

Regolamento Medusa Megaways

- Il costo del gioco é di 25 gettoni
- I pagamenti si effettuano secondo la tabella dei pagamenti
- Tutte le vincite si moltiplicano per il valore del gettone
- Vincita massima per combinazione vincente
- Le vittorie coincidenti si sommano
- Le combinazioni vincenti possono verificarsi ovunque su tutti i rulli
- Ogni simbolo puö essere utilizzato solo una volta per combinazione vincente
- Per determinare la vincita del simbolo vincente vengono usate solamente le posizioni che contengono tale simbolo
- Tutte le vincite Dartono dal rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi
- Lo SCATTER appare solo su rulli 1-6 eccetto durante la FUNZIONI GIOCATE GRATIS quando puö anche comparire sul RULLO EXTRA tramite la FUNZIONE MORSO DI SERPENTE
- Il SOLDATO puö apparire sul RULLO EXTRA solamente durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS
- Il JOLLY compare solamente sul RULLO EXTRA a meno che non venga attivata la FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA nel qua caso compare anche sui rulli 2-5
- Il JOLLY sostituisce tutti i simboli tranne 10 SCATTER e il SOLDATO
- **Il malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate**

Megaways

- Il numero di posizioni dei simboli che compaiono su ciascun rullo del SET PRINCIPALE DI RULLI é determinato casualmente all'inizio di ogni turno di gioco
- I rulli 1 e 6 possono contenere 2, 3, 4, 5, 6 o 7 posizioni simbolo per ogni turno di gioco
- I rulli 2, 3, 4 e 5 possono contenere 2, 3, 4, 5 o 6 posizioni simbolo per ogni turno di gioco
- Il numero delle posizioni dei simboli é stabilito in modo indipendente per ogni rullo
- Includendo la funzione RULLO EXTRA, ogni turno di gioco ha tra 324 e 117.649 modalitå di vincita totali
- Il numero delle Posizioni dei simboli su ciascun rullo é fisso durante il turno di gioco, includendo sia il giro iniziale del rullo che le eventuali REAZIONI successive

- Se durante il turno di gioco viene attivata la FUNZIONE GIOCATE GRATIS, il numero di posizioni dei simboli su ciascun rullo viene ricalcolato all'inizio della prima GIOCATA GRATIS e per ogni nuovo turno di GIOCATE GRATIS successivo
- Le vincite vengono assegnate per simboli corrispondenti che si trovano su rulli adiacenti, a partire dal rullo all'estrema sinistra

RULLO EXTRA

- La funzione RULLO EXTRA aggiunge una posizione del simbolo per ciascun rullo su cui compare
- La funzione RULLO EXTRA compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5
- I simboli che compaiono sul RULLO EXTRA sono determinati in modo indipendente dal SET PRINCIPALE DI RULLI
- Qualsiasi simbolo può apparire sul RULLO EXTRA durante le giocate acquistate eccetto i simboli SCATTER e SOLDATO
- Qualsiasi simbolo può comparire sul RULLO EXTRA durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS
- La funzione SCATTER può comparire sul RULLO EXTRA solamente durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS se rivelata mediante la funzione MORSO DEL SERPENTE

REAZIONI

- Si attiva una REAZIONE ogni volta che si verifica una o più combinazioni vincenti
- Dopo che tutte le vincite applicabili sono state pagate, ogni simbolo che compare in una combinazione vincente viene rimosso dal rispettivo rullo
- Tutti i rimanenti simboli cadono a cascata verso il basso sul SET PRINCIPALE DI RULLI e si spostano a sinistra sul RULLO EXTRA (se applicabile)
- Le posizioni vuote dei rulli sono popolate di nuovi simboli che compaiono dall'alto di ogni rispettivo rullo sul SET PRINCIPALE DI RULLI e alla destra del RULLO EXTRA
- Una volta occupate tutte le posizioni dei simboli, le vincite vengono calcolate nuovamente
- Le REAZIONI possono essere riattivate a oltranza
- Le REAZIONI possono essere attivate durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS

FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA

- Può essere attivata ogni volta che uno o più simboli JOLLY compaiono sul RULLO EXTRA
- I rulli immediatamente sotto il/i simbolo/i JOLLY sono sotto l'influenza di MEDUSA
- MEDUSA sostituisce uno o più simboli sui rulli con simboli JOLLY e sotto la sua influenza
- MEDUSA può sostituire qualsiasi simbolo con il JOLLY tranne lo SCATTER
- La FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA può essere attivata nuovamente dopo ogni REAZIONE
- La FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA può essere attivata una sola volta per giro e una sola volta per REAZIONE

- Le vincite vengono pagate una sola volta dopo che é stata completata ciascuna FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA
- I JOLLY aggiunti al SET PRINCIPALE DI RULLI che non compaiono immediatamente in una combinazione vincente rimangono sul loro rispettivo rullo fino a quando non appaiono in una successiva combinazione vincente o fino alla fine del turno di gioco
- La FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA può essere attivata durante la funzione GIOCATE GRATIS

