



## Regolamento – Tiger Claw

Tiger Claw è una slot machine a 6 Rulli con Funzione All-Ways.

Lo scopo del gioco Tiger Claw è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

### Per giocare

Questo gioco applica 4096 Modi di Vincere.

Il numero di Linee di Vincita è fisso e non può essere modificato.

La Puntata Totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 40 (valore fisso del moltiplicatore).

Selezionare l'importo della puntata totale facendo clic su '-' o '+'.

Cliccare sul pulsante della MODALITÀ TURBO per attivare o disattivare la modalità corrispondente. Quando viene attivata, alcuni suoni e animazioni di vincita vengono saltati e i rulli girano più velocemente.

Cliccare sul pulsante GIRA per fare girare i rulli con la puntata totale attualmente selezionata. Mentre i rulli girano, il pulsante GIRA diventa STOP. Cliccare su STOP per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato.

È possibile far girare i rulli anche utilizzando la funzione automatica. Passare il cursore sul pulsante GIOCO AUTOMATICO per visualizzare la lista delle opzioni.

La funzione inizia e termina automaticamente. Quando la funzione è attiva, il pulsante STOP è sostituito dal pulsante SALTA. Cliccare su SALTA per aggiungere la nuova fila senza l'animazione. Una volta terminata la funzione, il pulsante SALTA è nuovamente sostituito dal pulsante GIRA e la modalità Autoplay riprende (se vi sono ancora giri automatici da effettuare).

### VINCITE

Le vincite vengono calcolate sulla base della Tabella dei Pagamenti.

Tutti i premi corrispondono al valore del gettone moltiplicato per il valore della vincita indicato sulla Tabella dei pagamenti.

Le vincite sono indicate per giro. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

### **FUNZIONE ALL-WAYS**

Ad ogni giro vi sono sempre 4096 Modi di Vincere.

2 o più simboli adiacenti, comparsi ovunque su rulli consecutivi formano una vincita. Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra, con simboli uguali comparsi in qualsiasi posizione di ogni rullo consecutivo.

Il simbolo SCATTER fa eccezione alla regola precedente. Per maggiori informazioni sul simbolo SCATTER, consulta le sezioni sottostanti.

### **SIMBOLO WILD**

Il simbolo WILD può comparire solo sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6. Il simbolo WILD può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne SCATTER, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Durante le Partite Gratis, i simboli WILD moltiplicano casualmente le vincite a cui partecipano, per  $\times 2$ ,  $\times 3$  e  $\times 5$ . I moltiplicatori WILD possono essere sommati ma non moltiplicati (ad esempio: una combinazione vincente con un moltiplicatore WILD da  $\times 2$  e uno da  $\times 3$  viene moltiplicata per  $\times 5$  non  $\times 6$ ).

Il simbolo WILD non assegna una vincita di per sé.

### **SIMBOLO SCATTER**

3 o più simboli SCATTER, apparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli durante la partita principale, attivano le Partite Gratis.

Durante le Partite Gratis, 2 o più simboli SCATTER apparsi contemporaneamente sui rulli attivano altre Partite Gratis. Il numero di Partite Gratis attivabili in questo modo è illimitato. Per maggiori informazioni sulle Partite Gratis, consulta le sezioni sottostanti.

Il simbolo SCATTER non assegna una vincita di per sé.

### **SIMBOLI IMPILATI**

Il simbolo della Tigre Bianca è impilato su tutti i rulli durante la partita principale e la funzione Partite Gratis.

### **PARTITE GRATIS**

La funzione Partite Gratis viene attivata da 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER comparsi ovunque e contemporaneamente sui rulli.

Più è alto il numero di simboli SCATTER che ha attivato la funzione Partite Gratis, maggiore è il numero di partite gratis assegnate:

<b>Il numero di simboli SCATTER che attivano le Partite Gratis</b>	<b>Numero di partite gratis assegnate</b>
3	8 Partite Gratis
4	15 Partite Gratis
5	25 Partite Gratis
6	100 Partite Gratis

Premi il pulsante GIOCA nella schermata per avviare la funzione Partite Gratis.

Durante le Partite Gratis, i rulli girano automaticamente e gratuitamente utilizzando la stessa puntata del giro che ha attivato la funzione. Il campo della Vincita delle Partite Gratis, posto nella parte superiore destra della finestra di gioco, mostra la vincita totale della funzione. Il numero di partite gratis restanti è indicato nel campo dei Giri Rimanenti, posto nella parte superiore sinistra della finestra di gioco.

Durante le Partite Gratis, 2 o più simboli SCATTER apparsi contemporaneamente attivano altre partite gratis:

<b>Il numero di simboli SCATTER che compaiono in un giro delle Partite Gratis</b>	<b>Numero di ulteriori partite gratis vinte</b>
2	5 Partite Gratis
3	8 Partite Gratis
4	15 Partite Gratis
5	25 Partite Gratis
6	Partite Gratis 100

Il numero di Partite Gratis attivabili in questo modo è illimitato.

Durante le Partite Gratis, i simboli WILD moltiplicano casualmente le vincite a cui partecipano, per  $\times 2$ ,  $\times 3$  o  $\times 5$ . I moltiplicatori WILD possono essere sommati ma non moltiplicati (ad esempio: una combinazione vincente con un moltiplicatore WILD da  $\times 2$  e uno da  $\times 3$  viene moltiplicata per  $\times 5$  non  $\times 6$ ).

Una volta completate tutte le Partite Gratis, una schermata riassuntiva mostrerà la Vincita della Partita (i premi ottenuti nel giro che ha attivato le Partite Gratis), la Vincita della Funzione (i premi ottenuti durante le Partite Gratis) e la Vincita Totale (data dalla somma di Vincita della Partita e Vincita della Funzione).

## **RTP**

L' ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) [per i giochi a solitario, nell'ipotesi di strategia standard di gioco è del 95,96%.