

## Regolamento Dead or Alive II



### LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

### PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

### VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

### GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

### Free Spin

- I Free Spins vengono disputati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore di gettoni del round di attivazione.
- Se 3 o più simboli Scatter si fermano su uno qualsiasi dei rulli nel gioco di base, viene assegnata una scelta di uno fra 3 diversi giochi Free Spins: Old Saloon, High Noon Saloon e Train Heist.
- Per ciascuno dei giochi, vengono assegnati 12 Free Spins per cominciare.
- La raccolta dei simboli Wild può assegnare 5 Extra Free Spins una volta per sessione di Free Spins.
- Alla fine dei Free Spins, la vincita totale ottenuta dai Free Spins si aggiunge alle vincite ottenute dalla giocata che ha attivato i Free Spins.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 1 000 000 gettoni moltiplicata per il livello di puntata.

### Old Saloon Free Spins

- Tutte le vincite nel gioco Free Spins Old Saloon vengono moltiplicate per 2.
- I simboli Wild diventano simbolo Sticky Wild durante i Free Spins Old Saloon.
- Le sessioni dei Free Spins iniziano con zero simboli Sticky Wild.

- I simboli Sticky Wild rimangono bloccati sui rulli per la parte rimanente della sessione dei Free Spins.
- I simboli Sticky Wild visualizzati sui rulli alla fine dei Free Spins non vengono trasferiti nel gioco principale.
- Durante i Free Spins, uno o più simboli Sticky Wild che compaiono su ciascuno dei rulli attivano 5 Free Spins aggiuntivi.

#### **High Noon Saloon Free Spins**

- I simboli Wild diventano simboli Sticky Wild durante i Free Spins High Noon Saloon.
- Le sessioni dei Free Spins iniziano con zero simboli Sticky Wild.
- Ogniqualevolta 2 simboli Wild si fermano sullo stesso rullo, questi vengono trasformati in simboli Double Multiplier Wild.
- Ogniqualevolta 3 simboli Wild si fermano sullo stesso rullo, questi vengono trasformati in simboli Triple Multiplier Wild.
- La trasformazione dei simboli Wild in simboli Double Multiplier Wild o Triple Multiplier Wild si verifica prima della valutazione della vincita.
- Se una vincita comprende vari simboli Wild con moltiplicatore, viene applicato ciascuno dei moltiplicatori.
- Durante i Free Spins, uno o più simboli Sticky Wild (compreso Double Multiplier Wild e Triple Multiplier Wild) che compaiono su ciascuno dei rulli attivano 5 Free Spins aggiuntivi.
- I simboli Sticky Wild visualizzati sui rulli alla fine dei Free Spins non vengono trasferiti nel gioco principale.

#### **Free Spins Train Heist**

- In Free Spins Train Heist c'è un Multiplier. Ogniqualevolta un simbolo Wild si ferma ovunque sui rulli, il Multiplier aumenta di 1 e viene assegnato un Free Spin aggiuntivo.
- Il Multiplier comincia a x1.
- Il Multiplier sale dopo la valutazione della vincita e viene applicato al giro successivo.
- Se il Multiplier raggiunge x16, vengono assegnati 5 Free Spins aggiuntivi (oltre a 1 Free Spin aggiunto come di consueto).
- I simboli Wild aggiuntivi che si fermano ovunque sui rulli dopo il Multiplier x16 assegnano anche un Free Spin aggiuntivo e aumentano il Multiplier di conseguenza.

**RITORNO PER  
IL GIOCATORE (RTP)**

96,80%