

Regolamento - Shields of the Wild

Shields of the Wild è un gioco di slot a 5 rulli con una funzione Shield Wall e una funzione Marching Stacks per aumentare le tue vincite. Durante il gioco regolare, l'obiettivo è quello di ottenere una combinazione vincente di simboli su una qualsiasi delle 10 linee. I pagamenti dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli raggiunti.

REGOLE DELLE FUNZIONI

Funzione SHIELD WALL

- Dopo ogni giro acquistato, può essere assegnata la funzione Shield Wall
- Tutti i simboli, ad eccezione di JOLLY e SCATTER, vengono aggiornati al successivo simbolo di pagamento più alto, fino a 8 volte
- Le vincite vengono pagate solo alla fine della funzione Shield Wall

Funzione MARCHING STACKS

- 3 o più SCATTER attivano la Funzione Marching Stacks
- Una pila di simboli appare sul rullo 5
- Se attivata da 3 scatter, la pila di simboli è selezionata tra:
[Q] [K] [A] [F] [E]
- Se attivata da 4 scatter, la pila di simboli è selezionata tra:
[K] [A] [F] [E] [D]
- Se attivata da 5 scatter, la pila di simboli è selezionata tra:
[A] [F] [E] [D] [C]
- Lo SCATTER viene sostituito da un AGGIORNAMENTO su tutti i rulli
- Se non appare alcun AGGIORNAMENTO su un giro, la(e) pila(e) si sposta(no) di 1 rullo a sinistra, con una pila di simboli che corrispondono alla pila corrente aggiunta al rullo 5
- Se 1 o più AGGIORNAMENTI appaiono in un giro, la pila non si muove, rimane dove si trova E per ogni AGGIORNAMENTO che appare i simboli impilati vengono aggiornati al successivo simbolo di pagamento più alto.
- La progressione dell'aggiornamento dei simboli viene visualizzata sotto i rulli
- La Funzione Marching Stacks è completa quando tutti e 5 i rulli sono riempiti da simboli impilati
- La Funzione Marching Stacks è soggetta alle linee vincenti e al valore del gettone del gioco che le ha attivate

BONUS DI RIATTIVAZIONE

- Al termine della Funzione , può essere vinta una RIATTIVAZIONE

REGOLE DEL GIOCO

- Gioca su 10 linee
- I pagamenti si effettuano secondo la tabella dei pagamenti
- Le linee vincenti sono moltiplicate per il valore del gettone
- Solamente la più alta viene pagata su ogni linea vincente selezionata
- Le vincite su linee vincenti diverse vengono sommate
- Tutte le vincite si contano dal rullo all'estrema sinistra e pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, tranne le vincite SCATTER che pagano tutto
- • Il JOLLY sostituisce tutti i simboli tranne lo SCATTER e l'AGGIORNAMENTO
- Un eventuale malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate

Come si gioca

1: Scegli la tua PUNTATA per linea

2: GIRA

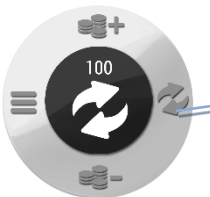
PULSANTI DELLO SCHERMO DEL GIOCO PRINCIPALE:



GIRA:
Gira i rulli



ARRESTA GIRO:
Se l'Autoplay non è attivo, ARRESTA GIRO farà smettere di girare i rulli appena possibile



AUTOPLAY: Seleziona l'icona AUTOPLAY e imposta il numero di giri. Quando è selezionato un numero di AUTOPLAY maggiore di zero, il pulsante GIRA mostrerà l'icona AUTOPLAY, che può essere cliccata per iniziare



ARRESTA AUTOPLAY: Una volta avviato l'autoplay, il pulsante GIRA si trasforma in ARRESTA AUTOPLAY.



CONTINUA: Durante le Giocate Gratuite, quando appare, questo pulsante consente ai giocatori di saltare alla prossima giocata gratuita.



Puntata su: Regola la PUNTATA. Il pulsante SU (+) aumenta la PUNTATA



Puntata giù: Regola la PUNTATA. Il pulsante GIÙ



Menù:
Per accedere alla pagina delle IMPOSTAZIONI per le opzioni relative a QUALITÀ DEGLI EFFETTI, POSIZIONE DEL PULSANTE GIRA, PUNTATA e AUTOPLAY
HOME (🏠) è accessibile attraverso questa opzione e farà accedere al menù del casinò

PULSANTI DELLA PAGINA DEL Menù:



Impostazioni: Per accedere alla pagina delle IMPOSTAZIONI per le opzioni relative a QUALITÀ DEGLI EFFETTI, POSIZIONE DEL PULSANTE GIRA,



Puntata: Per accedere alle impostazioni della Scommessa, che consente di regolare la PUNTATA per LINEA



Autoplay: Consente di attivare le partite di gioco normali consecutive in modalità automatica. Seleziona la quantità di Giri in Autoplay. Le quantità di disponibili di giri in autoplay sono 0, 10, 25, 50 e 100.



Info: Accesso alle informazioni sulle vincite per le combinazioni di simboli vincenti. Contiene anche le regole del gioco.



Suoni: Attiva MUTO se viene cliccato durante un giro.
Attiva i SUONI se i suoni non sono stati caricati al lancio del gioco o se è attivo il MUTO
Per accedere ai controlli del volume e alle opzioni audio se viene cliccato quando il suono è attivo e i rulli non stanno girando

Scorciatoie da tastiera:

Barra spaziatrice: Premendo la barra spaziatrice o il pulsante Invio si attiverà il giro.

Il gioco mostra tutte le tue informazioni nei seguenti campi di visualizzazione:

Saldo: Mostra il tuo saldo totale

Puntata totale: L'importo totale puntato.

Vincita (mostrata nella barra del messaggio): Mostra l'importo vinto nel giro

RTP

Il rendimento medio teorico per il giocatore (RPG) è del 95,569%.