

Regolamento Hi-Lo Live

Lo scopo di Hi-Lo è quello di predire la carta vincente della mano di gioco. Live Hi-Lo si gioca con sei mazzi di carte contenute in un mescolatore. Per vincere è necessario indovinare se la carta successiva avrà un valore superiore, inferiore o pari a quello della carta di base del round. Puoi inoltre decidere di puntare sulle altre posizioni di puntata del tavolo.

Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante **Conferma** dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante **Conferma** non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di **Stop alle Puntate**.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante **Ripunta**.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- All'inizio del primo round di gioco, vengono bruciate tre carte e la quarta carta viene piazzata sulla posizione della carta di base del tavolo.
- Il round ha inizio quando vi è una carta di base davanti al croupier.
- Una volta completato il round di gioco, le tre carte bruciate vengono reinserite nel mescolatore insieme alla carta di base e le carte vengono immediatamente mescolate. La carta risultato del round diventa la carta di base del round successivo.
- Se perdi il round, l'importo della puntata viene rimosso dal tavolo. Se vinci il round, le vincite vengono sommate al tuo **Saldo**.

Se la carta di base è un 2, la posizione **Più Bassa** sul tavolo viene disattivata. Se la carta di base è un Asso, la posizione **Più Alta** viene disattivata. Viene inoltre esclusa dal gioco la carta che vale 10.

Se è possibile puntare un importo che potrebbe risultare in una vincita superiore al limite prestabilito, la puntata viene impostata automaticamente sull'importo massimo possibile per tale posizione.

Posizioni di puntata

Nome della posizione Descrizione

Più alta	La carta vincente è superiore alla carta posta sul tavolo.
Più bassa	La carta vincente è inferiore alla carta posta sul tavolo.
Snap	La carta vincente è pari alla carta posta sul tavolo (a prescindere dal seme)
Asso	La carta vincente è un Asso (a prescindere dal seme)
Re, Asso	La carta vincente è un Re o un Asso (a prescindere dal seme)
Nero	La carta vincente è nera (picche o fiori)

Rosso	La carta vincente è rossa (cuori o quadri)
2, 3, 4, 5	La carta vincente è un 2, 3, 4 o 5 (a prescindere dal seme)
6, 7, 8, 9	La carta vincente è un 6, 7, 8 o 9 (a prescindere dal seme)
Jack, Regina, Re, Asso	La carta vincente è un Jack, una Regina, un Re o un Asso (a prescindere dal seme)

Limiti

Il limite mostrato accanto al nome del tavolo, nella **Lobby**, e nell'interfaccia di gioco corrisponde al **limite di puntata minimo** del tavolo. Il pannello dei **Limiti** del menu di gioco mostra inoltre le informazioni relative ai **premi massimi**.

Partite annullate

Un round di gioco può essere annullato dal croupier in caso di complicazioni che influiscano sulla sessione di gioco. In tal caso, tutti i giocatori attualmente al tavolo riceveranno la notifica dell'annullamento e le loro puntate saranno restituite. I round di gioco annullati sono indicati da una **X**.

In caso di annullamento del round di gioco, la carta di base attuale viene rimossa ed è estratta una nuova carta di base.

Ritorno al giocatore e tabella dei pagamenti

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) varia dal 96,00% al 96,67% in base all'attuale stato del gioco e alla posizione di puntata scelta.

La tabella in basso elenca i valori in base alla posizione. Nei nomi delle posizioni, come "AK/B3" o "A2/BA", le prime lettere "A" e "B" stanno per le puntate **Più Alta** e **Più Bassa** che hai scelto, mentre le altre lettere ("K" per il Re) e i numeri ("3") indicano il valore della carta di base attuale.

Posizione	RTP
Snap	96,65%
Asso	96,33%
Asso/Re	96,33%
A-J/9-6/5-2	96,33%
Rosso/Nero	96,00%
AK o B3	96,67%
AQ o B4	96,67%
AJ or B5	96,59%
A9 or B6	96,67%
A8 or B7	96,59%
A7 or B8	96,33%
A6 or B9	96,59%
A5 or BJ	96,33%
A4 or BQ	96,33%
A3 or BK	96,17%
A2 or BA	96,59%

Tabella dei pagamenti

I premi per ogni posizione sono elencati nella tabella in basso.

