

Regolamento Cash O Matic



LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo.

Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

Funzione Avalanche™

- Una vincita su una modalità di puntata o simboli Scatter sui rulli avviano una Avalanche™.
- La combinazione di simboli compare direttamente, senza visualizzare la rotazione dei rulli.
- I simboli in una combinazione vincente rimangono sui rulli mentre tutti gli altri simboli scompaiono per lasciare spazio a una seconda Avalanche™ di simboli che offre possibilità di vincite ancora maggiori.
- Le Avalanche™ continuano fino a quando non ci sono più vincite.
- Le vincite delle Avalanche™ vengono contate e pagate dopo l'Avalanche™ finale.

Free Spins

- 10 simboli Scatter o più che compaiono in qualsiasi posizione sui rulli attivano i Free Spins.
- Il numero di simboli Scatter raccolto è pari al numero di Free Spins vinti.

- Il numero minimo di Free Spins è 10.
- Il numero di simboli Scatter raccolti si resetta fra un giro e l'altro ma non fra Avalanche™.
- I simboli Scatter raccolti vengono aggiunti al misuratore Scatter, mentre il resto dei simboli rimangono in posizione. Gli Scatter raccolti vengono quindi sostituiti da nuovi simboli sui rulli. Questo processo continua fino a quando non ci sono più simboli Scatter da raccogliere.
- I simboli Scatter vengono raccolti per primi, prima che venga valutata qualsiasi altra vincita.
- Nei Free Spins, viene assegnato 1 Free Spin per ciascuna riga piena di simboli vincenti (consulta la sezione Multiplier di livello). Il Multiplier di livello rimane immutato rispetto all'inizio dei Free Spins, a prescindere dal numero di Free Spins raccolti.
- Il campo della vincita totale include le vincite ottenute nei Free Spins sommate alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.
- Al termine dei Free Spins il gioco torna al round che li ha attivati.
- I Free Spins utilizzano lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del round che li ha attivati.

Multiplier di livello

- Il Multiplier di livello viene assegnato se almeno 1 riga è piena di simboli vincenti. Questa funzione può essere attivata sia nel gioco principale che nei Free Spins.
- Il Multiplier di livello moltiplica solo le vincite sulle modalità di puntata.
- Nel complesso, questa funzione presenta 4 livelli (un livello per ciascuna riga piena di simboli vincenti).
- Nel gioco principale, il livello è pari ai Multiplier seguenti: 1 livello - Multiplier x1, 2 livelli - Multiplier x2, 3 livelli - Multiplier x4, 4 livelli - Multiplier x10.
- Nei Free Spins, il Multiplier dipende dal numero di simboli Scatter che hanno attivato i Free Spins. Tutte le vincite sulla modalità di puntata vengono moltiplicate per il Multiplier corrente.
- 10-14 simboli Scatter: 1 livello - Multiplier x2; 2 livelli - Multiplier x4; 3 livelli - Multiplier x8; 4 livelli - Multiplier x20.
- 15-19 simboli Scatter: 1 livello - Multiplier x3; 2 livelli - Multiplier x6; 3 livelli - Multiplier x12; 4 livelli - Multiplier x30.
- 20+ simboli Scatter: 1 livello - Multiplier x5; 2 livelli - Multiplier x10; 3 livelli - Multiplier x20; 4 livelli - Multiplier x50.
- Il Multiplier di livello si resetta fra Free Spins ma non fra Avalanche™.
- Il campo della vincita nel gioco principale include tutte le vincite del round moltiplicate per il Multiplier rispettivo.

**RITORNO PER
IL GIOCATORE (RTP)**

96,33%