

Regolamento Fruit Case



* 5 rulli, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)

* Livelli di puntata predefiniti: 1-10

LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

WILD SOSTITUTIVI

Fruit Case offre un simbolo Wild animato visualizzato sulla linea di puntata vincente. Sostituzioni. I simboli Wild sostituiscono qualsiasi altro simbolo per completare le linee di puntata vincente, inclusi i simboli Free Fall. Moltiplicatore Wild. Il moltiplicatore Wild viene utilizzato per le linee di puntata vincenti completate dai simboli Wild. Il moltiplicatore aumenta a ogni Avalanche successiva in un singolo round nel modo seguente:

Avalanche	Moltiplicatore
1ª Avalanche	x 2
2ª Avalanche	x 4
3ª Avalanche	x 6
4ª Avalanche o più	x 8

Il moltiplicatore Wild non influisce sul numero dei Free Falls vinti. Viene applicato un solo moltiplicatore Wild per linea di puntata.

Indicatore del moltiplicatore Wild. Una tabella nella parte superiore della schermata di gioco visualizza i moltiplicatori Wild evidenziando quello attivo. Inoltre, il moltiplicatore Wild corrente viene visualizzato sui simboli Wild che appaiono sui rulli.

AVALANCHE

Fruit Case utilizza la funzione Avalanche™ con la quale i simboli cadono e si posizionano nei rulli anziché girare. I simboli che creano una linea di puntata vincente vengono schiacciati e spariscono, e gli spazi lasciati vuoti vengono riempiti da altri simboli in caduta. Fino a quando verranno visualizzate linee di puntata vincenti, verranno attivate altre Avalanche.

Un round di gioco è formato da una serie di Avalanche e, in caso di vincita, da un certo numero di Free Falls.

Quando il giocatore clicca sul pulsante di avvio, la prima Avalanche di simboli avvia il round di gioco. Quando i simboli si fermano, vengono evidenziate le linee di puntata. Se il giocatore ottiene una linea di puntata vincente, l'importo viene aggiunto al campo della vincita. Quindi viene attivata la seconda Avalanche di simboli. Il round di gioco termina quando non si verificano più vincite.

SIMBOLO E GIOCATA

In Fruit Case un simbolo animato Free Fall offre al giocatore la possibilità di attivare la giocata Free Fall.

FREE FALL

Giocata Free Fall.

3 simboli Free Fall attivano 10 Free Falls. I Free Falls vengono giocati con lo stesso livello di puntata della partita che li ha attivati. Un segno dinamico informa il giocatore sul numero dei Free Falls rimanenti.

Riattivazione dei Free Falls. Durante i Free Falls, 3 simboli Free Fall attivano ulteriori Free Falls.

Vincite Free Fall. Le vincite della linea di puntata durante i Free Falls vengono triplicate (x3). Vengono quindi aggiunte al credito disponibile per il giocatore al termine dei Free Falls. Il numero di gettoni vinti durante il Free Fall corrente e il numero totale di gettoni vinti durante l'intera sessione di Free Falls vengono visualizzati nell'area del tastierino durante il Free Fall.

Ritorno al gioco principale. Al termine della giocata bonus, il giocatore vedrà i premi dietro le carte che non ha scelto. Deve fare clic su freccia indietro per tornare al gioco. Le vincite bonus vengono aggiunte alle vincite del gioco principale.

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

* Totale gioco: 96,42%