Posizione	Pagamento
Asso	x11,56
Re e Asso	x5,78
Rosso/Nero	x1,92
2-5	x2,89
6-9	x2,89
J-A	x2,89
Più alta	Il rapporto dipende dalla puntata di base attuale
Snap	x12,06
Più bassa	Il rapporto dipende dalla puntata di base attuale

I possibili premi per le posizioni di puntata **Più Alta** e **Più Bassa** si aggiornano automaticamente prima dell'inizio di ogni round, in base alla puntata di base attuale.

Carta sul tavolo Più bassa Più alta

2	-	x1,05
3	x11,56	x1,15
4	x5,78	x1,28
5	x3,85	x1,44
6	x2,89	x1,65
7	x2,31	x1,92
8	x1,92	x2,31
9	x1,65	x2,89
Jack	x1,44	x3,85
Regina	x1,28	x5,78
Re	x1,15	x11,56
Asso	x1,05	-

Interfaccia

Piazza la stessa puntata del round precedente.

Ripunta

Rimuove le tue puntate attualmente sul tavolo.

Annulla

Raddoppia la puntata attualmente piazzata.

Raddoppia

Conferma tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo. In caso di mancata conferma, le tue puntate non sono considerate valide.

Conferma

Il pulsante consente di accedere alle **Impostazioni**.

Menu

- **Impostazioni del Gioco** - Ti consente di attivare o disattivare la conferma automatica delle puntate e i suggerimenti.

- **Impostazioni Audio** - Ti consente di attivare o disattivare gli effetti sonori e la voce del croupier e di impostare il volume dell'audio.
- **Impostazioni Video** - Ti consente di modificare la qualità del collegamento video.
- **Cronologia di Gioco** - Ti consente di consultare le informazioni relative alle tue partite precedenti.
Se non sei soddisfatto dei dati mostrati nella **Cronologia di Gioco**, puoi richiedere maggiori informazioni al tuo operatore del servizio.
- **Guida** - Apre le pagine di Guida e Regolamento che stai leggendo.
- **Assistenza*** - Ti consente di contattare il servizio di assistenza.
* Questa opzione potrebbe non essere disponibile nella tua regione.

Saldo Mostra l'attuale saldo di gioco. Questi sono i fondi che puoi utilizzare per giocare.

Cassa Apre la finestra della **Cassa**, da cui è possibile effettuare depositi e prelievi, visualizzare la cronologia delle transazioni e altro.

Limiti Apre il pannello dei **Limiti**.

Lobby Carica la **Lobby**, da cui potrai unirti ad un altro tavolo. Se il round non è finito e hai piazzato delle puntate sul tavolo, devi attendere la fine del giro prima di potere abbandonare l'attuale tavolo.

Le **Fiche Dorate** sono fiche Bonus che ti vengono assegnate in determinati giochi da tavolo. Ogni **Fiche Dorata** ha un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche normale. Se è disponibile il menu delle **Fiche Dorate** sul dashboard, puoi utilizzare le **Fiche Dorate** disponibili nella partita in corso. Il menu delle **Fiche Dorate** indica il valore e l'importo delle **Fiche Dorate** disponibili in una determinata partita. Se hai vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore provenienti da Bonus diversi vengono sommate.

Il pulsante delle Info apre una finestra con maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare utilizzando le **Fiche Dorate**, seleziona la **Fiche Dorata** dell'importo desiderato e piazzala come una comune puntata. Il numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Fiche Dorata Nota:

- Le **Fiche Dorate** sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il **Raddoppio**, saranno addebitate sul tuo conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le **Fiche Dorate** e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare **Fiche Dorate** e **Denaro Reale** in tutti i giochi di Roulette e SicBo.
- Puoi piazzare solo una **Fiche Dorata** in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le **Fiche Dorate** possono essere piazzate solo su una mano.

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** che hai puntato ti sarà restituita. **Pareggio** e **Push** sono disponibili solo nel Blackjack e nel Poker.

Quando le tue puntate piazzate con **Fiche Dorate** vincono, il valore della **Fiche Dorata** vincente viene sottratto dall'importo della tua vincita.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona (GC).

N.B. Questa funzione può essere attivata o disattivata dal tuo fornitore del servizio.

Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compriamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l'ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

Collegamenti video in tempo reale: A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sugli arrotondamenti: Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

Nota sulle azioni incomplete: Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le tue puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco. Puoi visualizzare i risultati del round nella cronologia di gioco.

Aggiornamento: 04/06/2019