

Regolamento FOREST PRINCE

Slot a **5 rulli e 50 linee**, lo scopo di **FOREST PRINCE** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

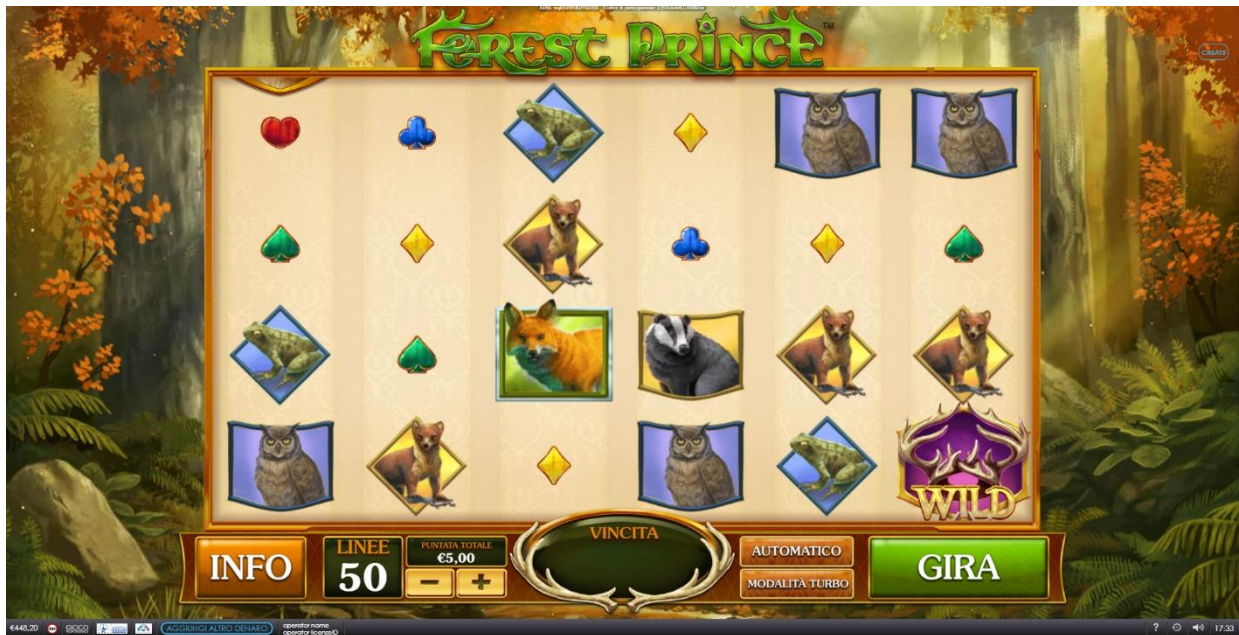


Figura 1 Schermata principale

Per giocare:

Premi **INIZIA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre fare clic su **Non mostrare più questo messaggio** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.

Premi + o - al di sotto della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.

Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premi il pulsante **MODALITÀ TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Fai clic su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOMATICO** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la funzione Autoplay sarà mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOMATICO**.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Fai clic su **I** per accedere alle pagine di riferimento, in cui vengono descritte le diverse componenti del gioco e la tabella dei pagamenti.

Fai clic sulle frecce per spostarti tra le pagine.

Fai clic sull'icona **X** per lasciare le pagine delle **Info** e tornare al gioco.

PREMI

SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE

Simbolo	6x	5x	4x	3x	2x
WILD	160	80	32	12	4
Fox	160	80	32	12	4
Badger	120	60	24	10	-
Owl	120	60	24	10	-
Blue Jay	80	40	16	8	-
Red Fox	80	40	16	8	-
Green Frog	80	40	16	8	-
Scatter (4 cards)	40	24	8	4	-

TUTTE LE VINCITE SONO MOLTIPLICATE PER LA PUNTATA DI LINEA
PUNTATA DI LINEA = PUNTATA TOTALE / 50

Figura 2 tabella dei pagamenti 1

Vincite:

Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata di linea per il premio derivante dalla tabella dei pagamenti.

Se su una linea di vincita si verificano 2 combinazioni vincenti, verrà pagata solo quella dal valore più elevato, mentre se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di vincita, le vincite verranno sommate.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su ogni rullo consecutivo, tranne scatter che paga ovunque.

Le vincite derivanti dai **simboli scatter** sono dipendenti dalla puntata totale e aggiunte alle vincite delle linee.

Tutte le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale e calcolate come

descritto in alto.

Tutte le vincite, tranne quelle scatter, si verificano su linee di vincita.

