

## Regolamento Galactic Streak

### Slot machine a 4 rulli e 20 linee

L'obiettivo di **Galactic Streak** è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

#### Per giocare:

- Il valore del gettone può essere scelto cliccando + e – sotto **PUNTATA DELLA LINEA**.
- **Galactic Streak** si gioca sempre con 20 linee di vincita attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X 20.
- Cliccando **GIRA** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **GIRA** diventa **STOP**. Cliccando **STOP** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **AUTOMATICO**. Cliccando sopra **AUTOMATICO** si seleziona il numero di tiri automatici da attivare. Dopo la scelta del numero di giri viene visualizzata una finestra di pop-up che chiede una conferma al giocatore circa l'utilizzo di questa funzionalità. Se il giocatore clicca su **OK** si fanno girare i rulli in maniera automatica. Il pulsante **AUTOMATICO** si trasforma in **STOP** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità **AUTOMATICO** termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **STOP**. Se invece il giocatore clicca su **CANCELLA** si torna alla videata di partenza.
- Clicca il pulsante **MODALITA' TURBO** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla **TABELLA DELLE VINCITE**. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **TABELLA DELLE VINCITE**. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, consultare la sezione in basso.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento sono mostrati per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.
- Su una singola linea di vincita sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.

#### LIMITE MASSIMO DI VINCITA

Vi è un limite massimo alla vincita ottenibile in questo gioco. Questo viene descritto nella sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

#### Simbolo Wild

Il simbolo **WILD** è il simbolo del Sole. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Quando il simbolo **WILD** si ferma ovunque sui rulli durante la partita principale e le **Partite Gratis**, si blocca in posizione per 1 giro extra.

#### Simbolo Scatter

Il simbolo della Galassia è il simbolo **SCATTER** del gioco.

Quando 3 o più simboli **SCATTER** si fermano ovunque sui rulli durante la partita principale, vengono attivate **10 Partite Gratis Galactic**.

Quando 2 o più simboli **SCATTER** si fermano ovunque sui rulli durante lo stesso giro della partita principale, aggiungono moltiplicatori di vincita alle loro posizioni sui rulli oppure aumentano di 1 i moltiplicatori di vincita sulle loro posizioni (se erano già presenti).

**Nota:** gli eventuali moltiplicatori di vincita con un valore di 10X non aumentano: nessun moltiplicatore di vincita può superare 10X.

#### **FUNZIONE ORBIT**

Ogni posizione dei rulli che partecipa a una vincita ottiene un moltiplicatore di vincita. Ogni moltiplicatore di vincita parte da 2X e con un contatore dei giri da 3.

Il contatore dei giri diminuisce di 1 ad ogni giro. Un moltiplicatore di vincita scompare quando il suo contatore dei giri raggiunge lo 0.

Se una combinazione vincente si verifica su un moltiplicatore di vincita, viene moltiplicata per il valore del moltiplicatore (X2 – X10). La combinazione vincente fa inoltre aumentare il moltiplicatore di vincita di 1 punto (a condizione che il moltiplicatore non sia pari a 10X) e riporta il contatore dei giri del moltiplicatore a 3.

Quando si verifica una combinazione vincente su due o più moltiplicatori di vincita, la somma dei moltiplicatori di vincita viene applicata al premio. Ad esempio: se una combinazione vincente si verifica su un moltiplicatore di vincita da 2X e uno da 6X, il premio viene moltiplicato per 8.

**Nota:** i moltiplicatori di vincita e i simboli **WILD** sono salvati in base alla puntata per linea. Modificare la puntata per linea rimuove i moltiplicatori e i simboli **WILD** presenti sui rulli. Tornare alla puntata per linea originaria fa ricomparire i moltiplicatori e i simboli **WILD**.

#### **PARTITE GRATIS GALACTIC**

Si devono ottenere 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli durante la partita principale per attivare **10 Partite Gratis Galactic**.

Tutti i moltiplicatori di vincita della partita principale sono trasportati sui rulli delle **Partite Gratis** e i loro contatori vengono bloccati per la durata della funzione: i moltiplicatori di vincita rimarranno sui rulli per tutte le **Partite Gratis**.

Gli eventuali nuovi moltiplicatori di vincita creati durante la funzione bloccheranno il contatore dei giri per la durata della funzione. Tali moltiplicatori di vincita saranno mantenuti nella partita principale, con contatori dei giri che partono da 3.

#### **RTP**

95,95%.