

Regolamento Batman Begins™

Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo del gioco BATMAN BEGINS è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Il gioco offre 20 linee di pagamento sempre attive. La tua puntata di linea per round di gioco è ottenuta dividendo la tua puntata totale per 20.
- Fai clic su INIZIA nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Fai clic sui pulsanti '-' o '+' posti al di sotto della PUNTATA TOTALE per modificare la tua puntata totale.
- Fai clic sul pulsante MODALITÀ TURBO per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.
- Fai clic sul pulsante GIRA per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante GIRA diventa STOP. Fai clic su STOP per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di Gioco Automatico. Sposta il cursore sul pulsante GIOCO AUTOMATICO per visualizzare la lista delle opzioni.
- Fai clic su una opzione per avviare la modalità di Gioco Automatico. Durante la modalità automatica, il pulsante GIOCO AUTOMATICO diventa STOP AUTOMATICO. Fai clic sul pulsante STOP AUTOMATICO per terminare la modalità corrispondente.
- Per accedere alla funzione attivata, premi il pulsante CLICCA PER INIZIARE. Al termine della funzione, fai clic su OK nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità di Gioco Automatico (se vi sono ancora giri automatici da giocare).
- È possibile accedere alla tabella dei pagamenti dalla pagina delle INFORMAZIONI.

Vincite

- Le vincite vengono calcolate sulla base della Tabella dei Pagamenti a cui è possibile accedere dal Menu.
- Tutte le vincite sono pari alla Puntata di Linea moltiplicata per il premio indicato nella Tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Simbolo Wild

Vi sono 3 tipi di simboli WILD in ogni livello di gioco: un simbolo WILD regolare, un simbolo WILD espanso e un simbolo WILD speciale.

Tutti i simboli WILD possono sostituire tutti gli altri simboli per assegnare la più alta vincita possibile.

Il panorama di Gotham City con il logo di Batman e la parola WILD su di esso costituisce il simbolo WILD regolare del gioco. Il simbolo WILD regolare può comparire in qualsiasi livello.

In tutti i livelli, quando un simbolo Batman si ferma sulla posizione hotspot (ovvero la posizione centrale del rullo 3), si espande a coprire il rullo e diventa un simbolo WILD espanso.

In ognuno dei 5 livelli è inoltre presente un simbolo WILD speciale che può comparire solo in tale livello: WILD Fiore, WILD Benzina, WILD Batmobile, WILD Segnale di Batman e WILD Microonde.

I premi dei simboli WILD sono equivalenti a quelli del simbolo BATMAN.

Livelli

Il gioco offre 5 livelli. In ogni livello vi sono 2 contatori posti sui rulli e una posizione hotspot al centro del rullo 3. Riempi un contatore per accedere al livello corrispondente. Scopri come riempire i contatori consultando le sezioni dei livelli poste in basso.

In ognuno dei 5 livelli è presente un simbolo WILD speciale che può comparire solo in tale livello. Maggiori informazioni qui di seguito.

Il gioco inizia dal livello Temple. Il livello Temple è inoltre attivato ottenendo simboli Ra's al Ghul sulla posizione hotspot per riempire il contatore del livello Monorail.

Il livello Temple offre il simbolo WILD Fiore che si espande in diagonale di 1 posizione sui rulli, in 4 direzioni. Ottieni un simbolo Bruce Wayne sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di sinistra e un simbolo Dr. Crane sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di destra. Una volta aggiunte 4 barre a un contatore, questo è considerato pieno e il gioco avvia un nuovo livello.

Il Livello Wayne Manor è attivato ottenendo simboli Bruce Wayne sulla posizione hotspot, in modo da riempire il contatore nei livelli Temple o Batcave.

Il livello Wayne Manor offre il simbolo WILD Benzina che si clona su 2-5 posizioni adiacenti. Ottieni un simbolo Spaventapasseri sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di sinistra. Ottieni un simbolo Gordon sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di destra. Una volta aggiunte 4 barre a un contatore, questo è considerato pieno e il gioco avvia un nuovo livello.

Il Livello Batcave è attivato ottenendo simboli Dr. Crane sulla posizione hotspot, in modo da riempire il contatore nei livelli Temple o Arkham Asylum.

