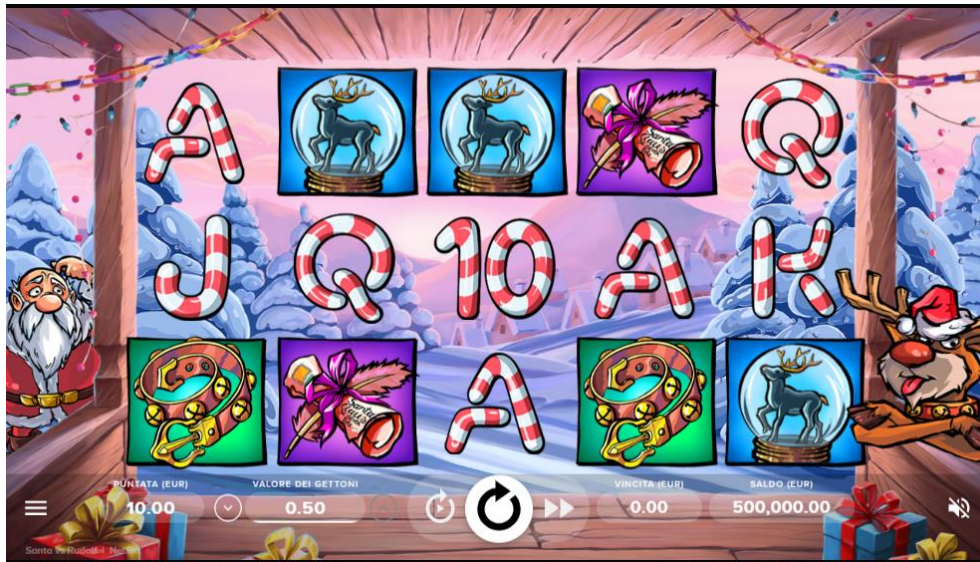



## Regolamento Santa vs Rudolf



<b>LIVELLO PUNTATA</b>	Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.
	Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
<b>PUNTATA MAX</b>	Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.
<b>VALORE DEI GETTONI</b>	Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.
<b>GIOCO AUTOM.</b>	Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.
<b>Wild Re-Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• I simboli Wild compaiono sui rulli 1 e 5 nel gioco principale e su tutti i rulli nei Free Spins</li> <li>• Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi simbolo.</li> <li>• Quando un simbolo Wild compare sui rulli e tutte le vincite sono state assegnate per quel giro, ogni simbolo Wild si sposta orizzontalmente di una posizione sui rulli e viene vinto un Re-Spin. I simboli Wild che si spostano orizzontalmente durante i Re-Spin sono detti Walking Wild.</li> <li>• Ci sono 2 tipi diversi di simboli Walking Wild: Santa Wild e Rudolf Wild.</li> <li>• I Rudolf Wild compaiono sul rullo 1 e si spostano in orizzontale di un rullo verso destra all'inizio di ciascun re-spin mentre i Santa Wild compaiono sul rullo 5 e si spostano di una posizione verso sinistra all'inizio di ciascun re-spin.</li> <li>• Se un Santa Wild e un Rudolf Wild si trovano sulla stessa posizione sui rulli, i Wild si bloccano in posizione e si fondono assieme. Alla fine del giro corrente e dopo che viene assegnata qualsiasi vincita potenziale sulla linea di puntata, vengono attivati i Free Spins.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dopo i Free Spins, i simboli Wild che non fanno parte dell'interazione di simboli Wild che ha attivato i Free Spins rimangono sui rulli e continuano ad attivare i Re-spins fino a scomparire. I Wild che hanno attivato i Free Spin scompaiono al giro successivo e non vengono più attivati Re-spin.</li> </ul>
<b>Free-Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un Santa Wild e un Rudolf Wild che si fondono sui rulli nel gioco principale attivano 10 Free Spins. La quantità massima di Free Spins che è possibile attivare contemporaneamente nel gioco principale è 30.</li> <li>• Durante i Free Spins, sia i Santa Wild che i Rudolf Wild possono comparire in qualsiasi posizione sui rulli.</li> <li>• Se i Santa Wild e i Rudolf Wild si fondono durante i Free Spins, vengono aggiunti altri 4 Free Spins. Come per il gioco principale, dopo che si verifica questa fusione, i Wild che hanno attivato i Free Spins scompaiono dai rulli.</li> <li>• Durante i Free Spins, sui rulli vengono visualizzati 2 misuratori che indicano i Wild apparsi sui rulli durante i Free Spins.</li> <li>• Quando un Santa Wild o un Rudolf Wild fuoriesce dai rulli, riempie 1 spazio sul misuratore corrispondente. Ciascun misuratore presenta 8 spazi.</li> <li>• Se 1 dei misuratori viene completato prima della fine dei Free Spins, il giocatore ottiene la corrispondente funzione bonus che si avvia al termine dei Free Spins.</li> <li>• Se 1 dei misuratori Santa's Gifts o Rudolf Spins si riempie, non è possibile che anche l'altro misuratore si riempia.</li> </ul>
