

Regolamento Stallion Strike

Slot con 15625 modalità di vincita, lo scopo di Stallion Strike è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.



Figura 1 Schermata principale

Per giocare:

Premi **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Premi + o – a sotto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA (simbolo play)** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, verranno indicati i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, premi sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la funzione Autoplay sarà mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP** posizionato sul pulsante gira.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.

Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

| | |
|---|-----|
| 6 | 200 |
| 5 | 120 |
| 4 | 64 |
| 3 | 32 |
| 2 | 16 |

Figura 2 Tabelle dei pagamenti 1

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|----|----|---|----|---|----|---|---|---|---|----|---|----|---|---|---|---|
| <table border="1"> <tr> <td>6</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>24</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>8</td> </tr> </table> <p>DI UN TIPO</p> | 6 | 32 | 5 | 24 | 4 | 16 | 3 | 8 | <table border="1"> <tr> <td>6</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> </tr> </table> <p>DI UN TIPO</p> | 6 | 16 | 5 | 12 | 4 | 8 | 3 | 4 |
| 6 | 32 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 24 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 16 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 16 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 12 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | |

Figura 2 Tabelle dei pagamenti 2

Vincite:

Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata di linea per il premio derivante dalla tabella dei pagamenti.

Se su una modalità di vincita si verificano 2 combinazioni vincenti, verrà pagata solo quella dal valore più elevato, mentre se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 modalità di vincita, le vincite verranno sommate.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su ogni rullo consecutivo, tranne scatter che paga ovunque.

Le vincite derivanti dai **wild e scatter** sono dipendenti dalla puntata totale e aggiunte alle vincite delle modalità.

Tutte le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale e calcolate come descritto in alto.

Tutte le vincite, tranne quelle scatter, si verificano su modalità di vincita.

Simbolo Wild:



Figura 4 Simbolo Wild

Il simbolo **WILD** del gioco è il Diamante.

Il simbolo **WILD** compare sui rulli 2-6 durante la partita principale e le Partite Gratis.

Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **BONUS**.

Simbolo Scatter:



Figura 5 Simbolo Scatter

Il ferro di cavallo su cui è presente la parola **BONUS** è il simbolo **BONUS** del gioco.

Il simbolo **BONUS** compare su tutti i rulli durante la partita principale e le Partite Gratis.

3 o più simboli **BONUS** comparsi ovunque sui rulli attivano la funzione **Partite Gratis + Mega Giro**.

Funzione Power Zones™:

Durante la partita principale o in un giro delle Partite Gratis, qualsiasi simbolo tranne **WILD** e **BONUS** può comparire come simbolo carico.

I simboli carichi si distinguono perché sono circondati da un cerchio blu. I simboli carichi bloccano le Power Zones™ sulla posizione su cui si fermano.

Le Power Zone™ si collegano tra loro in orizzontale e verticale. Se un simbolo carico si ferma accanto a una Power Zone™, in orizzontale o in verticale, la Power Zone™ si espande.

Quando un simbolo carico si ferma su una Power Zone™, tutti i simboli in tale zona si trasformano nello stesso tipo del simbolo carico.

Le Power Zones™ vengono rimosse dopo la trasformazione dei simboli.

Le posizioni di tutte le Power Zones™ sui rulli sono salvate in base all'importo della puntata.

Modificare la puntata totale riporta le posizioni su cui sono presenti Power Zones™ allo stato salvato con la puntata totale corrispondente.

Funzione Partite Gratis + Mega Giro

- 3 o più simboli **BONUS** attivano la funzione Partite Gratis + Mega Giro.
- 3 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis
- 4 simboli **BONUS** attivano 18 Partite Gratis
- 5 simboli **BONUS** attivano 25 Partite Gratis
- 6 simboli **BONUS** attivano 50 Partite Gratis

Quando le Partite Gratis hanno inizio, i simboli **BONUS** attivanti creano una Power Zone™ sulle loro posizioni.

Le Power Zones™ non vengono rimosse durante le Partite Gratis.

Quando il numero di Partite Gratis rimanenti raggiunge lo 0, viene attivato il Mega Giro.

Durante il Mega Giro, i simboli in tutte le Power Zones™ si trasformano nello stesso simbolo misterioso.

Se 2 o più simboli **BONUS** si fermano durante le Partite Gratis, la funzione viene riattivata e viene assegnato un numero aggiuntivo di Partite Gratis, così come indicato nella tabella dei pagamenti.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE (acquisto in game)

L'Acquisto della Funzione è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione Partite Gratis + Mega Giro.

Ogni opzione fissa offre un diverso numero di Partite Gratis e ha un costo differente.

Selezionare **SCOMMESSA** offre pari chance di attivare 1 delle 4 opzioni fisse.

Il prezzo della funzione è indicato nel menu di Acquisto della Funzione.

Il pulsante di Acquisto della Funzione è posto al di sopra dei rulli.

Premi il pulsante di Acquisto della Funzione per accedere alla finestra in cui potrai selezionare l'importo della puntata per le Partite Gratis. Premi - o + per selezionare l'importo della puntata e quindi premi il pulsante **ACQUISTA** posto accanto all'opzione desiderata.

La puntata totale nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** parte sempre dal valore minimo. Modificare la puntata totale nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** non influenza la tua puntata totale nella partita principale.

Nota: il pulsante **ACQUISTA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Una volta impostata la puntata totale, premi ✓ per acquistare la funzione al costo indicato.

Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante X.

Linee di vincita:

SE SI FERMANO DEI SIMBOLI CARICATI, BLOCCHI LE **POWER ZONES™** SUI RULLI

LE **POWER ZONES™** SONO CONNESSE IN ORIZZONTALE E IN VERTICALE

SE UN SIMBOLO CARICATO SI FERMA SU UNA **POWER ZONES™**, TUTTI I SIMBOLI NELLE ZONE CONNESSE SI TRASFORMANO NELLO STESSO TIPO

LE **POWER ZONE™** VENGONO RIMOSSE QUANDO I SIMBOLI SU DI ESSE SI TRASFORMANO

15,625 MODI DI VINCERE!

Il diagramma illustra due modi di formare linee di vincita su un 6x6 grid. Il primo, con un checkmark verde, mostra una linea diagonale (colonna 1, righe 1-3) e una linea diagonale opposta (colonna 6, righe 4-6). Il secondo, con un X rosso, mostra una linea verticale (colonna 2, righe 1-6) e una linea diagonale (colonna 3, righe 1-3).

GIOCANDO CON 15.625 MODALITÀ, NON VI SONO LINEE DI PAGAMENTO 3 O PIÙ SIMBOLI SU RULLI ADIACENTI, DA SINISTRA A DESTRA, ATTIVANO UNA VINCITA
TUTTE LE VINCITE PAGANO DA SINISTRA A DESTRA
È PAGATA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER MODALITÀ
I Malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite

Figura 3 Linee di vincita

Il gioco offre sempre 15.625 modalità di vincita.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra, con 2 o più simboli uguali disposti consecutivamente sui rulli.

Ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) del gioco base è pari al 96.27%.

Il valore teorico di RTP (ritorno al giocatore) durante la modalità di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**, è compreso tra il 92,29% e il 96,71%.

Nota sulle disconnessioni e malfunzionamenti:

Se si verifica una disconnessione da Internet durante un giro utilizzando la funzione Auto Play (Gioco automatico), il giro verrà completato automaticamente, ma i giri successivi non saranno avviati automaticamente.

È possibile controllare la cronologia del gioco, se disponibile, per visualizzare il risultato della serie precedente, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò.

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro: i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

- una funzione Bonus o un giro di rulli attivante una funzione: sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;