

Motörhead



* 5 rulli, 76 linee (fisse)

LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

FUNZIONE RULLO MYSTERY

Durante ogni giro del gioco principale e durante i Free Spins, a meno che non sia attiva la funzione Bomber, 1 o più rulli possono trasformarsi in rulli Mystery.

Un rullo Mystery è formato da diversi simboli misteriosi sovrapposti l'uno sull'altro.

Quando i rulli si fermano, gli eventuali simboli misteriosi presenti si trasformano in 1 simbolo casuale, eccetto lo Scatter.

FREE SPINS

3 simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5 nel gioco principale attivano 10 Free Spins.

Durante i Free Spins, i rulli Mystery sono formati sia dai simboli Mystery sia dai simboli Wild.

I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.

Il numero di Free Spins ottenuti è indicato nella tabella dei pagamenti.

Durante i Free Spin non è possibile vincerne altri.

Il campo delle vincite totali visualizza tutte le vincite ottenute durante i Free Spins aggiunte alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.

Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.

FUNZIONE BOMBER La funzione Bomber può essere attivata a caso prima di un giro solo durante il gioco principale.

Sui rulli vengono visualizzate delle bombe che creano almeno 10 simboli misteriosi in sovrapposizione.

Il numero massimo di bombe che è possibile visualizzare sui rulli è 5, mentre il numero massimo di simboli misteriosi in sovrapposizione ottenuti dalle bombe è 15.

Ogni bomba è formata da un gruppo di simboli misteriosi.

Quando tutte le bombe hanno formato i simboli misteriosi in sovrapposizione, i rulli girano con un simbolo scelto nello stesso modo della funzione del rullo Mystery,

Durante la funzione Bomber non è possibile attivare i Free Spins.

* Totale gioco: 96,98%

**RITORNO
PER IL GIOCATORE
(RTP)**