

Regolamento Baccarat

Offriamo un Baccarat da 6 mazzi.

Per giocare:

- Clicca su una fiche del valore desiderato per selezionarla.
- Clicca sulle zone **Giocatore, Banco o Pareggio** del tavolo per effettuare la tua puntata. Ogni clic aumenta la puntata del valore della fiche selezionata. Seleziona un'altra fiche se vuoi aumentare la puntata di un ulteriore importo. Per diminuire la puntata, clicca col tasto destro sulla puntata per diminuirla del valore della fiche selezionata. Puoi piazzare varie fiche in varie zone allo stesso tempo.
- Oltre alle puntate normali di Baccarat il gioco permette anche le puntate collaterali. Clicca sulle zone **Coppia giocatore, Coppia Banco, Coppia perfetta, L'una e l'altra coppia, Grande e Piccolo** del tavolo per effettuare la tua puntata. Troverai una descrizione di ogni puntata collaterale nella sezione **Puntate collaterali** di seguito.
- I limiti massimo e minimo di puntata per ogni posizione di puntata dipendono dal tuo livello VIP. Clicca sul pulsante **Limiti** nell'angolo in alto della finestra di gioco per aprire una tabella che ti mostrerà i tuoi limiti di puntata.
- Clicca sul bottone **Distribuire**.
- Le carte saranno distribuite al giocatore e al banco in base alle regole del Baccarat, e sarà visualizzato il risultato del gioco.
- Clicca su **Nuova Partita** se vuoi giocare ancora. Piazza le tue puntate come spiegato sopra e clicca **Distribuire**. Puoi anche cliccare su **Ripeti** per piazzare la stessa puntata della partita precedente.

Puntate collaterali

Una puntata collaterale è una giocata che puoi effettuare oltre alle normali giocate previste sul giocatore, sul banco o sul pareggio. Qui di seguito trovi la descrizione delle puntate collaterali disponibili:

Coppia del giocatore / Coppia del banco / L'una o l'altra coppia / Coppia perfetta / Grande / Piccolo

Le regole delle puntate collaterali sono le seguenti:

- Le puntate collaterali **Coppia del giocatore, Coppia del banco** vincono in base alla tabella dei pagamenti se le prime due carte distribuite delle due rispettive mani formano una coppia qualsiasi in quella mano, ad esempio un 5 di fiori e un 5 di picche.
- La puntata collaterale **L'una o l'altra coppia** vince in base alla tabella dei pagamenti se le prime due carte della mano del Banco o del Giocatore (o di entrambi) formano una coppia.
- La puntata collaterale sulla **Coppia perfetta** vince quanto stabilito nella tabella dei pagamenti se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso seme, per esempio una coppia di 7 di quadri.
- La puntata collaterale **Grande** vince in base alla tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è di 5 o 6.
- La puntata collaterale **Piccolo** vince in base alla tabella dei pagamenti se il numero totale delle carte distribuite fra Giocatore e Banco è 4.
- La puntata collaterale non è associata alle puntate normali del gioco. Puoi piazzare una puntata normale sulla posizione del giocatore e una puntata collaterale sulla **Coppia del banco** e viceversa.
- Puoi pure piazzare delle puntate collaterali senza aver piazzato nessuna puntata normale.

Bottoni:

Distribuire	Distribuisce le carte.
Nuova partita	Inizia una nuova mano.
Ripetere	Piazza la stessa puntata della mano precedente.
Cancela puntate	Annulla le tue puntate precedenti sul tavolo.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Contiene i seguenti strumenti:

- Saldo di gioco

Il tuo saldo di gioco corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando questo bottone, si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi e vedere la cronologia delle tue sessioni di gioco.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

- Gioco Reale

Questo bottone compare solo in modo Divertimento o in modo Offline. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune fra le funzioni più utilizzate.

Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite.

Opzioni ti permette di cambiare la qualità dell'audio e varie impostazioni di gioco, e Aiuto apre il testo di aiuto che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

Tasti rapidi

Se lo desideri, puoi premere i seguenti tasti della tua tastiera anziché cliccare i bottoni dello schermo.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
Tasti numerici	Seleziona una fiche. Ogni numero diverso seleziona una fiche differente. Il numero dei tasti attivi dipende dalle fiches permesse al giocatore corrente e sono soggetti a cambiamenti.
SPAZIO	Piazza la tua puntata precedente (uguale al bottone Ripetere).
ESC	Esce dal gioco e torna al menu principale.

Nota sui cattivi funzionamenti: In caso di malfunzionamento le partite e i premi sono nulli.

Disconnessione : Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di una partita durante un gioco con soldi veri, ripristina la connessione a Internet e entra nuovamente nel casinò. Puoi cliccare su Cronologia per vedere il risultato della tua partita precedente.

Regole del Baccarat

Lo scopo del Baccarat è di ottenere una mano con un punteggio il più prossimo possibile a 9. Gli Assi valgono per uno; dal 2 al 9 valgono il loro valore nominale; i dieci e le figure valgono zero. Se il valore della mano dà un numero di due cifre, ignora la prima cifra. L'ultima cifra è il valore della mano del baccarat in punti. Per esempio: $7+6=13=3$ e $4+6=10=0$

Piazza le puntate sulla mano del banco, del giocatore o su partita patta. Il giocatore e il banco ricevono due carte ciascuno. In alcuni casi si distribuisce una terza carta al giocatore o al banco o a entrambi (vedi Regola della terza carta). Le carte sono prelevate da un sabot che contiene 6 mazzi di carte. I mazzi sono mescolati a ogni mano.

Vince il giocatore più prossimo al 9.

Se punti su di un giocatore e questo vince, sarai pagato 2 volte la posta.

Se invece punti sul banco e questo vince, sarai pagato 2 volte la posta meno un 5% di commissione del banco.

Se entrambe le mani del giocatore e del banco realizzano lo stesso punteggio si ha una partita patta. Se hai puntato sul riquadro Patta sarai pagato 9:1. Le puntate di non-pareggio ti vengono restituite (mostrate come "Push") in caso di pareggio.

Ad esempio, se punti 10 sulla posizione del giocatore e la mano del giocatore vince, vieni pagato 20.

Regola della terza carta

La regola seguente stabilisce quando il giocatore o il banco verranno automaticamente serviti una terza carta durante una partita di Baccarat:

Giocatore

Valore delle prime due carte del giocatore:	
0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	Tira una carta
6 - 7	Rimane

Banco

Se il giocatore rimane, il banco prende se ha un totale di 5 o minore. Se il giocatore prende usa la seguente tabella per stabilire se il banco prende o rimane.

Valore delle prime due carte del banco:	Tira una carta quando la terza carta del giocatore è	Non tira una carta quando la terza carta del giocatore è
0 - 1 - 2	0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9	
3	0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 9	8
4	2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7	0 - 1 - 8 - 9
5	4 - 5 - 6 - 7	0 - 1 - 2 - 3 - 8 - 9
6	6 - 7	0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 9
7		0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

Nota importante: Se il giocatore e/o il Banco realizzano un totale di 8 o 9, stanno entrambi. Questa regola prevale sulle altre.

Tabella dei pagamenti

	Paga	RTP
Giocatore	2 a 1 (meno 5%)	98.76%
Banco	2 a 1	98.94%
Pari	9 a 1	85.56%
Coppia del giocatore	12 a 1	88.75%
Coppia del banco	12 a 1	88.75%
L'una o l'altra coppia	6 a 1	85.46%
Coppia perfetta	26 a 1	82.93%
Grande	1.54 a 1	95.65%
Piccolo	2.5 a 1	94.73%