Me).

INFO: Accesso pagare i premi per le combinazioni vincenti di simboli. Contiene inoltre le norme per il gioco.

GIRA: Ruota i rulli.

GIOCO AUTO/AUTOPLAY/GIRO AUTO: Consente di giocare in modalità automatica il numero di giri scelto. Il numero di giri può andare da un numero minimo ad un numero massimo.

INFO: Visualizza la tabella premi e le regole del gioco.

Il gioco mostra tutti i vostri dati nei campi del display seguenti:

CREDITO: Consente di visualizzare il saldo totale

SCOMMESSA: Visualizza l'importo scommesso per linea da giocare LINEE: Visualizza la quantità di linea (s) per essere giocato VINCITA: Visualizza l'importo vinto nel le giro

SCOMMESSA TOTALE: La scommessa totale scommesso. Consiste nella puntata moltiplicata per il numero di linee in fase di riproduzione

In caso di malfunzionamento vengono annullate le puntate effettuate e le vincite.