

## Regolamento Starmada Exiles

### Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Starmada Exiles™ è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

#### Istruzioni di gioco:

- Premi **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare la prossima volta** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- In questo gioco, le vincite sono valide esclusivamente sulle linee di puntata attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × il numero di linee di pagamento attive.
- Premi **+ o -** al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi altro denaro** sulla barra inferiore.

#### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante **STOP**.

#### Pagine informative

- Premi **INFO** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco.

- I **PREMI** sono elencati nella schermata corrispondente. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio. I simboli **Scatter** costituiscono una eccezione a tali regole.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante **X**.

#### Linee di vincita:

- Questo gioco dispone di 25 linee fisse.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
  - Puntata totale = la puntata di linea × il numero di linee.
  - Puntata di linea = la puntata totale / il numero di linee
  - Premi + o - al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

#### Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'Wild' è il simbolo **WILD** del gioco.
- I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **WILD** compare solo sui rulli 2 - 5.

#### Simbolo Scatter

- Il simbolo **SCATTER** del gioco è il Pianeta.
- I simboli **SCATTER** sui rulli 1 e 3 attivano il **BONUS PLUNDER**.
- simboli **SCATTER** sui rulli 1, 3 e 5 attivano le **PARTITE GRATIS STARMADA EXILES**.

#### Simboli Exile

- Il Capitano Pirata, la Piratessa, il Pirata e il Pirata Robot sono simboli **EXILE** del gioco.
- I simboli **EXILE** possono diventare **WILD** nelle **Partite Gratis Starmada Exiles**.

#### BONUS PLUNDER

- Quando i simboli **SCATTER** si fermano contemporaneamente sui rulli 1 e 3, viene attivato il **Bonus Plunder**.
- Durante il **Bonus Plunder**, seleziona uno dei due simboli **SCATTER** per incassare un premio in denaro o aumentare 1 dei 4 simboli **EXILE** posti nel contatore a sinistra dei rulli.
- I simboli potenziati compariranno come simboli **WILD** sui rulli 2, 3, 4 e 5 solo durante le successive **Partite Gratis Starmada Exiles**.
- Quando un simbolo **EXILE** viene potenziato, entrambi i simboli **Scatter** diventano simboli **SCATTER SMERALDO**, che pagano premi in denaro quando e dove si fermano durante i giri della funzione.
- Quando 4 simboli **EXILE** sono stati potenziati e viene rivelato un ulteriore potenziamento durante il **Bonus Plunder**, vengono attivate le **Partite Gratis Starmada Exiles**.

## **PARTITE GRATIS STARMADA EXILES**

- Quando i simboli **SCATTER** si fermano contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5, vengono attivate le **Partite Gratis Starmada Exiles**.
- Durante le **Partite Gratis Starmada Exiles**, vengono assegnate 10 Partite Gratis durante il quale ogni simbolo **EXILE** che è stato potenziato nel **Bonus Plunder** compare come simbolo **WILD** sui rulli 2, 3, 4 e 5.
- Le **Partite Gratis Starmada Exiles** vengono giocate con simboli **SCATTER RUBINO** sul rullo 5. Un contatore sui rulli mostra l'attuale potenziamento dei simboli **EXILE**. Ognuno dei 4 simboli **EXILE** dispone di 3 postazioni per gli **SCATTER RUBINO** alla propria sinistra. Ogni volta che uno **SCATTER RUBINO** si ferma sul rullo 5, la prima postazione a sinistra per **SCATTER RUBINO** viene riempita (se ve ne sono disponibili). Quando un simbolo **EXILE** al di sopra dei rulli riceve uno **SCATTER RUBINO** per la sua terza postazione, si trasforma in un simbolo **WILD** sui rulli 2, 3, 4 e 5 per tutte le successive partite gratis.
- **Nota:** I simboli **SCATTER RUBINO** vengono raccolti solo se le postazioni al di sopra dei rulli non sono piene.
- Quando i simboli **SCATTER** si fermano contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 durante le Partite Gratis, vengono attivate altre 10 Partite Gratis.
- **Nota:** Se almeno 1 simbolo **EXILE** è stato potenziato nel **Bonus Plunder** prima dell'attivazione delle **Partite Gratis Starmada Exiles**, dei simboli **SCATTER** extra vengono aggiunti ai rulli quando torni alla partita principale. In questa fase verranno inoltre rimossi i simboli **SCATTER SMERALDO** dai rulli.
- Una volta completate le **Partite Gratis Starmada Exiles**, il contatore che potenzia i **WILD** nella partita principale viene resettato.

### **Ritorno al giocatore:**

- La percentuale teorica di RTP (ritorno al giocatore) è pari al 96,18%.

### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**