

## Regolamento Blackjack

Offriamo il Blackjack a sei mazzi. Lo scopo del Blackjack è avere in mano delle carte per un totale di punti più vicino a 21 rispetto alle carte del banco, senza tuttavia mai superare questo valore. Nel Blackjack, gli Assi possono contare come 1 o come 11, le figure valgono 10, e le altre carte valgono il loro valore nominale.

Se ricevi come prime due carte un Asso e una carta da 10 punti, hai realizzato un Blackjack e vincerai una volta e mezza la posta (se hai puntato 10, ne ritirerai 25). Se il valore delle tue carte si approssima al 21 di più di quanto si approssima la mano del banco, vinci una volta la posta (se hai puntato 10, ne ritirerai 20). Se la somma delle tue carte supera 21, "sballi" e perdi automaticamente la tua puntata. Se tu e il dealer avete lo stesso totale (da 17 a 21) nessuno dei due vince, e la tua puntata ti viene restituita sotto forma di "push". Blackjack batte un punteggio di 21.

Il nostro Blackjack osserva le seguenti regole:

- Dopo ogni mano, le carte usate sono rimesse nel mazzo, il quale viene rimescolato.
- Il giocatore non può dividere una mano già divisa.
- Solo una carta viene data per dividere due assi.
- Il giocatore può raddoppiare dopo la divisione.
- In nessun caso il banco controlla se ha un Blackjack.
- Il dealer estrae una carta aggiuntiva quando il totale delle sue carte è 16 o inferiore, e sta se il totale è 17 o superiore (inclusi i 17 soft). Il dealer non estrae nulla se il giocatore ha "sballato".
- Se il giocatore raddoppia e se il valore della prima carta del banco vale 11 (ASSO), se il banco fa Blackjack, il giocatore perde entrambe le sue puntate. Se la prima carta del banco vale 10 e il banco fa Blackjack, al giocatore viene restituita la puntata del raddoppio.

### Divisione

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in due mani distinte piazzando una seconda puntata uguale a quella iniziale. Quindi procedi a tirare le carte. Puoi tirare quante carte vuoi per ogni mano suddivisa, ma se dividi due Assi, riceverai solo una carta in più per ogni Asso. Se ricevi un Asso e una carta da 10 in una mano suddivisa, conta come un 21 e non come un Blackjack.

### Raddoppio

Dopo la distribuzione delle prime due carte, se credi che un'altra carta ti permetterà di battere la mano del banco, puoi raddoppiare la tua puntata. La posta è raddoppiata (la differenza verrà prelevata dal tuo saldo) e puoi allora prendere una carta.

### Assicurazione

Se la carta scoperta del banco è un Asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione. Ti consente di proteggerti quando pensi che il banco farà un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, piazzii il 50% della tua puntata iniziale separatamente sul tavolo. Se il banco realizza un Blackjack, sarai pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (siccome ottieni 2x la metà della tua puntata iniziale, e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il banco non realizza Blackjack, perdi la puntata sull'assicurazione.

### Sfilza di 10 carte

È in teoria possibile per il giocatore, prendere 10 carte senza tuttavia sballare. In questo caso la mano del giocatore vince automaticamente eccetto quando il banco ha un Blackjack. Sfilza di 10 carte è applicabile anche a una mano divisa.

## Vincite

	Pagamento
Mano Vincente	1 a 1
Assicurazione	2 a 1
Blackjack	3 a 2

## Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è 99,58%.

Offriamo un Blackjack a **sei** mazzi.

