

Regolamento Kingdoms Rise™ – Reign of Ice

Slot a 5 rulli e 25 linee

Istruzioni di gioco:

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE LA PROSSIMA VOLTA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Il numero di Linee di vincita attive è sempre impostato su 25. Possono verificarsi vincite su qualsiasi Linee di vincita.
- Per impostare la puntata totale, premi i pulsanti + e - posti a sinistra e a destra della **PUNTATA TOTALE**.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi il pulsante **TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.
- I premi e i simboli della funzione sono elencati nelle schermate dei **PREMI**. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata per linea per il premio. Il simbolo **SCATTER** costituisce un'eccezione a tali regole.
- Per chiudere le pagine di riferimento e tornare alla partita principale, premi il pulsante **X**.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 25 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × 25.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il logo di cristallo blu con la cornice dorata è il simbolo Wild del gioco.
- I simboli **WILD** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **HAMMER WILD**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- I simboli **WILD** possono comparire solo sui rulli 3, 4 e 5.

Simbolo Hammer Wild:

- Il simbolo del Martello di Ghiaccio su cui è presente la parola 'WILD', è il simbolo **HAMMER WILD**.
- Il simbolo **HAMMER WILD** può fermarsi solo sul rullo 2.
- Il simbolo **HAMMER WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo.
- Se il simbolo **HAMMER WILD** e 1 o più simboli del **Barbaro di Ghiaccio** o della **Valchiria di Ghiaccio** si fermano sui rulli contemporaneamente, può essere attivata la funzione **Respin Hammer**.
- Durante i **Respin Hammer**, il simbolo **HAMMER WILD** compare come simbolo dorato senza un martello, con la parola 'WILD' su di esso.

Funzione Respin Hammer

- Durante la partita principale, se il simbolo **HAMMER WILD** si ferma sul rullo 2 e 1 o più simboli del **Barbaro di Ghiaccio** o della **Valchiria di Ghiaccio** si fermano sui rulli contemporaneamente, entrambi tentano di liberare il martello dai ghiacci.
- 1 **HAMMER WILD** può essere rilasciato per simbolo del **Barbaro di Ghiaccio** o della **Valchiria di Ghiaccio** che si ferma sui rulli, per un totale di 4 simboli **HAMMER WILD**.
- I martelli rilasciati dal simbolo **HAMMER WILD** vengono raccolti nella barra moltiplicatrice posta nella parte superiore destra della schermata.
- Ogni martello mostrato nella barra assegna un moltiplicatore da ×1, ×2, ×3 e ×5, a partire dal primo martello a sinistra.
- Se almeno un martello viene liberato dai ghiacci, la funzione **Respin Hammer** viene attivata e ha inizio automaticamente.
- Durante la funzione **Hammer Respins**, i simboli **WILD** regolari possono fermarsi solo sui rulli 3, 4 e 5.
- Se un simbolo **WILD** regolare si ferma sui rulli durante i **Respin Hammer**, si congela sui rulli.
- Quando il simbolo **HAMMER WILD** si ferma sul rullo 2 durante i **Respin Hammer**, scongela tutti i simboli **WILD** regolari sui rulli, utilizzando il primo martello a sinistra della barra moltiplicatrice e ponendo fine alla sessione di Respin.

