

Regolamento Blackjack Surrender Multihand

L'obiettivo del gioco è avvicinarsi a 21 più del croupier, senza sballare.

Per giocare

In questo gioco sono utilizzati 6 mazzi di carte. Per giocare è necessario piazzare la puntata minima.

Fai clic su una fiche per selezionarla. Fai clic su una delle posizioni di mano disponibili (i 5 grandi cerchi sul tavolo) per piazzare una puntata. Premi ripetutamente una delle posizioni di mano per aumentare la tua puntata del valore della fiche selezionata. Puoi piazzare puntate su tutte le posizioni di mano che preferisci.

Fai clic su CANCELLA PUNTATE per rimuovere tutte le puntate sul tavolo.

Fai clic su RADDOPPIA per raddoppiare tutte le puntate sul tavolo.

Fai clic su ANNULLA per rimuovere l'ultima puntata piazzata sul tavolo.

I limiti minimo e massimo della tua puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono indicati sul tavolo.

I limiti del tavolo sono impostati dal menu prima di dare inizio alla partita. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.

Fai clic su DISTRIBUISCI per assegnare le carte. Viene assegnata una mano da due carte a ogni posizione provvista di puntata e al croupier. Le carte verranno distribuite una per una ad ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta più a destra. L'ultima carta verrà assegnata alla mano del croupier e sarà coperta.

_ Se stai giocando più di una mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra.

_ Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Fai clic su ACCETTA per assicurare la mano selezionata contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack. Per assicurare tutte le tue mani, premi ACCETTA TUTTI. Se non desideri assicurare la mano selezionata fai clic su RIFIUTA.

_ Se desideri rifiutare l'Assicurazione per tutte le tue mani, fai clic sul pulsante RIFIUTA TUTTI.

_ Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano facendo clic su DIVIDI.

Fai clic su CARTA per richiedere un'altra carta, oppure premi RADDOPPIA per raddoppiare la tua puntata e ricevere una terza e ultima carta. Se non desideri ricevere altre carte, fai clic su STAI. N.B. una volta fatto clic su RADDOPPIA, non è possibile effettuare altre azioni per la mano in questione.

_ N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali puntate, sarà necessario depositare altro denaro.

_ La RESA è una opzione del Blackjack che consente di passare la tua mano e ricevere la restituzione di metà della tua puntata. N.B. Tale opzione non è disponibile quando la mano ha richiesto una carta aggiuntiva (selezionando CARTA o RADDOPPIA) o è stata divisa.

_ Il croupier mostra la carta coperta e distribuisce altre carte secondo le regole.

_ Al termine del round, ogni tua mano sarà confrontata con quella del croupier, determinando la vittoria o la sconfitta.

_ Se desideri giocare un altro round, piazza le tue puntate come spiegato precedentemente. In alternativa, fai clic su RIPUNTA per effettuare le stesse puntate del round precedente e quindi premi DISTRIBUISCI per distribuire le carte. Fai clic su RIPUNTA E DISTRIBUISCI per piazzare le stesse puntate del round precedente e distribuire immediatamente le carte. Fai clic su RADDOPPIA E DISTRIBUISCI per piazzare le puntate del round precedente raddoppiate e distribuire immediatamente le carte.

REGOLE

Blackjack Surrender Multihand è una variante del Blackjack a più mani.

Lo scopo di Blackjack Surrender è quello di ottenere una mano il cui punteggio sia 21 o che si avvicini a 21 (senza superarlo) più della mano del croupier. In Blackjack Surrender Multihand, gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate valgono il valore nominale.

Se come prime due carte ricevi un Asso e una carta che vale 10 punti, allora hai un Blackjack e vinci 1,5 volte la tua puntata. Se il valore totale delle tue carte si avvicina a 21 più di quello del croupier (ma senza formare un Blackjack), vinci un importo pari alla tua puntata su quella mano. Se il punteggio totale delle tue carte supera 21, 'sballi' e perdi automaticamente la tua puntata. Se tu e il croupier totalizzate lo stesso punteggio (da 17 a 21), si verifica un 'pareggio' e la tua puntata ti viene restituita. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

Blackjack Surrender Multihand segue le regole standard di 'Las Vegas Strip', con le seguenti eccezioni:

_ Al termine di ogni round, le carte utilizzate sono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.

_ Non è possibile dividere una mano già divisa.

_ Agli Assi divisi viene assegnata una sola carta.

_ Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.

