



## Regolamento - Fantastic Fireworks

### Come puntare

*Fantastic Fireworks* offre 10 payline.

### Menu di Configurazione della Puntata (solo da dispositivi mobili/tablet)

Premi la freccia verde per accedere al menu di configurazione della puntata.

Premi il segno di spunta verde per confermare e chiudere il menu di configurazione della puntata.

### Gettoni

Indica il numero di gettoni puntati. La puntata è fissa su 10 payline per 20 gettoni.

### Valore Gettone

Indica l'attuale valore del gettone nella valuta.

Premi il pulsante (-) per ridurre il valore del gettone.

Premi il pulsante (+) per aumentare il valore del gettone.

### Gira

Premi la freccia circolare per giocare la puntata e fare girare i rulli.

### Funzione Giri Automatici

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con l'attuale valore del gettone.

Per le giurisdizioni all'interno del Regno Unito in cui il Gioco Automatico è attivo: Seleziona il numero di giri automatici, il limite di perdita e il limite di vincita singola (quest'ultimo è opzionale).

Una volta impostata la configurazione della puntata desiderata, premi il pulsante GIRO AUTOMATICO e decidi quanti giri vuoi giocare con le attuali impostazioni di gioco.

La funzione automatica gioca il numero di giri selezionato finché non viene premuto STOP, non viene attivato un Bonus, il saldo non è insufficiente a girare nuovamente oppure non viene raggiunto un limite di vincita/perdita.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

### Funzione Floating Reels

Con qualunque combinazione di simboli vincente:

1. Tutte le combinazioni di simboli vincenti vengono esaminate e il premio ottenuto va ad aggiungersi al misuratore delle vincite.
2. I simboli Esplosivi sono creati con tutte le serie da 4 o 5 e dalle vincite incrociate.
3. I simboli esplosivi coinvolti in una vincita (diversa da quella che li ha creati), colpiti da esplosioni o che si trovano sulla stessa posizione di un altro simbolo esplosivo, scoppiano.

4. Ogni esplosione paga un premio calcolato in base al numero di esplosioni che si sono verificate fino a quel momento, durante un singolo volo.
5. Tutti i simboli delle combinazioni vincenti o colpiti da un'esplosione scompaiono.
6. Gli spazi vuoti vengono riempiti da simboli che salgono dal basso, in sequenza.
7. I voli proseguono finché non si ottengono più combinazioni di simboli vincenti.

All'inizio di ogni giro, i simboli esplosivi non attivati si spostano su posizioni casuali sui rulli, con la possibilità di clonarsi. Questi simboli sostituiscono i simboli che si sarebbero fermati su tali posizioni.

I simboli Stellina finiti sui rulli fanno aumentare di 1 punto l'indicatore Razzo e diventano simboli normali.

### **Simboli Esplosivi**

Ogni serie costituita da esattamente 4 simboli crea un simbolo Boom nella seconda posizione della serie (da sinistra o dall'alto).

Ogni serie da 5 simboli crea un Super Simbolo nella posizione centrale della serie.

Ogni incrocio di due vincite dello stesso tipo crea un simbolo Intrecciato nel punto di incrocio.

I simboli Boom, Intrecciati e Super esplodono quando:

- Partecipano a una vincita (diversa da quella che li ha creati)
- Sono colpiti dagli effetti di un altro simbolo esplosivo
- Occupano la stessa posizione di un altro simbolo esplosivo

Ogni esplosione paga un premio calcolato in base al numero di esplosioni che si sono verificate fino a quel momento, durante un singolo volo. Consulta la tabella dei pagamenti per visualizzare i premi.

I simboli Boom fanno esplodere tutti i simboli a loro adiacenti.

I simboli Intrecciati fanno esplodere tutti i simboli della propria riga e colonna.

I Super Simboli fanno esplodere i simboli del tipo più numeroso sui rulli, ad esclusione dei simboli che costituiscono parte di una vincita o che sono già stati colpiti da un'esplosione.

Quando un simbolo esplosivo viene creato in una posizione già occupata da uno o più simboli esplosivi, è visibile solo l'ultimo simbolo creato. Tutti i simboli di tale posizione continuano a esistere, esplodendo in quel giro e pagando normalmente.

Qualsiasi simbolo esplosivo non attivato durante un giro rimane sui rulli finché non esplode.