- Quando ciò accade, il simbolo **HAMMER WILD** diventa un **WILD** moltiplicatore che moltiplica le vincite a cui partecipa per il valore indicato sulla barra moltiplicatrice.
- Al termine della sessione di Respin, se 1 o più martelli sono disponibili nella barra moltiplicatrice e 1 o più simboli **WILD** regolari si trovano sui rulli 3, 4 o 5, uno dei simboli **WILD** regolari viene selezionato a caso, congelato e mantenuto per la successiva sessione di Respin.
- **Nota:** Se non vi sono simboli **WILD** regolari sui rulli al termine dell'attuale sessione di Respin, la successiva sessione di Respin inizierà senza simboli **WILD** congelati.
- La funzione **Respin Hammer** termina quando non vi sono più martelli nella barra moltiplicatrice.
- **Nota:** I simboli **WILD** congelati nell'ultima sessione di Respin non vengono trasferiti alla partita principale.
- Premi **CONTINUA** nella finestra delle congratulazioni per tornare alla partita principale.
- La funzione **Respin Hammer** può inoltre essere attivata nel **Negoziò di Kingdoms Rise™**.
- Vi sono 2 diversi tipi di funzioni disponibili nel negoziò:
 - Per 400 gettoni di gioco puoi acquistare 1 martello dalla barra moltiplicatrice.
 - Per 1500 gettoni di gioco, puoi acquistare fino a 4 martelli dalla barra moltiplicatrice. Il numero di martelli è determinato casualmente.
- Per avviare la funzione acquistata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Una volta utilizzato l'ultimo martello, la funzione **Respin Hammer** termina e compare la finestra con il risultato.
- Premi il pulsante **CONTINUA** per accedere nuovamente alla partita principale di **Kingdoms Rise™ – Reign of Ice**.

Gettoni di gioco di Kingdoms Rise™

- I gettoni di gioco sono esclusivi di Kingdoms Rise™ e possono essere scambiati per funzioni nel **Negoziò di Kingdoms Rise™**.
- Durante il gioco regolare, i gettoni di gioco vengono assegnati sui rulli e aggiunti al tuo saldo dei gettoni di gioco.
- I gettoni di gioco in sospeso sono assegnati insieme ai gettoni di gioco sui rulli e vengono aggiunti al tuo saldo dei gettoni di gioco in sospeso. Per ogni 2 gettoni di gioco vinti, viene assegnato 1 gettone di gioco in sospeso.
- Una volta vinti 500 gettoni di gioco in sospeso, questi vengono aggiunti al tuo saldo dei gettoni di gioco e resi disponibili per l'uso nel **Negoziò Kingdoms Rise™**.
- I gettoni di gioco in sospeso potrebbero inoltre esserti rilasciati in qualsiasi momento dal casinò.
- Il tuo saldo dei gettoni in sospeso è mostrato nel **Negoziò Kingdoms Rise™**.
- I Gettoni di gioco e i Gettoni di gioco in sospeso sono soggetti a scadenza. Se non indicato diversamente dall'operatore del casinò, tutti i gettoni scadranno dopo 6 mesi di inattività dei giochi **Kingdoms Rise™**.
- I Gettoni di gioco e i Gettoni di gioco in sospeso non vengono assegnati con le puntate che utilizzano denaro Bonus, tranne nei casi in cui ciò sia consentito dal casinò. Per maggiori informazioni, consulta le regole del bonus fornite dal casinò.

Negoziò Kingdoms Rise™

- I gettoni di gioco di Kingdoms Rise™ possono essere utilizzati per acquistare funzioni di qualsiasi gioco della collezione Kingdoms Rise™.
- Ogni attivazione di funzioni effettuata con gettoni di gioco avrà un costo aggiuntivo di 0,01€ prelevati dal tuo saldo in denaro reale.
- Ogni funzione appartiene a un solo gioco della collezione Kingdoms Rise™.

- Una volta che una funzione è stata attivata in cambio di gettoni di gioco, la funzione viene giocata e le vincite vengono pagate in denaro direttamente sul tuo conto.
- Tutto il denaro derivante dalle vincite delle funzioni acquistate nel **Negoziò Kingdoms Rise™** costituisce del denaro reale che può essere prelevato.
- La puntata di partecipazione per tutte le funzioni è calcolata in base alla puntata media del giocatore in tutti i giochi **Kingdoms Rise™**, a prescindere dal costo del gettone. Il costo di una funzione in gettoni dipende dai miglioramenti aggiuntivi disponibili nella funzione. I valori della puntata media attuale sono disponibili su richiesta presso il servizio di assistenza clienti dell'operatore.