<b>Funzioni bonus</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se i misuratori Santa's Gifts o Rudolf Spins vengono riempiti durante i Free Spins, viene attivata la corrispondente funzione bonus che comincia quando terminano i Free Spins.</li> <li>• Ci sono 2 funzioni bonus: Rudolf Spins o Santa's Gifts.</li> <li>• Rudolf Spins viene attivato quando si riempie il misuratore Rudolf Spins, mentre Santa's Gifts viene attivato quando si riempie il misuratore Santa's Gifts.</li> <li>• In Santa's Gifts, ci sono 3 serie di oggetti e un giocatore clicca su 1 di 5 oggetti per rivelare il premio. I 5 oggetti fra cui il giocatore sceglie in ciascun set sono: 3 vincite in gettoni di vario importo, 1 aumento del moltiplicatore e 1 oggetto di fine della fase.</li> <li>• Quando un giocatore seleziona una vincita in gettoni, questa viene aggiunta al totale corrente dei gettoni per Santa's Gifts. Il giocatore può scegliere di nuovo fra gli oggetti rimanenti nel set corrente.</li> <li>• Il moltiplicatore comincia da 1 all'inizio di Santa's Gifts. Quando un giocatore sceglie il simbolo di aumento del moltiplicatore, questo aumenta di 1. A questo punto, il giocatore può scegliere fra gli oggetti rimasti nella serie. Alla fine di Santa's Gifts, tutte le vincite in gettoni raccolte dai Santa's Gifts vengono moltiplicate per l'importo del moltiplicatore finale. Il moltiplicatore massimo possibile è 4.</li> <li>• Quando un giocatore clicca sull'oggetto di fine della fase, questi termina la fase corrente e passa alla prossima. Se il giocatore clicca sull'oggetto di fine della fase mentre si trova nella fase 3, Santa's Gifts termina.</li> <li>• Il primo elemento scelto nel livello 1 non può essere un elemento di fine livello.</li> <li>• La funzione bonus Rudolf Spins consiste in 3 giri in cui compaiono sui rulli 5 Reindeer Wild piazzati a caso. I 5 Reindeer Wild compaiono in posizioni a caso per ciascun giro durante questa funzione bonus.</li> <li>• Durante la funzione bonus Rudolf Spins, non ci sono Wild sul set di rulli prima che compaiano i 5 Reindeer Wild sui rulli.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• La vincita massima in Santa's Gifts è 37.6000 gettoni.</li><li>• La vincita massima per ciascun giro durante Rudolf Spins è 90.000 gettoni. Dal momento che ci sono 3 giri, la vincita totale massima è 270.000 gettoni.</li></ul>
<b>RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)</b>	* Totale gioco: 96,35%