All'inizio del giro successivo, questi simboli esplosivi si spostano su una posizione casuale sui rulli. Quando si spostano, se sui rulli vi sono meno di 5 simboli esplosivi, uno o più di essi può clonarsi per creare simboli esplosivi dello stesso tipo. Il numero massimo dei nuovi simboli clonati è pari al numero di simboli esplosivi presente sui rulli all'inizio del giro.

I simboli esplosivi compaiono in ogni giro del Bonus Giri Gratuiti. Nel primo giro gratuito e in qualsiasi giro gratuito in cui non siano presenti simboli esplosivi del giro precedente, vengono aggiunti ai rulli da 1 a 5 simboli esplosivi di un tipo a caso.

Accumula più fuochi artificiali per attivare serie più grandi e vincite più alte.

I simboli esplosivi vengono memorizzati separatamente per ogni livello di puntata.

## **Bonus**

Accumula 20 o più simboli Scatter Stellina nell'indicatore del Razzo per attivare uno dei 2 bonus. Ogni simbolo Stellina comparso sui rulli riempie una tacca dell'indicatore del Razzo. Se compare il simbolo del Razzo Bonus, l'indicatore si riempie immediatamente. Il Razzo Bonus non può comparire nello stesso giro dei simboli Stellina. I livelli dell'indicatore del Razzo vengono memorizzati separatamente per ogni livello di puntata. Il Bonus Giri Gratuiti e il Bonus Cannon vengono assegnati a caso.

### **Bonus Giri Gratuiti**

Attivare il Bonus Giri Gratuiti corrisponde all'assegnazione di 8 giri gratuiti.

Almeno un simbolo esplosivo sarà presente sui rulli di ogni giro gratuito.

Per ogni 10 simboli Scatter Stellina ottenuti durante il Bonus Giri Gratuiti, vengono assegnati altri 4 giri gratuiti.

I simboli del Razzo Bonus non compaiono durante il Bonus Giri Gratuiti.

All'inizio del Bonus Giri Gratuiti, l'indicatore del Razzo parte da 0.

I Giri Gratuiti sono giocati con lo stesso valore del gettone e lo stesso numero di payline del giro attivante.

### **Bonus Cannon**

Seleziona 3 dei 6 cannoni del Bonus Cannon. Ogni cannone assegna un premio e potrebbe accendere una scintilla che attiva uno dei cannoni non selezionati.

I premi dei cannoni possono essere: 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 250, 275, 300, 325, 350, 375, 400, 425, 450, 475 e 500.

Le vincite dei cannoni sono moltiplicate per il valore del gettone.

## **Opzioni**

Qualità grafica

Consente di regolare la qualità della grafica per ottimizzare le prestazioni delle animazioni.

- Modalità MIGLIORE: la grafica è perfetta ma le prestazioni potrebbero risentirne.
- Modalità ALTA (predefinita): impostazioni grafiche e prestazionali ottimali.
- Modalità INTERMEDIA: qualità inferiore a vantaggio delle prestazioni.
- Modalità BASSA: bassa qualità grafica, ma prestazioni delle animazioni ottimali anche sui computer più lenti.

## **Valore puntata**

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

## **Versione**

- 1.0

## **Regole di determinazione delle vincite**

Uso improprio e malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su posizioni consecutive.

Su ogni payline è pagata solo la vincita più alta per tipo di simbolo. 3 o più Super simboli adiacenti pagano solo se non vi sono simboli Fuochi adiacenti e sono trattati come simboli Fuochi Rossi.

Le vincite di linea vengono moltiplicate per il valore del gettone sulla linea vincente. Le vincite contemporanee su payline diverse vengono sommate.

Ogni attivazione dei simboli esplosivi assegna un premio calcolato in base al numero di esplosioni che si sono verificate durante tale volo. Le vincite delle esplosioni sono moltiplicate per il valore del gettone.

Le vincite delle esplosioni non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

Le vincite Bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

I Super simboli sono Jolly e sostituiscono la versione standard di tutti gli altri simboli.

I simboli delle Stelline compaiono su tutte le posizioni durante la partita principale e il Bonus Giri Gratuiti.

Il simbolo del Razzo Bonus compare solo sul rullo 3 della partita principale.

I simboli Boom, Intrecciati e Super sono creati dalle vincite.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione è previsto un limite di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei pagamenti. Una transazione include i risultati del Bonus Giri Gratuiti o del Bonus Cannon sommati alla vincita che ha avviato il Bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel Bonus, il Bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora Giri Gratuiti da giocare.

#### **Ritorno per il giocatore**

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,73%.