FUNZIONE GIOCATE GRATIS

- 3 simboli SCATTER in qualsiasi punto dello schermo assegnano 10 GIOCATE GRATIS
- Ogni ulteriore SCATTER che compare successivamente aggiunge 5 GIOCATE GRATIS al premio che le ha attivate
- Gli SCATTER vengono calcolati solo una volta al termine del turno di gioco

FUNZIONE MOLTIPLICATORE VINCITE SENZA LIMITI

- Il Moltiplicatore delle vincite parte da x2
- Il Moltiplicatore delle vincite aumenta di 1 prima di ogni REAZIONE
- Il Moltiplicatore delle vincite rimane al suo valore attuale all'inizio del successivo turno di GIOCATE GRATIS
- Il valore del Moltiplicatore delle vincite può aumentare a oltranza
- Il Moltiplicatore delle vincite si applica a tutte le combinazioni vincenti
- Il Moltiplicatore delle vincite ritorna a x1 a completamento della FUNZIONE GIOCATE GRATIS

FUNZIONE MORSO DI SERPENTE

- I SERPENTI compaiono a sinistra e a destra del RULLO EXTRA durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS.
- La FUNZIONE MORSO DI SERPENTE viene attivata ogni volta che compaiono 1 o più simboli SOLDATO sul RULLO EXTRA durante le GIOCATE GRATIS
- ogni SUDATO che compare sul RULLO EXTRA viene ATTACCATO da uno dei due SERPENTI
- Se il SUDATO viene attaccato dal SERPENTE a SINISTRA, la posizione del simbolo si trasforma in JOLLY
- Se il SOLDATO viene attaccato dal SERPENTE a DESTRA, la posizione del simbolo si trasforma in SCATTER
- La FUNZIONE MORSO DI SERPENTE può essere riattivata durante le giocate gratis
- ogni SOLDATO che compare sul RULLO EXTRA viene ATTACCATO da uno dei due SERPENTI

- Se il SOLDATO viene attaccato dal SERPENTE a SINISTRA, la posizione del simbolo si trasforma in JOLLY
- Se il SOLDATO viene attaccato dal SERPENTE a DESTRA, la posizione del simbolo si trasforma in SCATTER
- La FUNZIONE MORSO DI SERPENTE può essere riattivata durante le REAZIONI se i successivi simboli SOLDATO compaiono sul RULLO EXTRA
- La FUNZIONE SGUARDO FISSO DI MEDUSA viene attivata una sola volta per giro e una sola volta per REAZIONE dopo che sono state completate tutte le FUNZIONI MORSO DI SERPENTE applicabili
- Le vincite vengono pagate una sola volta per giro e per REAZIONE una volta completate tutte le FUNZIONI
- La FUNZIONE GIOCALE GRATIS può essere riattivata durante la FUNZIONE GIOCALE GRATIS
- Le GIOCALE GRATIS sono soggette al valore del gettone del gioco che le ha attivate

FUNZIONE TENTAZIONE

- Si attiva una volta completate tutte le GIOCALE GRATIS
- Sono possibili due OPZIONI
- scegli se RISCOUTERE l'attuale vincita delle GIOCALE GRATIS o RIGIOCARE la FUNZIONE GIOCALE GRATIS
- Se il giocatore RISCOUTE l'attuale vincita delle GIOCALE GRATIS, la FUNZIONE GIOCALE GRATIS termina
- Se viene selezionata l'OPZIONE REPLAY, le vincite dell'originaria FUNZIONE GIOCALE GRATIS andranno perse
- Le eventuali vincite accumulate durante la Giocata acquistata che ha attivato la FUNZIONE GIOCALE GRATIS vengono DEPOSITATE e non andranno perse selezionando l'OPZIONE REPLAY
- Il numero di GIOCALE GRATIS RIGIOCALE assegnate uguale al numero di GIOCALE GRATIS assegnate nell'attivazione della FUNZIONE originaria
- Il Moltiplicatore della vincita si riposiziona a x2 all'inizio della FUNZIONE GIOCALE GRATIS RIGIOCALE
- Le GIOCALE GRATIS RIGIOCALE sono soggette al valore del gettone del gioco che le ha attivate
- La FUNZIONE GIOCALE GRATIS può essere RIGIOCALATA solamente una volta
- La FUNZIONE TENTAZIONE non viene attivata di nuovo dopo che è stata completata la FUNZIONE GIOCALE GRATIS

FUNZIONE BUY PASS (SE DISPONIBILE)

- La funzione BUY PASS ti consente di bypassare la normale azione e attivare immediatamente la FUNZIONE GIOCALE GRATIS
- Il costo per attivare la funzione BUY PASS pari a 100x la scommessa totale

- La FUNZIONE GIOCATE GRATIS si gioca al valore del gettone selezionato quando viene attivata la funzione BUY PASS
- Vengono sempre assegnate 10 GIOCATE GRATIS quando viene attivata la FUNZIONE GIOCATE GRATIS tramite BUY PASS
- Nessuna vincita viene assegnata quando si attiva la FUNZIONE GIOCATE GRATIS tramite BUY PASS
- La funzione BUY PASS non può essere attivata durante le REAZIONI
- La funzione BUY PASS non può essere attivata durante la FUNZIONE GIOCATE GRATIS
- La funzione BUY PASS non può essere attivata durante l'Autoplay

RTP

96,28%-97,63%.