_ Se la carta scoperta della mano iniziale del croupier è un Asso o una carta da dieci punti, il croupier verifica la presenza di un Blackjack. Se la carta scoperta è un Asso, il croupier offre l'Assicurazione prima di controllare le carte.

Il croupier chiede un'altra carta quando il totale delle sue carte è pari o inferiore a 16, mentre sta quando il totale è pari o superiore a 17 (incluso il 17 soft). Il croupier non prende carta se il giocatore sballa.

DIVIDI

Se le prime due carte di una mano hanno lo stesso valore, potrai dividerle in due mani diverse, piazzando un'altra puntata uguale a quella di partenza (assegnando una puntata per ogni mano divisa). Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa, ad eccezione degli Assi divisi (a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso). Se ricevi un Asso e una carta da Dieci in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack. Puoi raddoppiare solo una volta per mano divisa e mai nel caso degli Assi divisi.

RADDOPPIA

Se dopo avere visto le tue prime due carte ritieni che una terza carta possa farti superare il punteggio della mano del croupier, considera la possibilità di raddoppiare. Scegliendo di raddoppiare, la puntata è raddoppiata (la differenza verrà prelevata dal tuo saldo) e ricevi un'altra carta. È possibile raddoppiare anche dopo avere diviso una coppia.

ASSICURAZIONE

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, puoi assicurare la tua puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, piazzati separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della tua puntata iniziale. Se la prima carta del croupier vale 10 punti, l'assicurazione non viene

offerta. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. Se il croupier non ottiene un Blackjack, perderai l'importo dell'assicurazione.

Se decidi di disattivare l'offerta dell'assicurazione durante l'attuale sessione di gioco, l'assicurazione non sarà offerta. Per utilizzare nuovamente l'assicurazione, è necessario riattivarla dalle impostazioni accessibili facendo clic sul pulsante del MENU.

7-CARD CHARLIE

È teoricamente possibile che il giocatore richieda 7 carte senza sballare. In questo caso, la mano del giocatore vince automaticamente, tranne che nel caso in cui il croupier abbia un Blackjack.

La regola del Charlie 7 Carte è applicabile anche alle mani divise.

PUNTATE COLLATERALI

Oltre all'assicurazione, questo gioco include 3 puntate collaterali:

_ Coppia del giocatore

_ Coppia del croupier

_ 21+3

Puoi piazzare la puntata collaterale Coppia Perfetta sull'area di puntata 'Coppia del Giocatore'. Puoi piazzare la puntata collaterale Coppia Perfetta sull'area di puntata 'Coppia del Croupier'. Una puntata collaterale '21+3' può essere piazzata sull'area '21+3'.

La puntata collaterale sulla Coppia perfetta del Giocatore vince se le tue due prime carte formano una 'Coppia perfetta', una 'Coppia colorata' o una 'Coppia rossa/nera'. La puntata collaterale sulla Coppia perfetta del Croupier vince se le due prime carte del banco formano una 'Coppia perfetta', una 'Coppia colorata' o una 'Coppia rossa/nera'. La puntata collaterale '21+3' paga se le tue prime due carte e la prima carta del Croupier formano una combinazione di Colore, Scala, Tris, Scala a Colore o Tris di un seme.

_ La Coppia perfetta si verifica quando le tue prime due carte e le prime due del banco formano una coppia dello stesso seme (ad esempio una coppia di 4 di quadri).

La Coppia colorata si verifica quando le tue prime due carte o le prime due del banco formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori).

_ La Coppia rossa/nera si verifica quando le prime tue due carte o le prime due del croupier formano una coppia di colori e semi diversi (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di picche).

_ 21+3 significa che le tue prime due carte e la prima carta del Croupier formano una combinazione di Colore, Scala, Tris, Scala a Colore o Tris di un seme.

I premi corrispondenti a Coppia perfetta, Coppia colorata, Coppia rossa/nera e 21+3 sono stabiliti dalla tabella dei pagamenti. Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare. Tutti i 3 tipi di puntata collaterale possono essere piazzati nello stesso momento.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Vincite Premi

Mano vincente 1:1

Assicurazione 2:1

Blackjack 3:2

Coppia perfetta 25:1

Coppia colorata 12:1

Coppia Rosso/Nero 6:1

Tris dello stesso seme 100:1

Scala a colore 40:1

Tris 30:1

Scala 10:1

Colore 5:1

Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.

RTP

99,66%

Puntata collaterale 21+3: 95,38 %

Puntata collaterale Coppia giocatore/Croupier: 93,89%.