



Regolamento The Final Countdown

Il Final Countdown è una video slot a sei rulli con 4096 modi per vincere ad opera di Big Time Gaming.

Come giocare

Seleziona la tua puntata facendo clic sui pulsanti freccia sinistra e destra sulla puntata. Il valore della puntata viene visualizzato nel display delle puntate.

Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata di ogni singolo giro.

Auto play

Per impostare l'Auto Play, premere il pulsante Auto. Questo mostrerà il pannello Auto play che il giocatore può utilizzare per modificare il numero di giri, impostare un limite di perdita o impostare un limite di vincita. Quando è stato impostato un limite di perdita il giocatore può selezionare Inizia per avviare l'auto play.

Quando l'Auto Play è attivo, il pulsante Play diventerà un pulsante Stop. I restanti Auto Play verranno visualizzati nel pulsante Stop. Il giocatore può annullare l'Auto Play facendo clic sul pulsante Stop. L'Auto Play si arresta automaticamente se uno dei limiti impostati viene raggiunto o se si verifica qualcosa che richiede l'intervento del giocatore.

Iniziare il gioco

Premere il tasto Play per avviare il giro sulla puntata visualizzata.

I 6 rulli gireranno e poi si fermeranno, visualizzando il risultato.

Il simbolo vince

Si vince con la corrispondenza di simboli consecutivi, da sinistra a destra a partire da sinistra per la maggior parte dei rulli, eccetto gli Scatter che pagano in qualsiasi caso.

I Jolly sostituiscono tutti i simboli a eccezione degli Scatter. I Jolly appaiono solo sui rulli da 2 a 4.

La vincita maggiore viene pagata per combinazione vincente. Tutte le combinazioni vincenti sono cumulate.

Consultare VINCITE per ulteriori informazioni.

Rullo clone

Durante ogni giro c'è la possibilità che un Rullo Clone produca tra due e quattro rulli identici tra i rulli 2 e 5. gli Scatter possono essere clonati.

I Jolly si espandono orizzontalmente e verticalmente in base al numero di rulli clonati:

2 rulli: X4 3 rulli - X27 4 rulli - X256

Scatter

3 o più Scatter assegnano una Funzione. La puntata utilizzata per attivare la Funzione verrà utilizzata per la durata della Funzione.

Seleziona i Giri gratis Countdown o i Giri gratis Verso Venere.

Dopo aver scelto, la Funzione sarà automaticamente attiva. Le vincite ottenute con gli scatter vengono aggiunte alle vincite.

Opzione 1 - Giri gratis Countdown

8 giri gratuiti sono assegnati a partire da un Jolly vagante X4 su rulli da 2 a 5. Il Jolly vagante aumenta a ogni ripristino fino a X256.

Il Countdown inizia a 10 e viene visualizzato accanto alle bobine. Quando raggiunge lo 0 la Funzione si ripristina e il Countdown viene reimpostato a 10.

Lo Scatter Countdown paga come gli Scatter normali e riduce il Countdown fino a 3.

Il primo ripristino assegna 4 Giri gratis extra e il secondo 2 Giri gratis extra. Dopo il secondo ripristino, il Countdown e tutti gli Scatter Countdown vengono rimossi dalla Funzione.

Opzione 2 - Giri gratis Verso Venere

15 Giri gratis vengono assegnati con un Rullo clone per ogni giro. 3 o più Scatter ripristinano la Funzione.

Un Jolly ultrarapido appare su un Rullo clone e cresce da X4 a X888 in modo casuale.

I Jolly ultrarapidi su 2 rulli hanno un moltiplicatore casuale da X4 a X26. I Jolly ultrarapidi su 3 rulli hanno un moltiplicatore casuale da X27 a X255. I Jolly di ultrarapidi su 4 rulli hanno un moltiplicatore casuale da X256 a X888.

Informazione generali

Questo gioco ha un RTP compreso tra il 96,56% e il 96,65%.

In caso che il gioco non risponda o si verifichi un problema durante un giro, il gioco ripeterà il giro incompleto e visualizzerà il risultato al giocatore quando il gioco verrà rilanciato.

Le partite incomplete diverranno nulle dopo 90 giorni, e la vincita devoluta in beneficenza.