

Regolamento Glory and Britannia

REGOLE GENERALI

- Gioco con 243 MODALITÀ.
- Viene pagata solo la vincita più alta della linea.
- Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, partendo dal rullo 1. Fa eccezione lo SCATTER che paga in ogni direzione.
- Le vincite SCATTER sono moltiplicate per la puntata totale e sommate ai premi delle linee.
- Le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti della puntata corrispondente e calcolate come indicato in alto.
- WILD compare solo sui rulli 2, 3 e 4 e sostituisce tutti i simboli tranne SCATTER
- Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.
- R.T.P: 92,16% - 96,14% in base alle Puntate Collaterali scelte

SIMBOLO WILD



SIMBOLO SCATTER



FUNZIONE GIRI GRATIS

- Quando compaiono 3 o più SCATTER, sono assegnati 15 Giri Gratis.
- Durante i Giri Gratis, ai rulli viene aggiunta una riga aggiuntiva per un totale di 1024 modalità di vincita.
- La funzione Giri Gratis non può essere riattivata.
- Se attivate, le Puntate Collaterali Guinevere, Merlin, Duke of York, King Arthur e Robin Hood possono essere assegnate durante i Giri Gratis.
- Tutte le puntate giocate corrispondono a quelle della partita che ha attivato la funzione.

SHOP DELLE PUNTATE COLLATERALI

- Sono disponibili ben 7 funzioni aggiuntive come Puntate Collaterali opzionali.
- Il costo della puntata collaterale è indicato nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale.
- È possibile vincere diverse Funzioni delle Puntate Collaterali nel corso dello stesso giro.
- Le funzioni delle Puntate Collaterali non possono essere riattivate.

- Tutte le puntate giocate durante le Funzioni delle Puntate Collaterali corrispondono a quelle della partita che ha attivato la funzione.

LADY OF THE LAKE



- Quando la Puntata Collaterale è attiva, la Lady of the Lake può assegnare 3 Respin dopo un giro pagato.
- Durante il Respin, i simboli a vincita bassa sono rimossi dai rulli per lasciare spazio ai simboli che pagano di più.

TEMPLAR KNIGHT



- Durante il Respin, il Templar Knight aggiungerà Forzieri Impilati sui rulli.
- Una volta fermati i rulli, i Forzieri si apriranno per mostrare lo stesso simbolo scelto a caso.

GUINEVERE



- Una volta pagate e eventuali vincite del Respin iniziale, Guinevere incanterà un simbolo!
- Il simbolo incantato si diffonderà sui rulli per creare altre vincite!

MERLIN



- Quando la Puntata Collaterale è attiva, Merlin potrebbe assegnare un Respin dopo un giro pagato o un Giro Gratis.
- Durante il Respin, Merlin trasformerà 1, 2 o 3 rulli in Wild!

DUKE OF YORK



- Durante i Giri Gratis, vi è la possibilità che siano assegnati moltiplicatori 2x, 3x o 5x per tutte le vincite!
- I moltiplicatori possono essere assegnati durante i Giri Gratis extra ottenuti con la Puntata Collaterale King Arthur.

KING ARTHUR



- Fino a 20 Giri Gratis saranno aggiunti ai 15 assegnati inizialmente.
- I Giri Gratis King Arthur sono identici a quelli regolari e possono attivare altre funzioni delle Puntate Collaterali.

ROBIN HOOD



- Guarda Robin Hood lanciare le frecce sui simboli per trasformarli in Wild!
- Robin Hood trasformerà in Wild fino a 12 dei simboli comparsi, prima che siano calcolate le vincite.

AUTOPLAY

- Tieni premuto il pulsante Gira per accedere al menu della modalità Autoplay.
- Seleziona la puntata per partita e il numero di partite da effettuare automaticamente.
- Seleziona il limite massimo di perdita che, una volta raggiunto, interromperà la modalità Autoplay.
- È inoltre possibile selezionare un limite di vincita singola che, una volta raggiunto, interromperà la modalità Autoplay.
- Premi Conferma per avviare immediatamente la modalità Autoplay.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.