

Regolamento Texas Hold'Em Plus

Texas Hold'Em Plus è un gioco d'azzardo appartenente alla famiglia del poker, nel quale il Giocatore gioca contro la mano della Casa.

In questo gioco si utilizza di un mazzo standard di 52 carte, che viene rimescolato tra una partita e l'altra. Lo scopo del gioco è ottenere una mano di poker composta da cinque carte che sia più alta di quella della Casa.

Istruzioni di gioco

- Per iniziare, il Giocatore deve puntare l'Ante.
- Quindi, sono distribuite due carte coperte al Giocatore e alla Casa.
- La mano del giocatore viene scoperta.
- Il Giocatore deve decidere se LASCIARE o VEDERE la scommessa.
- Se LASCIA, la scommessa ANTE verrà persa e il gioco terminerà.
- Se VEDE, verrà automaticamente effettuata una puntata pari al doppio dell'Ante.
- Sono distribuite tre carte scoperte sul tavolo (Flop).
- Il giocatore deve decidere se LASCIARE, SCOMMETTERE o fare CHECK.
- Se LASCIA, le scommesse ANTE e VEDI verranno perse e il gioco terminerà.
- Se SCOMMETTE, la scommessa verrà aumentata del valore pari a 1 volta la scommessa Ante e verrà distribuita sul tavolo una carta scoperta (Turn).
- Se fa CHECK, verrà scoperta una carta sul tavolo (Turn) mentre non verranno piazzate scommesse aggiuntive.
- Dopo il Turn, il Giocatore avrà le stesse tre opzioni di scelta: LASCIARE, SCOMMETTERE o fare CHECK.
- Se il Giocatore seleziona fare CHECK o SCOMMETTERE, verrà distribuita un'altra carta scoperta sul tavolo (River).
- Le carte del Banco sono rivelate alla fine. Il Giocatore vince se ha una mano migliore di quella del Banco.
- È inoltre disponibile la scommessa accessoria opzionale PLUS che viene pagata in base alla mano del giocatore. Questa scommessa viene valutata a prescindere che il giocatore decida di lasciare o di scommettere.

Pagamenti

- Se il Giocatore vince, ottiene un premio pari a 2x la scommessa.
- Se il Giocatore vince una mano del valore inferiore a una Scala, la scommessa Ante viene restituita.
- Se il Giocatore vince una mano del valore di una Scala o superiore, vince un premio pari alla scommessa Ante 2x.
- Per "Scommessa" si intende la somma totale puntata nelle scommesse Flop, Turn e River.
- Se il Giocatore e il Banco hanno una mano dello stesso valore, la Scommessa e la scommessa Ante vengono restituite.
- Quando la scommessa viene 'restituita', è restituita al giocatore che l'ha piazzata.

Valore delle mani

In Texas Hold'Em Plus, le mani possono avere i seguenti valori, in ordine decrescente:

- Scala reale
- Scala colore
- Poker
- Full
- Colore
- Scala
- Tris
- Doppia coppia
- Coppia
- Carta più alta

Il valore di una carta cresce progressivamente dal 2 al 10, seguito da Jack, Donna, Re, Asso.

L'Asso può essere anche la carta di minor valore in una Scala o Scala colore composta da Asso-2-3-4-5.

Quando si calcola il valore di una mano, si tiene conto solamente del valore più alto raggiunto dalle carte del Giocatore (una Scala colore include sia una Scala che un Colore, ma vale soltanto come Scala colore).

Vincite Plus

Pagamento della scommessa accessoria Plus:

- COPPIA DI ASSI
30 : 1
- ASSO E RE DELLO STESSO SEME
25 : 1
- AJ O AQ DELLO STESSO SEME
20 : 1
- ASSO E RE DI SEMI DIVERSI
15 : 1
- COPPIA DA JACK A RE
10 : 1
- AJ O AQ DI SEMI DIVERSI
5 : 1
- COPPIA DA 2 A 10
3 : 1

Disclaimer

L'RPG previsto per il gioco di base è 97.01%.

L'RPG previsto per la scommessa accessoria Plus è pari a 91.1%

Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

La scommessa massima per l'Ante è 100.00.

La vincita massima per la scommessa accessoria Plus è 100.00.

Qualsiasi combinazione di vincite in un'unica partita è limitata e non potrà superare 4,100.00.

In caso di malfunzionamenti, tutte le giocate e i corrispettivi pagamenti vengono annullati