

Regolamento Shields Of Rome

Slot a **5 rulli e 40 linee**, lo scopo di **SHIELDS OF ROME** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.



Figura 1 Schermata principale

Per giocare:

Premi **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Premi + o - al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.

Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi il pulsante **MODALITÀ TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il

numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la funzione Autoplay sarà mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Fai clic su I per accedere alle pagine di riferimento, in cui vengono descritte le diverse componenti del gioco e la tabella dei pagamenti.

Fai clic sulle frecce per spostarti tra le pagine.

Fai clic sull'icona X per lasciare le pagine delle **Info** e tornare al gioco.



Figura 2 tabella dei pagamenti 1

-PREMIO-

<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">A</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5X</td><td>32</td></tr> <tr><td>4X</td><td>16</td></tr> <tr><td>3X</td><td>8</td></tr> </table>	5X	32	4X	16	3X	8	<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">K</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5X</td><td>32</td></tr> <tr><td>4X</td><td>16</td></tr> <tr><td>3X</td><td>8</td></tr> </table>	5X	32	4X	16	3X	8	<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">Q</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5X</td><td>20</td></tr> <tr><td>4X</td><td>8</td></tr> <tr><td>3X</td><td>4</td></tr> </table>	5X	20	4X	8	3X	4
5X	32																			
4X	16																			
3X	8																			
5X	32																			
4X	16																			
3X	8																			
5X	20																			
4X	8																			
3X	4																			
<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">10</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5X</td><td>20</td></tr> <tr><td>4X</td><td>8</td></tr> <tr><td>3X</td><td>4</td></tr> </table>	5X	20	4X	8	3X	4	<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">J</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5X</td><td>20</td></tr> <tr><td>4X</td><td>8</td></tr> <tr><td>3X</td><td>4</td></tr> </table>	5X	20	4X	8	3X	4							
5X	20																			
4X	8																			
3X	4																			
5X	20																			
4X	8																			
3X	4																			

CHIUDI

Figura 3 tabella dei pagamenti 2

Vincite:

Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata di linea per il premio derivante dalla tabella dei pagamenti.

Se su una linea di vincita si verificano 2 combinazioni vincenti, verrà pagata solo quella dal valore più elevato, mentre se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di vincita, le vincite verranno sommate.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su ogni rullo consecutivo, tranne scatter che paga ovunque.

Le vincite derivanti dai **simboli scatter** sono dipendenti dalla puntata totale e aggiunte alle vincite delle linee.

Tutte le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale e calcolate come descritto in alto.

Tutte le vincite, tranne quelle scatter, si verificano su linee di vincita.

SIMBOLI WILD FIRE:



Il simbolo Wild fire è il simbolo SPECIALE, durante il normale giro di rulli, permette di contrassegnare una casella con il fuoco. Questa casella rimane contrassegnata fino alla funzione GIRO WILD FIRE.

Al termine della funzione, tutte le caselle contrassegnate come wild fire, tornano a non essere contrassegnate.

SIMBOLI WILD:



Figura 4 Simbolo Wild

Il simbolo su cui è presente la parola “**WILD** con l’aquila dorata è il simbolo **WILD** del gioco.

SIMBOLO BONUS:

Il simbolo **BONUS** non può fermarsi durante il Giro Wild Fire.



Figura 5 Simbolo Bonus Catapulta

Il simbolo **BONUS** è la catapulta.

FUNZIONE GIRO WILD FIRE:

Il simbolo **SPECIALE** è lo scudo rosso. I simboli **SPECIALI** non assegnano premi.

Un **Giro Wild Fire** si verifica ogni 10° giro. Se un simbolo **SPECIALE** si ferma durante un giro della partita principale, la posizione di tale simbolo viene marchiata col fuoco. Durante il **Giro Wild Fire**, tutte le posizioni marchiate col fuoco dei 9 giri precedenti diventano simboli **WILD**. Al termine del **Giro Wild Fire**, tutte le posizioni marchiate con il fuoco non saranno più marchiate.

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli, tranne quelli **BONUS** e **SPECIALI** per creare le migliori combinazioni vincenti possibili.

Il simbolo **WILD** compare solo nei **Giri Wild Fire**.

FUNZIONE PARTITE GRATIS GREAT WAR

Quando 3 simboli **BONUS** si fermano sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis Great War** e puoi scegliere 1 delle 4 modalità di **Partite Gratis**, che offrono:

- 15 Partite Gratis e 5 simboli **WILD** casuali
- 10 Partite Gratis e 7 simboli **WILD** casuali
- 5 Partite Gratis e 10 simboli **WILD** casuali
- **MYSTERY**: Scegli 1 scudo per rivelare 5, 10 o 15 Partite Gratis. Seleziona un secondo scudo per scoprire se 5, 7 o 10 simboli **WILD** casuali compariranno in ogni giro

ACQUISTO FUNZIONE PARTITE GRATIS GREAT WAR

L'**Acquisto della Funzione** consente di attivare manualmente le **PARTITE GRATIS GREAT WAR** con un valore pari a 80x la puntata totale del giocatore.

Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto al di sopra dei rulli. Per visualizzare le informazioni, premi il pulsante posto accanto a quello di **Acquisto della Funzione** oppure consulta la tabella dei pagamenti.

Premi il pulsante di **Acquisto della Funzione** per accedere alla finestra in cui potrai selezionare l'importo della puntata per le **Partite Gratis**. Premi - o + per selezionare l'importo della puntata e quindi premi il pulsante di **CONFERMA**. Nel caso in cui non voglia utilizzare l'opzione di **Acquisto della Funzione**, premi **ANNULLA**.

- Dopo avere confermato la puntata totale, premi nuovamente **CONFERMA**.
- Le **Partite Gratis Great War** non possono essere riattivate.

LINEE DI VINCITA:

Tutte le 40 Linee di vincita sono sempre attive e possono essere visualizzate nella pagina corrispondente della schermata delle Info.



Figura 6 LINEE DI VINCITA

La partita principale è giocata con un numero fisso di 40 linee. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea \times 40.

Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Nota sulle disconnessioni e malfunzionamenti:

Se si verifica una disconnessione da Internet durante un giro utilizzando la funzione Auto Play (Gioco automatico), il giro verrà completato automaticamente, ma i giri successivi non saranno avviati automaticamente.

È possibile controllare la cronologia del gioco, se disponibile, per visualizzare il risultato della serie precedente, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò.

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro: i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
- una funzione Bonus o un giro di rulli attivante una funzione: sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;