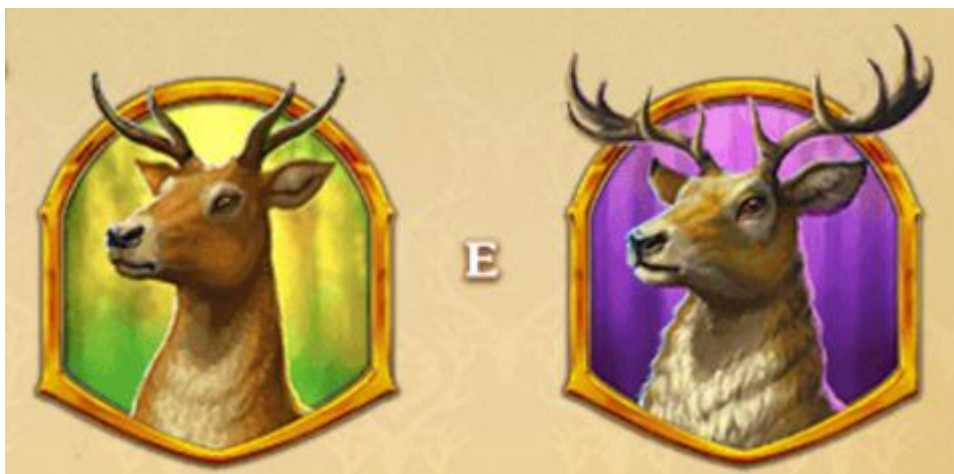
SIMBOLI WILD:



Il simbolo delle corna su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.

Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **SCATTER**, per ottenere la miglior combinazione possibile.

SIMBOLI SCATTER:



I simboli verde e viola su cui è presente un cervo sono i simboli **SCATTER** del gioco.

5 o più simboli **SCATTER** su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra, attivano le **Partite Gratis Big Bucks**.

I simboli **SCATTER** viola si trasformano in **WILD** bloccati per la durata della funzione, quando partecipano a combinazioni che hanno attivato o riattivato le **Partite Gratis**.

FUNZIONE PARTITE GRATIS BIG BUCKS

Durante la partita principale, quando 5 simboli **SCATTER** si fermano su rulli adiacenti, a partire dal primo a sinistra, vengono attivate le **Partite Gratis Big Bucks**. 5 simboli **SCATTER** assegnano 5 partite gratis. Per ogni simbolo **SCATTER** attivante aggiuntivo, vengono assegnate altre 5 Partite gratis, fino a un massimo di 100 partite iniziali.

Durante le **Partite Gratis Big Bucks**, se 5 simboli **SCATTER** si fermano su rulli adiacenti, a partire dal primo a sinistra, vengono attivate altre 5 partite gratis. Per ogni simbolo **SCATTER** aggiuntivo, vengono assegnate altre 5 Partite gratis, fino a un massimo di 100 partite gratis extra.

All'inizio delle **Partite Gratis**, i simboli **SCATTER** viola che partecipano alla combinazione attivante si trasformano in simboli **WILD** bloccati che rimangono in posizione per la durata delle Partite Gratis.

Se le **Partite Gratis** vengono riattivate, i simboli **SCATTER** viola che partecipano alla combinazione riattivante si trasformano in simboli **WILD** bloccati per la durata della funzione.

Durante le **Partite Gratis**, un simbolo **SCATTER** che si ferma sulla stessa posizione di un simbolo **WILD** bloccato può ancora contribuire a una combinazione riattivante.

FUNZIONE STAMPEDE

La **Funzione Stampede** può essere attivata in qualsiasi giro durante la partita principale.

Durante la **Funzione Stampede**, dei simboli **SCATTER** extra vengono aggiunti ai rulli, aumentando le possibilità di attivare le **Partite Gratis Big Bucks** in tale giro.

LINEE DI VINCITA:

Tutte le 50 Linee di vincita sono sempre attive e possono essere visualizzate nella pagina corrispondente della schermata delle Info.



Figura 3 LINEE DI VINCITA

La partita principale è giocata con un numero fisso di 50 linee. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea \times 50.

Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Nota sulle disconnessioni e malfunzionamenti:

Se si verifica una disconnessione da Internet durante un giro utilizzando la funzione Auto Play (Gioco automatico), il giro verrà completato automaticamente, ma i giri successivi non saranno avviati automaticamente.

È possibile controllare la cronologia del gioco, se disponibile, per visualizzare il risultato della serie precedente, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò.

Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro: i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
- una funzione Bonus o un giro di rulli attivante una funzione: sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;