

Regolamento Pinata Bucks

Pinata Bucks è una slot da 5 rulli, 1296 modalità e una puntata da 10 (con funzione Reelfecta), che offre il Pinata Lock Spins Bonus. Durante la partita principale, lo scopo è ottenere una combinazione vincente di simboli uguali che si verifichi almeno sui rulli 1 e 2. I premi dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli ottenuta.


Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,74% con qualsiasi puntata.


REGOLE DEL GIOCO



GIRI BONUS PINATA LOCK


Al giocatore vengono assegnati 5 Giri Pinata Lock.


I Giri Pinata Lock sono giocati utilizzando una griglia 4x4 alternativa.

I  che si fermano vengono bloccati per la durata del Bonus.

 compare solo nei giri Pinata Lock.

Quando i  bloccati formano un quadrato, si combinano in un  bloccato più grande



Dopo 5 giri, ogni  viene frantumato per assegnare i premi.

I  1x1, 2x2, 3x3 e 4x4 girano per assegnare i premi mostrati in basso.

REGOLE AGGIUNTIVE

10 Gettoni consentono di giocare con 1296 modalità.

Tutte le vincite sono mostrate con la puntata selezionata.

Il Sole è un WILD  e sostituisce tutti i simboli tranne lo SCATTER .

Il Sole compare sul rullo 3 e solo durante la partita principale.

Per tutti i simboli, le combinazioni vincenti pagano in qualsiasi posizione dei rulli, 1, 2, 3, 4 e 5.

Per determinare le vincite relative ad un determinato simbolo, vengono utilizzate solo le posizioni che contengono tale simbolo vincente.

viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente.

Le vincite contemporanee vengono sommate

Tutte le vincite, ad eccezione di quelle SCATTER , pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

I malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.

COME SI GIOCA

Fase 1: Seleziona la tua PUNTATA.

Fase 2: GIRA

Gli importi della tabella dei pagamenti sono fissi e ai premi viene applicato il Moltiplicatore di Puntata.

Il gioco mostra tutti i tuoi dati nei seguenti campi.

Saldo: Indica il tuo saldo totale

Vincita: Indica l'importo vinto nel giro

Puntata Totale: Indica l'importo totale puntato

Vincita Totale: Indica le vincite accumulate durante le Partite Gratis

PULSANTI DELLA PARTITA PRINCIPALE



PUNTATA

Regola la PUNTATA.

Il pulsante (+) aumenta la tua PUNTATA mentre il pulsante (-) la riduce.



GIRA

Fai girare i rulli.

La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per girare i rulli nel gioco in versione Desktop.



Autoplay

Consulta e imposta le opzioni del GIOCO AUTOMATICO.



Stop Autoplay

Indica il numero di GIRI AUTOMATICI rimanenti; fai clic su questo pulsante per INTERROMPERE I GIRI AUTOMATICI e tornare alla modalità di gioco normale.



STOP/SALTA

Durante la Partita Principale, il pulsante FERMA i rulli. Durante le Partite Gratis, il pulsante FERMA i rulli o SALTA al giro successivo.



MENU

Visualizza il MENU da cui puoi accedere a TABELLA DEI PAGAMENTI, PUNTATA, GIOCO AUTOMATICO, AUDIO, COME SI GIOCA, HOME e RISCOSSIONE.

PULSANTI DEL MENU

**INFO:**

Visualizza le regole del gioco e i premi assegnati per le combinazioni di simboli vincenti.

**Autoplay**

Visualizza le opzioni di GIOCO AUTOMATICO disponibili. Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente delle partite normali e consecutive.

**PUNTATA**

Visualizza le opzioni di puntata disponibili.

La PUNTATA TOTALE è pari al moltiplicatore di puntata x il valore del gettone.

**AUDIO**

Visualizza le impostazioni audio disponibili.

**INDIETRO**

Chiude il MENU e consente di tornare al gioco.