



Regolamento Lil Devil

Presentazione del Gioco

Lil' Devil è una video slot a sei rulli con 4096 modi per vincere.

Come Giocare

Seleziona la tua puntata facendo clic sui pulsanti freccia sinistra e destra sulla puntata. Il valore della puntata viene visualizzato nella finestra delle puntate.

Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata di ogni singolo giro.

Auto Play

Per impostare l'Auto Play, premere il pulsante Auto. Questo mostrerà il pannello Auto play che il giocatore può utilizzare per modificare il numero di giri, impostare un limite di perdita o impostare un limite di vincita. Quando è stato impostato un limite di perdita il giocatore può selezionare Inizia per avviare l'auto play.

Quando l'Auto Play è attivo, il pulsante Play diventerà un pulsante Stop. I restanti Auto Play verranno visualizzati nel pulsante Stop. Il giocatore può annullare l'Auto Play facendo clic sul pulsante Stop. L'Auto Play si arresta automaticamente se uno dei limiti impostati viene raggiunto o se si verifica qualcosa che richiede l'intervento del giocatore.

Avviare la rotazione

Premere il tasto Play per avviare il giro sulla puntata visualizzata. I rulli gireranno e poi si fermeranno, visualizzando il risultato.

Vincite da simboli

Si vince con la corrispondenza di simboli consecutivi, da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra, eccetto lo Scatter che paga nei due sensi.

Viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente. Tutte le combinazioni vincenti vengono accumulate. Consultare PAGA per ulteriori informazioni.

Wilds

I Wilds sostituiscono tutti i simboli eccetto gli Scatters.

I Devil Wilds appaiono sui rulli da 2 a 5. Gli Angel Wilds appaiono sui rulli 3 e 4.

Tutte le vincite in cui un Angel Wild ha sostituito simboli sono moltiplicate per x4, x6, x8, x10 o x12. A ogni giro possono apparire fino a 2 Angel Wilds, producendo un moltiplicatore totale fino a x144.

Scatters

Il simbolo Scatter può apparire in qualsiasi rullo. 3 o più Scatters assegnano una funzione.

Seleziona i giri gratis Be My Angel o i giri gratis Dynamite Lover. Dopo aver scelto, la funzione sarà automaticamente attiva.

La puntata utilizzata per attivare la funzione verrà utilizzata per la durata della funzione. Le vincite ottenute con gli scatters vengono aggiunte alle vincite.

Giri gratis Be My Angel

Sono assegnati 7 giri gratis.

Un simbolo random viene scelto per diventare uno Sticky Wild per la durata dei giri gratis sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Quattro Sticky Wilds in un rullo assegnano 3 giri gratis extra. Possono essere assegnati fino a 12 giri gratis extra.

Quattro Sticky Wilds nel rullo 3 o 4 diventano un Angel Wild.

Il moltiplicatore Angel Wild parte da x4 e aumenta di 2 a ogni giro fino a x12. Lo Scatter non appare nei giri gratis Be My Angel.

Giri Gratis Dynamite Lover

Sono assegnati 12 giri gratis.

Tutti i simboli vincenti eccetto gli Scatters fanno parte di una reazione e sono sostituiti da simboli dall'alto. I Dynamite Wilds appaiono sui rulli 3 e 4.

Il moltiplicatore Dynamite Wild inizia da 1 e aumenta di 1 ogni volta che una reazione coinvolge un Dynamite Wild qualsiasi.

I Dynamite Wilds si moltiplicano a vicenda su rulli diversi e si sommano sullo stesso rullo.

3 Scatters assegnano 6 giri gratis extra e gli Scatters aggiuntivi assegnano 6 giri gratis extra ciascuno.

Heartstopper Giri gratis potenziati

Ogni giro su un gioco base con solo 2 scatters assegna un Cuore. I cuori vengono salvati separatamente per ogni puntata.

40 cuori attivano i giri gratis potenziati Heartstopper™

Nei giri gratis potenziati Be My Angel il simbolo Cuore Viola diventa un ulteriore Sticky Wild. Nei giri gratis potenziati Dynamite Lover il moltiplicatore Dynamite Wild inizia da x5.

Informazioni generali

Il gioco quando si scelgono i Giri gratis Be My Angel ha un Ritorno al Giocatore del 96,43%. Il gioco quando si scelgono i Giri gratis Dynamite Lover ha un RTP del 96,31%.

Il malfunzionamento del sistema annulla tutti i pagamenti e le giocate. Lil' Devil dei The Cult distribuita da Beggars Group Ltd e Warner Chapel.