

## Regolamento Magic Oak

### **Wild**

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli tranne Scatter.

I simboli Wild possono far parte di più di 1 gruppo.

I simboli Wild assegnano vincite solo quando non fanno parte di un altro gruppo qualsiasi.

### **Scatter**

Il simbolo Scatter non assegna alcuna vincita.

### **Funzione dei Bagliori**

I bagliori possono apparire durante qualsiasi giro (per un massimo di 1 per qualsiasi tipo).

È possibile collezionare un massimo di bagliori gialli.

È possibile collezionare un massimo di 2 bagliori blu.

Tutti i bagliori possono essere rilasciati durante un giro qualsiasi o una volta collezionato un totale di 6 bagliori.

I bagliori blu vengono rilasciati per primi, seguiti poi dai bagliori gialli. Il giocatore mantiene il possesso di qualsiasi bagliore che non sostituisce un simbolo.

Il bagliore blu sostituisce tutti i simboli dello stesso tipo con il simbolo Wild.

Il bagliore giallo sostituisce un singolo simbolo con il simbolo Wild.

### **Partite gratis**

I giochi gratis vengono attivati se almeno quattro simboli Scatter appaiono in qualsiasi posizione sullo schermo.

Ciascun simbolo Scatter sullo schermo rivela 2, 3 o 4 giochi gratis.

Il simbolo Scatter non compare durante la funzione partite gratis.

La funzione non può essere riattivata.

I giochi gratuiti vengono pagati secondo la puntata della partita che li ha attivati.

### **Vincite di gruppo**

4 o più simboli che appaiono formando un gruppo assegnano una vincita.

Un simbolo è parte di un gruppo se è verticalmente o orizzontalmente adiacente ad un simbolo uguale.

Le vincite di gruppi diversi vengono unite.

Le vincite vengono moltiplicate per il livello di scommessa.

### **Altre regole**

Gioca solo per 20 monete.

Una configurazione di scommessa è la selezione combinata di valore del gettone e livello di scommessa.

I conteggi di bagliori blu e quelli gialli vengono salvati per ogni impostazione di scommessa.

La vincita massima per ogni giro è 150.000,00 €.

### **Ritorno al giocatore (RTP)**

Il valore RTP teorico è 96,71%

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della

partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.