



Regolamento Raiders of the Hidden Realm

Slot a 5 rulli e 40 linee

Immergiti nel mondo della fantasia con la slot Raiders of the Hidden Realm™ e ottieni combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Desktop

Istruzioni di gioco:

- Premi **SALTA** nella schermata introduttiva per evitare l'animazione ed accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per giro del gioco corrisponde alla puntata di linea \times 40.
- Per impostare la puntata totale, premi i pulsanti + e - posti a sinistra e a destra della **PUNTATA TOTALE**.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Fai clic su Gira per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostrerà le vincite accumulate.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante Stop.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **INFO**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri il dito sullo schermo.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Ci sono 40 linee fisse.
- Le linee attive sono indicate da righe sullo schermo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.
- 3 o più simboli **Wild** assegnano una vincita a parte.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. I Pagamenti mostrati nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile.
- Il logo con le lettere RR è il simbolo **Wild** del gioco.
- Durante il round delle Partite Gratis Sparks, Il simbolo Wild si trasforma nel moltiplicatore corrispondente.

Simboli impilati

- I simboli Morgana, Strider e Sparks possono comparire impilati sui rulli.
- Possono comparire in 4 dimensioni: 1, 2, 3 o 4 simboli insieme.

Funzione Raiders Shuffle:

- Quando il simbolo di un personaggio (Morgana, Strider o Sparks) compare interamente impilato sul rullo 1 e parzialmente impilato sul rullo 5 contemporaneamente, i simboli del personaggio presente sui rulli 1 e 5 si trasformano in singoli simboli **Wild**.
- Tutti i simboli sui rulli si mescoleranno per provare a creare nuove vincite.

Partite Gratis Morgana:

- Quando i simboli Morgana impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Morgana.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis Morgana, vengono aggiunti altri simboli Morgana sui rulli ad ogni giro.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Partite Gratis Strider:

- Quando i simboli Strider impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Strider.
- Sono assegnate 7 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis Strider, tutti i simboli **Wild** finiti sui rulli si bloccano in posizione per tutte le Partite Gratis rimanenti.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Partite Gratis Sparks

- Quando i simboli Sparks impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Sparks.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis Sparks, i simboli Sparks che si fermano sui rulli si trasformano in simboli **Wild** con un moltiplicatore di vincita casuale. Quando si ferma un simbolo Spark

impilato, la pila si suddivide in singoli simboli **Wild**, ognuno dei quali con un moltiplicatore di vincita diverso.

- I moltiplicatori di vincita **Wild** sono applicati solo alle combinazioni vincenti a cui prende parte il simbolo **Wild**.
- Se più di 1 simbolo **Wild** compare nella stessa combinazione vincente, il valore dei moltiplicatori viene moltiplicato.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Mobile

Istruzioni di gioco:

- Premi **SALTA** nella schermata introduttiva per evitare l'animazione ed accedere alla partita principale.
- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per giro del gioco corrisponde alla puntata di linea \times 40.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **>** in modalità orizzontale o il pulsante del gettone in modalità verticale.
- Premi **+ e -** al di sopra dell'indicatore della **PUNTATA DI LINEA** per selezione l'importo della puntata.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Fai clic su **Gira** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostrerà le vincite accumulate.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **≡** e quindi premi **Aggiungi denaro**.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante **Gira** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante **Stop**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella, premi **≡** e quindi premi **Tabella dei pagamenti**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri il dito sullo schermo.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Ci sono 40 linee fisse.
- Le linee attive sono indicate da righe sullo schermo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.
- 3 o più simboli **Wild** assegnano una vincita a parte.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. I Pagamenti mostrati nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo per creare la migliore combinazione vincente possibile.
- Il logo con le lettere RR è il simbolo **Wild** del gioco.
- Durante il round delle Partite Gratis Sparks, Il simbolo Wild si trasforma nel moltiplicatore corrispondente.

Simboli impilati

- I simboli Morgana, Strider e Sparks possono comparire impilati sui rulli.
- Possono comparire in 4 dimensioni: 1, 2, 3 o 4 simboli insieme.

Funzione Raiders Shuffle:

- Quando il simbolo di un personaggio (Morgana, Strider o Sparks) compare interamente impilato sul rullo 1 e parzialmente impilato sul rullo 5 contemporaneamente, i simboli del personaggio presente sui rulli 1 e 5 si trasformano in singoli simboli **Wild**.
- Tutti i simboli sui rulli si mescoleranno per provare a creare nuove vincite.

Partite Gratis Morgana:

- Quando i simboli Morgana impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Morgana.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis Morgana, vengono aggiunti altri simboli Morgana sui rulli ad ogni giro.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Partite Gratis Strider:

- Quando i simboli Strider impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Strider.
- Sono assegnate 7 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis Strider, tutti i simboli **Wild** finiti sui rulli si bloccano in posizione per tutte le Partite Gratis rimanenti.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Partite Gratis Sparks


- Quando i simboli Sparks impilati per 4 si fermano interamente e contemporaneamente sui rulli 1 e 5, vengono attivate le Partite Gratis Sparks.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.

- Durante le Partite Gratis Sparks, i simboli Sparks che si fermano sui rulli si trasformano in simboli **Wild** con un moltiplicatore di vincita casuale. Quando si ferma un simbolo Spark impilato, la pila si suddivide in singoli simboli **Wild**, ognuno dei quali con un moltiplicatore di vincita diverso.
- I moltiplicatori di vincita **Wild** sono applicati solo alle combinazioni vincenti a cui prende parte il simbolo **Wild**.
- Se più di 1 simbolo **Wild** compare nella stessa combinazione vincente, il valore dei moltiplicatori viene moltiplicato.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere nuovamente attivate.

Ritorno al giocatore:

- Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTG) è pari al 96.28%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premi  e quindi **Cronologia**.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.