

Regolamento Lucky Larry's Lobstermania 2

Come Puntare

Lucky Larry's Lobstermania 2 offre 40 payline per 60 gettoni.

40 Linee + Funzioni

Visualizza il numero corrente di gettoni con cui si sta giocando. La puntata è fissa a 60 gettoni su 40 payline.

Valore Gettone

Visualizza il valore gettone corrente in valuta.

Premi la freccia sinistra (-) per diminuire il valore gettone.

Premi la freccia destra (+) per aumentare il valore gettone.

Pulsante Gira

Premi per inviare la puntata e far girare i rulli.

Funzione Giro Automatico

Il Giro Automatico gioca automaticamente per un determinato numero di giri al valore gettone corrente.

Dopo aver selezionato la configurazione di puntata desiderata, premi GIRO AUTOMATICO per scegliere quanti giri desideri giocare con le impostazioni di puntata correnti.

La funzione Giro Automatico continuerà a essere attiva per il numero di giri impostati, a meno che non viene premuto il pulsante STOP, non viene attivato un Bonus oppure il saldo diventa insufficiente per continuare a giocare.

Il Giro Automatico è disponibile solo nelle giurisdizioni approvate.

Funzione Jackpot

In qualsiasi giro nel gioco base potrebbe comparire la dicitura Jackpot al di sopra di un simbolo, eccetto il

simbolo Bonus, su qualsiasi rullo.

I simboli con la dicitura Jackpot sono sostitutivi per i rispettivi simboli, ma pagano una vincita Jackpot se

compaiono su 3 o più rulli consecutivi in qualunque giro.

Le vincite Jackpot vengono moltiplicate per il valore gettone.

Viene riconosciuto un solo premio del Jackpot per giro.

Non è possibile vincere il Jackpot durante il Bonus Giri Gratuiti Lucky Lobster's.

Funzione Moltiplicatore

In qualunque giro nel gioco base, un moltiplicatore 5x può comparire sopra il simbolo della boa, della barca,

del faro o della casa galleggiante. Oppure un moltiplicatore 3x può comparire sopra il simbolo della boa,

della barca o del faro.

Una vincita di linea che include un moltiplicatore viene moltiplicata per il moltiplicatore.

I simboli dei moltiplicatori compaiono solo sul rullo 3.

Attivatore Bonus

In qualunque giro nel gioco base, i simboli Bonus possono comparire sui rulli 1, 2 o 3.

Il Bonus si attiva quando 3 simboli Bonus creano una vincita su una payline.

Dopo l'attivazione del Bonus, viene visualizzata una schermata di selezione con due opzioni: Bonus Boa Lucky Larry's 2 oppure Bonus Giri Gratuiti Lucky Lobster's.

Il gioco di selezione fa vincere da 40x a 95x il valore gettone selezionato nel giro di attivazione.

Al termine del Bonus, tutte le vincite ottenute vengono moltiplicate per il numero di linee che hanno inizialmente attivato il Bonus.

Bonus Boa Lucky Larry's 2

Se viene scelto il Bonus Boa Lucky Larry's 2 dopo l'attivazione del Bonus, è possibile selezionare una di tre

località: Brasile, Australia o Maine.

Dopo la selezione della località, il giocatore può scegliere tra 2 e 4 boe. Ciascuna boa contiene da 2 a 4 aragoste, che fanno vincere da 10x a 575x il valore gettone selezionato nel giro di attivazione, oppure l'aragosta dorata.

L'aragosta dorata regala il Bonus Piovra, Canguro o Pellicano, in base alla località selezionata all'avvio del

Bonus Boa.

Il Bonus Boa termina e un eventuale Bonus aggiuntivo (Piovra, Canguro o Pellicano) inizia quando non vi

sono più aragoste.

È possibile ottenere un solo Bonus Aragosta dorata per attivatore Bonus.

Bonus Aragosta dorata

Se il giocatore trova un'aragosta dorata durante il Bonus Boa, vince il Bonus Piovra, Canguro o Pellicano in

base alla località selezionata prima di iniziare il Bonus.

Bonus Canguro in Australia: Se viene trovata un'aragosta dorata in Australia, si accede al Bonus Canguro.