## Per giocare:

- Clicca su una fiche per selezionarla. Clicca sulle posizioni di mano disponibili (i cerchi arrangiati a semicerchio sul tavolo). Ogni clic aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata. Le puntate possono essere piazzate in ognuna delle mani da giocare, da una a cinque mani simultaneamente.
- Se stai giocando in modalità giocatore singolo, clicca sulle fiches per aumentare la tua puntata. Ogni clic su una fiche aumenta la puntata del valore della fiche, ogni clic col tasto destro la diminuisce.
- Puoi cliccare su **Eliminare** per rimuovere tutte le puntate dal tavolo.
- I limiti minimo e massimo di puntata su ciascuna mano dipendono dal tuo livello VIP e sono mostrati sul tavolo. I limiti si applicano alla sola puntata iniziale. Azioni (come Dividi ecc.) che richiedono una puntata aggiuntiva possono ancora essere effettuate anche se hai piazzato una puntata pari alla puntata massima.
- Clicca sul pulsante **Distribuire** per distribuire le carte. Alle mani del giocatore e del banco vengono date due carte. Le carte vengono date una a una a ciascuna mano secondo il giro, con la prima carta che va alla mano del giocatore. L'ultima va alla mano del banco ed è data coperta.
- Se stai giocando più di una mano, le azioni avvengono per ciascuna mano separatamente, a cominciare dalla mano più a destra.
- Se la carta scoperta del banco è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Clicca sul pulsante **Assicurazione** per assicurarti contro il banco e il suo possibile Blackjack.
- Usa **Carta, Stai, Raddoppio** e **Dividi** come necessario.
- Si prega di notare che l'Assicurazione, Raddoppio e Dividi richiedono una scommessa aggiuntiva. Se il saldo non ha abbastanza soldi per coprire queste spese, è necessario depositare più denaro per usare queste opzioni.
- Il banco scopre la sua carta coperta e ne estrae altre in base alle regole.
- La tua mano viene confrontata con quella del banco.
- Se vuoi giocare un altro round, clicca su **Nuova Partita**. Poi effettua le puntate così come descritte sopra o clicca su **Ripetere** per effettuare la stessa puntata del round precedente e poi clicca su **Distribuire** per dare le carte.

## Multi-mano:

In modalità multi-mano è possibile effettuare puntate su un numero di posizioni di mano situate a semicerchio sul tavolo. Puoi giocare una sola mano se vuoi, o quante ne vuoi fino a cinque piazzando una puntata sulle mani. Ogni mano potrebbe avere un differente importo di puntata.. Le carte vengono date una a una per ciascuna mano a giro, cominciando dalla mano più a destra e muovendosi in senso orario con il banco che riceve l'ultima carta. Una volta date le carte, ogni mano si gioca separatamente, a cominciare da quella più a destra.

## Bottoni:

**Distribuire** Distribuisce le carte.

<b>Assicurazione Raddoppio</b>	Protegge la vostra scommessa contro il possibile Blackjack del banco. Raddoppia la puntata per ricevere una terza carta e termina il tuo turno.
<b>Carta</b>	Richiede un'altra carta.
<b>Stai</b>	Non distribuisce altre carte e termina il tuo giro.
<b>Nuova Partita</b>	Inizia un nuovo giro.
<b>Ripetere</b>	Piazza la scommessa come nel turno precedente e distribuisce le carte.
<b>Dividi</b>	Divide la mano in due.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Contiene i seguenti strumenti:

- Saldo di gioco

Il tuo saldo di gioco corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando questo bottone, si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi altri soldi

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune fra le funzioni più utilizzate.

Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite.

Opzioni ti permette di cambiare la qualità dell'audio e varie impostazioni di gioco, e Aiuto apre il testo di aiuto che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

### Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

<b>Premi questo tasto</b>	<b>Per questa azione</b>
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Inizia una nuova partita (come il bottone <b>Nuova Partita</b> ).
Tasti numerici	Incrementano la tua puntata. Ogni numero diverso incrementa la tua puntata di una fiche di diverso valore. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggetti a cambiamenti.
ESC	Esce dal gioco e torna al lobby.



**Nota sui cattivi funzionamenti:** In caso di malfunzionamento le partite e i premi sono nulli.

**Disconnessione :** Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita mentre stavi giocando a Soldi Reali, ripristina la connessione a Internet ed entra nuovamente nel casinò. Sarai automaticamente portato sul gioco che fu interrotto così puoi continuare a giocare.