Nel livello Batcave sono presenti i simboli WILD Batmobile. Quando sui rulli si ferma un simbolo WILD Batmobile, viene attivato un respin e il simbolo WILD Batmobile rimane sui rulli. Durante un respin, tutti i simboli WILD Batmobile sui rulli si spostano di una posizione a sinistra. Se un simbolo WILD Batmobile si trova sul rullo 1, esce dai rulli durante il respin. I respin proseguono finché non vi sono più simboli WILD Batmobile sui rulli. Ottieni un simbolo Bruce Wayne sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di sinistra. Ottieni un simbolo Gordon sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di destra. Una volta aggiunte 4 barre a un contatore, questo è considerato pieno e il gioco avvia un nuovo livello.

Il Livello Arkham Asylum è attivato ottenendo simboli Spaventapasseri sulla posizione hotspot, in modo da riempire il contatore nei livelli Wayne Manor o Monorail.

Il livello Arkham Asylum offre simboli WILD Segnale di Batman che possono essere piazzati su una posizione casuale in qualsiasi giro, aggiungendo un moltiplicatore compreso tra 2X e 50X. Tale moltiplicatore è applicato alle combinazioni vincenti a cui partecipa il simbolo WILD Segnale di Batman. In un singolo giro

può fermarsi un solo simbolo WILD Segnale di Batman. Ottieni un simbolo Gordon sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di sinistra. Ottieni un simbolo Dr. Crane sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di destra. Una volta aggiunte 4 barre a un contatore, questo è considerato pieno e il gioco avvia un nuovo livello.

Il livello Monorail è attivato ottenendo simboli Gordon sulla posizione hotspot, in modo da riempire il contatore nei livelli Wayne Manor, Batcave o Arkham Asylum.

Nel livello Monorail sono presenti i simboli WILD Microonde. Quando un simbolo WILD Microonde si ferma sui rulli, il simbolo adiacente che paga di più (tranne il WILD Batman espanso), viene clonato su altre posizioni dei rulli. Quando 2 o più simboli WILD Microonde compaiono nello stesso giro, tutti i simboli adiacenti ai simboli WILD Microonde vengono valutati e solo quello che paga di più (tranne il WILD Batman espanso) viene duplicato. Ottieni un simbolo Spaventapasseri sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di sinistra. Ottieni un simbolo Ra's al Ghul sulla posizione hotspot per aggiungere 1 barra al contatore di destra. Una volta aggiunte 4 barre a un contatore, questo è considerato pieno e il gioco avvia un nuovo livello.

JACKPOT DC SUPER HEROES

Questo gioco è collegato al Jackpot DC Super Heroes.

Il Jackpot DC Super Heroes è un Jackpot progressivo multi-livello. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del Jackpot DC Super Heroes, in tutti i casinò online che offrono tali giochi. Sono in palio 4 Jackpot: Mini, Minor, Major e Grand. I diversi Jackpot si differenziano per l'importo del premio.

Il jackpot funziona in questo modo:

Condizione di vincita (il risultato che si deve conseguire per vincere il jackpot): La funzione Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il Jackpot DC Super Heroes. Accedere alla funzione Jackpot garantisce una vincita. Rivela tutte le sfere di energia richieste per un particolare Jackpot o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.

Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot): Giocare a un gioco di una slot machine che offra il Jackpot DC Super Heroes

La partita Jackpot può essere attivata casualmente ad ogni giro di ogni gioco collegato.

Nella funzione Jackpot sono presenti 20 celle, ognuna delle quali nasconde 1 dei 4 tipi di sfere di energia: verde, blu, giallo e rosso. Premere su una cella per scoprire una sfera di energia. Viene assegnato un Jackpot quando vengono trovate tutte le sfere di energia necessarie.

Il Mini Jackpot richiede 2 sfere verdi, il Minor Jackpot richiede 3 sfere blu, il Major Jackpot richiede 4 sfere gialle e il Grand Jackpot richiede 5 sfere rosse.

La partita del Jackpot DC Super Heroes dispone di un tempo limite (30 secondi). Se non tutte le sfere di energia necessarie per un Jackpot sono state rivelate prima dello scadere del tempo, viene automaticamente assegnato un Jackpot. I premi del Jackpot vengono sommati alle eventuali vincite della partita principale e mostrati nel riquadro Vincite.

RTP

Il ritorno teorico previsto del giocatore è del 94,04%.