Ogni canguro paga da 50x a 250x il valore gettone attivante. È possibile scegliere i canguri fino a quando

uno di essi non svela l'aragosta dorata. Si ottiene la vincita complessiva di tutti i canguri selezionati.

L'aragosta dorata paga 200x il valore gettone attivante.

Bonus Piovra in Brasile: Se viene trovata un'aragosta dorata in Brasile, si accede al Bonus Piovra. Ogni forziere contiene un moltiplicatore compreso tra 1x e 5x. È possibile scegliere i forzieri fino a quando non

viene trovato quello con l'aragosta dorata. Il premio è pari a 200x il valore gettone attivante moltiplicato

per l'ultimo moltiplicatore trovato in un forziere prima di selezionare quello contenente l'aragosta dorata.

Se l'aragosta dorata viene trovata al primo tentativo, il premio ottenuto è di 200x il valore gettone attivante.

Bonus Pellicano nel Maine: Se viene trovata un'aragosta dorata nel Maine, si accede al Bonus Pellicano.

Ogni pellicano paga da 160x a 625x il valore gettone attivante. Dopo aver selezionato un pellicano che non

contiene il moltiplicatore 625x, occorre decidere se accettare il premio offerto oppure rifiutarlo ed effettuare una nuova selezione. Il Bonus Pellicano termina quando viene selezionato il premio 625x, quando un'offerta viene accettata oppure quando il premio scelto al terzo tentativo viene assegnato automaticamente.

Bonus Giri Gratuiti Lucky Lobster's

Se il giocatore sceglie il Bonus Giri Gratuiti Lucky Lobster's dopo l'attivazione del Bonus, riceve 5 Giri Gratuiti che vengono giocati su rulli ancora più remunerativi.

Tre simboli Bonus che determinano una vincita su una payline durante il Bonus Giri Gratuiti regalano 5 Giri

Gratuiti aggiuntivi. Il Bonus Giri Gratuiti può essere riattivato più volte, fino a un massimo di 240 Giri Gratuiti per ciascun Bonus.

Non è presente alcuna funzione Jackpot o Moltiplicatore nel Bonus Giri Gratuiti.

Durante i Giri Gratuiti si utilizza lo stesso valore gettone del giro che li ha attivati.

Opzioni

Qualità grafica

Consente di regolare la qualità della grafica per ottimizzare le prestazioni delle animazioni.

- Modalità MIGLIORE: la grafica è perfetta ma le prestazioni potrebbero risentirne.
- Modalità ALTA (predefinita): impostazioni grafiche e prestazionali ottimali.
- Modalità INTERMEDIA: qualità inferiore a vantaggio delle prestazioni.
- Modalità BASSA: bassa qualità grafica, ma prestazioni delle animazioni ottimali anche sui computer

più lenti.

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

Versione

- 1.0

Regole di determinazione delle vincite

Un utilizzo non corretto o un malfunzionamento annullano tutte le vincite e le partite.

Le vincite di linea pagano da sinistra verso destra. Tutti i simboli di vincita di linea devono comparire su una

linea selezionata e su rulli consecutivi a partire dal primo a sinistra.

Viene pagata solo la vincita più alta su ogni payline. Le vincite di linea vengono moltiplicate per il valore gettone. Vincite di linea uguali su payline diverse vengono sommate.

Le vincite Jackpot sono indipendenti dalle vincite di linea e vengono sommate all'importo totale pagato.

I simboli Bonus compaiono solo sui rulli 1, 2 e 3. L'attivazione del Bonus su più linee moltiplica le vincite totali ottenute nel Bonus per il numero di linee attivanti.

Le vincite sono mostrate in valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione è previsto un

limite di vincita. Vedere la Tabella dei pagamenti per i dettagli. Una transazione include i risultati del Bonus

sommati alla vincita che ha avviato il Bonus. Se si ottiene la vincita massima nei Giri Gratuiti, i Giri Gratuiti

terminano immediatamente, anche se ci sono Giri Gratuiti ancora da giocare.

Proprietà intellettuale**Ritorno per il giocatore**

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94.14%.

Tutti i marchi sono marchi registrati o in attesa di registrazione di IGT negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

©2016 IGT. Tutti i diritti riservati.