Funzione Respin Barbarian

- La funzione **Respin Barbarian** può essere acquistata nel **Negoziò di Kingdoms Rise™** per 800 gettoni di gioco.
- Per avviare la funzione acquistata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Durante la funzione **Respin Barbarian**, sui rulli si fermano solo i simboli del **Barbaro di Ghiaccio**.
- Quando 1 o più simboli del **Barbaro di Ghiaccio** si fermano sui rulli, viene attivato il contatore della Barra Moltiplicatrice posto alla destra dei rulli.
- Più simboli del **Barbaro di Ghiaccio** si fermano sui rulli, più aumenta la Barra Moltiplicatrice. Il moltiplicatore attivo viene applicato all'importo della vincita dopo ogni Respin se nuovi simboli del **Barbaro di Ghiaccio** si fermano sui rulli.
- Quando viene attivata la funzione **Respin Barbarian**, il contatore dei Respin parte da 3 giri.
- Durante la funzione, tutti i simboli del **Barbaro di Ghiaccio** si congelano sui rulli fino al termine della funzione.
- Se sui rulli non si fermano copie del simbolo del **Barbaro di Ghiaccio**, il contatore dei Respin diminuisce di 1 unità.
- Se 1 o più simboli del **Barbaro di Ghiaccio** si fermano sui rulli, il contatore dei Respin torna a 3.
- La funzione **Respin Barbarian** termina quando il numero di respin raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da simboli del **Barbaro di Ghiaccio**.
- Al termine della funzione **Respin Barbarian**, sulla schermata compare la finestra dei risultati.
 - Premi il pulsante **CONTINUA** per accedere nuovamente alla partita principale di **Kingdoms Rise™ – Reign of Ice**.

Funzione Respin Valkyrie

- La funzione **Respin Valkyrie** può essere acquistata nel **Negoziò di Kingdoms Rise™** per 1000 gettoni di gioco.
- Per avviare la funzione acquistata, premi il pulsante **FAI CLIC PER INIZIARE**.
- Durante la funzione **Respin Valkyrie**, il moltiplicatore da x5 congelato è posizionato al di sopra dei rulli e solo i simboli della **Valchiria di Ghiaccio** si fermano sui rulli.
- Tutti i simboli della **Valchiria di Ghiaccio** che si fermano si congelano sui rulli e assegnano un premio in denaro.
- Quando 3 simboli della **Valchiria di Ghiaccio** riempiono lo stesso rullo, viene attivato il moltiplicatore da x5 e ogni vincita della **Valchiria di Ghiaccio** ottenuta su tale rullo viene moltiplicata a parte.
- Quando viene attivata la funzione **Respin Valkyrie**, il contatore dei Respin parte da 3 giri.
- Se sui rulli non si fermano copie del simbolo della **Valchiria di Ghiaccio**, il contatore dei Respin diminuisce di 1 unità.
- Se 1 o più simboli della **Valchiria di Ghiaccio** si fermano sui rulli, il contatore dei Respin torna a 3.

- La funzione **Respin Valkyrie** termina quando il numero di respin raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da simboli della **Valchiria di Ghiaccio**.
- La vincita totale è calcolata al termine della funzione, quando le vincite di ogni simbolo vengono elencate singolarmente nel campo delle Vincite.
- Al termine della funzione **Respin Valkyrie**, sulla schermata compare la finestra dei risultati.
 - Premi il pulsante **CONTINUA** per accedere nuovamente alla partita principale di **Kingdoms Rise™ – Reign of Ice**.

Jackpot Kingdoms Rise™

- **Nota:** Un giro di qualsiasi importo può attivare il Jackpot.
- **Nota:** Più è alta la puntata, maggiori sono le possibilità di vincere un jackpot.

Ritorno al giocatore:

- Il ritorno teorico al giocatore (RTP) della partita principale non utilizzando i gettoni di gioco è pari al 92,08%.
- La percentuale massima teorica di ritorno al giocatore (RTP) dei gettoni Kingdoms Rise™ è pari al 3,00%.
- Il ritorno teorico al giocatore (RTP), che include il Contributo per il Jackpot e i gettoni Kingdoms Rise™, è pari al 95.63%.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.